
Por solo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
117
Play
m a n í a
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN LA PÁGINA 87
• STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA PS3
• MOTORSTORM COMPLETE PS3
• LEGO BATMAN PS3
• PRO CYCLING MANAGER 08/09 PSP
• YAKUZA 2 PS2
» REPORTAJE
¡EL PARTIDO DEL SIGLO!
¡¡¡Descubre los nuevos fichajes de FIFA y PES!!!
» REPORTAJE
MADE IN SPAIN
Juegos con sello español: PlayChapas, Wanted, Lords of Shadow...
» REPORTAJE
CREA TU PROPIA BANDA DE ROCK
Te enseñamos lo último de Rock Band, Guitar Hero WT y Rock Revolution
» REPORTAJE
SAINTS ROW 2
¡¡¡La guerra de bandas llega a PS3!!!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡TE VA A SORPRENDER!
LittleBigPlanet: te lo contamos todo sobre el juego más original del año
¡¡UN JUEGO DE OTRO PLANETA!!
LO MÁS NUEVO
• Star Wars: El Poder de la Fuerza • Mercenaries 2 • Yakuz
• Brothers in Arms: Hell's Highway • Naruto Ultimate Nin
• Facebreaker • Siren: Blood Curse • Hellboy: The Scien of E
AVANCES
• WWE Smackdown vs Raw 2009 • Bioshock
• MotorStorm Pacific Rift • Dead Space • Pure
• Dragon Ball Z: Infinite World • NBA Live 09...
8 424094 800032 00117



REPORTAJE FIFA 09 vs PES 2009
Ya hemos disfrutado con los nuevos simuladores de fútbol y los enfrentamos a un partidillo de "pre-temporada". ¿Quién ganará?

PÁGINA 18

REPORTAJE Juegos Made in Spain
¿Quién dijo que los juegos son americanos o japoneses? Os mostramos lo que nos van a ofrecer los estudios españoles...



COMPARATIVA Las mejores aventuras de acción
Assassin's Creed, Uncharted, Metal Gear Solid 4, GTAIV, Perdidos, Splinter Cell Double Agent... ¿Cuál será la mejor aventura de PS3?



SUMARIO #117

Play manía

EDITORIAL
LA COMUNIDAD PLAYSTATION

Sony nos ha insistido en que Home estará disponible antes de fin de año (y conste que les hemos preguntado que de qué año). Gracias a Home podremos disfrutar de una comunidad en toda regla, en la que los usuarios de PS3 podremos reunirnos, compartir experiencias, quedar para jugar... Y todo con un aspecto mucho más atractivo que el de un foro, con más interacción, más intuitivo... Vamos, que en un plis podremos quedar y salir con los amigos sin movernos del sofá de casa. Eso sí, siempre que estemos en línea.

No nos cansaremos de insistir en que conectar la consola online ofrece muchos más beneficios que dificultades. No sólo por navegar libremente desde el salón, o por disfrutar de los cada vez más apasionantes modos multijugador, o por poder descargarnos del Store todo tipo de contenidos (muchísimos gratuitos), si no además porque a la larga es donde vamos a poder crear comunidad con gente que, como nosotros, es una apasionada de los videojuegos.

Y si Home parece el abanderado de la comunidad PlayStation, lo cierto que puede haber un juego que vaya mucho más allá y que se convierta en el centro de la revolución online. Hablamos de *LittleBigPlanet*. Lo habéis visto en nuestra portada y la razón es muy sencilla: después de jugar a fondo os aseguramos que va a ser uno de los juegos de estas Navidades. Es nuevo, es sorprendente, le va a gustar a todo el mundo y además nos va a permitir crear mundos a nuestra medida con los que retar, premiar o castigar a nuestros amigos y conocidos. Realmente, va a ser un planeta en el que relacionarnos, jugar con o contra amigos, intercambiar ideas y diseños... En definitiva, compartir nuestra pasión común.

Sonia Herranz



EN PORTADA
LittleBigPlanet
Ya hemos jugado con uno de los títulos más originales, divertidos, sorprendentes, simpáticos, y con más posibilidades de PS3... ¡¡¡y te lo contamos todo sobre él!!!

Bioshock, un genial shooter de ambientación submarina.



Este será el juego definitivo de "Dragon Ball"... Y no, no es una frase hecha. En él nos esperan los mejores combates y más posibilidades que nunca.

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD | PS2 | NAMCO BANDAI | AVENTURA/LUCHA | DICIEMBRE

Goku se despide a lo grande de PS2

DBZ: INFINITE WORLD REUNIRÁ LO MEJOR DE LOS JUEGOS DE "DRAGON BALL"... Y MÁS AÚN

La Games Convention de Leipzig ha sido el marco en el que Namco Bandai ha presentado por sorpresa un auténtico bombazo: el juego con el que "Dragon Ball" se despedirá de PS2 tras 6 entregas de la saga *Budokai. Infinite World* homenajeará a la mítica creación de Akira Toriyama en el vigésimo aniversario del manga. Y para ello reunirá lo mejor de todos los capítulos anteriores: será un juego de lucha 3D con más de 40 personajes más los diferentes estados de cada uno y utilizará el simplificado sistema de combate de *Dragon Ball Z: Burst Limit* para PS3, lo que garantiza espectaculares batallas tanto sobre la superficie como en pleno vuelo. El modo Historia será el más rico de la saga: como en *Budokai: Tenkaichi 3*, Goku se moverá libremente por un mundo abierto, buscando enemigos con los que combatir y, atención, realizando también un nuevo tipo de tareas: las Misiones Dragón, que retomarán escenas de la serie nunca vistas hasta ahora en un juego, como algunas en el Camino de la Serpiente. Y, teniendo en cuenta que se han confirmado personajes como Ten-Shin-Han, Célula, Janemba, Super C-17 o Pikkon, parece claro que la trama abarcará serie y películas de "Dragon Ball". En nuestro camino por el modo Historia también nos encontraremos un buen puñado de minijuegos, como carreras contrarreloj o una divertida versión de la persecución del mono de Kaito... Todo con la clásica estética Cel Shaded que tan bien ha captado el espíritu de la serie en los juegos de PS2. Y lo mejor es que apenas vamos a tener que esperar: *Infinite World* saldrá este año para regocijo de todos los otakus del planeta.

Dos mitos se reúnen por última vez: Goku y PS2. Esta es ya la séptima entrega de la saga... No podemos reprimir una lagrimita.

El elenco de personajes superará los 40 con sus correspondientes estados, y estarán sacados tanto de la serie como de los OVAS.

Las Misiones Dragón serán una novedad del modo Historia. Estarán inspiradas en momentos de la saga nunca vistos en los juegos.

La aventura incluirá numerosos minijuegos. Estarán inspirados en momentos de la serie, como la persecución del mono de Kaito.

El modo Historia será el mejor de la saga. De nuevo tendrá un componente de rol: Goku mejorará sus habilidades y explorará, librará intensos combates...

El sistema de combate de *Burst Limit* de PS3 se ha recuperado para este juego. Sencillez y espectacularidad por tierra y aire.





SUBEN

LAS VENTAS DE *SOUL CALIBUR IV*

¿Quién dijo que la lucha había muerto? No sabemos si será por los personajes de "Star Wars" o por su gran calidad, pero el debut de la saga en PS3 ha vendido más de 2 millones de copias...

PSP POR SEGUIR EVOLUCIONANDO

La portátil de Sony sigue viviendo dulces momentos: es la plataforma más vendida en Japón (gracias al RPG *Phantasy Star Portable*), se ha anunciado un nuevo modelo...



LA FERIA GAMES CONVENTION

El evento europeo más importante de los videojuegos sigue creciendo: este año ha ocupado más metros, ha asistido más público, se han presentado más títulos...



BAJAN

LA NUEVA OLEADA DE RETRASOS

Silent Hill Homecoming se retrasa a noviembre, el terrorífico shooter *Project Origin* se va a 2009... Está visto que algunos estudios se han tomado unas vacaciones muy largas.



PLAY TV, PODRÍA NO SALIR EN ESPAÑA

A eso apuntan los últimos rumores, que hablan de problemas técnicos e incluso legales. Nos quedamos sin sintonizador de TDT y grabador de vídeo en Alta Definición...

PES 2009, POR NO CONTAR CON LA LIGA

El juego de Konami no tiene la licencia de la Liga y otra vez nos toca jugar con equipos como Mad. Blanco...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

SAINTS ROW 2 TENDRÁ EDICIÓN ESPECIAL

THQ acaba de confirmar que *Saints Row 2* **tendrá edición especial limitada, siguiendo la estela de *GTA*.** Aparte del juego, esta edición contará con mapas y posters, un libro de arte y **una memoria USB de 1 giga con forma de bala.** Aún no se ha confirmado si estará disponible en toda Europa ni cuándo se lanzará, pero los fans de los juegos tipo *GTA* ya tienen otra razón para desearlo.



ANUNCIO PS3

TEN TU PROPIA MASCOTA VIRTUAL

EyePet es el nombre del nuevo invento de Sony, **que nos invitará a tener una mascota virtual en PS3.** Será un nuevo juego descargable desde el Store y requerirá la cámara PlayStation Eye para interactuar con nuestra criatura (acariciarla, jugar con ella, crear juguetes para que se divierta...), a la que podremos personalizar con accesorios.

ANUNCIO PS3

VAMOS A FUGARNOS DE LA PRISIÓN

"Prison Break", la popular serie de televisión de FOX en la que Michael Scofield entra en una prisión de máxima seguridad para ayudar a escapar a su hermano, condenado a muerte injustamente, **contará con adaptación consolera para febrero del 2009** de la mano de Brash Entertainment y coincidiendo con el lanzamiento de la tercera temporada de la serie en DVD.

PERIFÉRICO PS3

UN TECLADO PARA EL MANDO DE PS3

Sony ha revelado recientemente uno de los periféricos más esperados de PS3, **un teclado que se conectará al minipuerto USB del mando y que nos permitirá chatear** de forma cómoda mientras jugamos Online, sin necesidad de utilizar un teclado independiente. **Llegará a Europa antes de que acabe el año.**



BATMAN: ARKHAM ASYLUM | PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

La hora más oscura del Murciélago

LOS **PEORES ENEMIGOS** DE BATMAN LE TIENDEN UNA TRAMPA EN PLAYSTATION 3



Una versión adulta de Batman y sus enemigos es lo que ofrecerá esta aventura de acción.

Tras reinar en los cines con "El Caballero Oscuro", Batman quiere conquistar PS3. Este año le manejaremos en *LEGO Batman*, pero en 2009 llegará en una versión mucho más siniestra. *Batman: Arkham Asylum* comenzará con El Caballero Oscuro trasladando a un derrotado Joker al Asilo de Arkham... sólo para caer en una trampa urdida por otros villanos encerrados en el manicomio. Batman usará su capacidad de lucha y sus no menos formidables dotes de detective, ya que buscar pistas y resolver puzzles será fundamental. El guión es de Paul Dini, responsable de la mítica serie de animación de los 90. Una impactante estética redondeará una aventura digna del mayor héroe de DC Cómics... ¿o ese era Superman?

Batman contará con todos sus recursos. Su capacidad de lucha, sus "gadgets" y sus dotes como detective.

TOMB RAIDER UNDERWORLD | PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE NOVI

Así es la nueva Lara Croft

Y COMO EXTRA, MÁS DATOS DE *TOMB RAIDER UNDERWORLD* EN PS3

Este otoño Lara Croft debutará en PS3... y Eidos lo celebrará con una nueva Lara de carne y hueso. Alison Carroll, una inglesa de 23 años, gimnasta de impresionantes medidas y además fan de Lara, será la modelo elegida para dar vida a la heroína durante la promoción del juego. Como sabéis, en *Tomb Raider Underworld* buscaremos el martillo de Thor por todo el mundo. El último nivel desvelado nos llevó a Tailandia y en él vimos, además de un acabado gráfico espectacular, cómo Lara luchaba contra unos peligrosos tigres realizando espectaculares ataques especiales y acrobacias. La verdad, entre la preciosa Alison y las nuevas imágenes que se desvelan del juego, cada vez tenemos más ganas de pillarlo...

PSP SLIM 3000 · SONY · OCTUBRE

Dile algo a tu PSP

LLEGA UNA **NUEVA PSP** PENSADA PARA **COMUNICARNOS**

A mediados de octubre Sony lanzará la PSP Slim 3000, un nuevo modelo de su exitosa portátil con mejoras respecto al modelo 2000 (el actual): la pantalla LCD ofrecerá una imagen más nítida y con colores más vivos, y tendrá micrófono incorporado pensado para usarse con Skype, la aplicación gratuita que permite hablar con otros usuarios, autoconexión USB al enchufarla al PC... PSP Slim 3000 saldrá a la venta siempre en pack con un juego a 199 €, mientras que la PSP Slim 2000 se seguirá vendiendo en solitario.



HEAVY RAIN · PS3 · SONY · AVENTURA · 2009

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

La tormenta que precede al crimen

SE ACERCA *HEAVY RAIN*, LA PRIMERA AVENTURA... ¿EMOCIONAL?

Quantic Dream, los creadores de *Fahrenheit* para PS2, debutarán en PS3 con una original aventura titulada *Heavy Rain*. La prota será una periodista que sigue la pista de un asesino en serie, y en cada escena podremos interactuar de múltiples maneras con cualquier objeto o personaje. En función de nuestras decisiones las situaciones serán muy distintas, pudiendo desembocar hasta en escenas de acción en forma de "quick time events". Pero lo más enigmático es que sus creadores aseguran que las emociones de los personajes y nuestras elecciones morales tendrán mucho peso en el desarrollo. *Heavy Rain* llegará en 2009 precedido de una demo con una secuencia no incluida en el juego final, para no destripar el argumento. Será exclusivo de la máquina de Sony. La verdad, a nosotros nos tiene intrigadísimos...



Gestos, miradas, expresiones... los personajes de transmitirán sus emociones con un enorme realismo.





Será una aventura pura y dura, en la que cada acción nuestra afectará al desarrollo.

EN POCAS PALABRAS

JUEGOS STORE

PSP TENDRÁ NUEVA TIENDA

Sony ha anunciado que antes de que acabe el año **será posible acceder a una nueva PS Store desde una PSP japonesa**, para descargar contenidos directamente a la portátil. **Además, ofrecerá una nueva conectividad PS3-PSP**, pudiendo utilizar la conexión a Internet de PS3 para jugar Online a los modos ad-hoc de los juegos de PSP. Por si fuera poco, **en Japón Sony ofrecerá servicio Wi-Fi gratuito** para los usuarios de PSP. Así da gusto...

ANUNCIO PS3

NUEVOS JUEGOS PARA LA STORE

Konami ha anunciado que **lanzará una puesta al día de *GTI Club*, su alocado arcade de velocidad con minis** que compiten una ciudad costera repleta de rampas, baches, caminos alternativos... Habrá carreras Online y correrá a 720p.



ANUNCIO PSP

DE LA TIENDA A LA PORTÁTIL...

Sony acaba de confirmar que **portará dos de sus juegos exclusivos de la tienda PS**, como *SuperStar Dust* y *Everyday Shooter* a PSP. Además, se rumorea **que PSP también se podría recibir un sistema de trofeos similar al de PS3** en un futuro no muy lejano...



ANUNCIO PS3

LO NUEVO DEL TEAM ICO

No es ningún secreto que Fumito Ueda y su Team ICO (el estudio responsable de *ICO* y *Shadow of the Colossus*, dos verdaderas obras maestras en PS2) están trabajando en PS3. La buena nueva es que, casi con total seguridad, **los detalles de su nuevo juego se desvelarán en el próximo Tokyo Game Show**, que se celebrará en octubre. Ya queda menos para descubrir su nueva maravilla, que seguro que no deja a nadie indiferente.

ANUNCIO PS2

DOS NUEVOS *SINGSTAR*

Sony acaba de confirmar que prepara dos nuevas entregas de su aclamado Karaoke, una para PS2 y otra para PS3. **El juego de PS2 será *SingStar Disney*, y estará centrado en los éxitos de las principales películas de la factoría.** Por su parte, PS3 recibirá una nueva entrega, aunque no se han confirmado novedades...



ANUNCIO PSP

FF AGITO XIII TENDRÁ ONLINE

La precuela de *FFXIII*, prevista inicialmente como un juego para móvil, llegará a PSP y **nos contará la historia de un joven que debe proteger un cristal sagrado.** Los últimos datos apuntan a que el juego **ofrecerá modo Online**, lo que sin duda será toda una revolución para la saga y, sobre todo, en una portátil.



ANUNCIO PS3

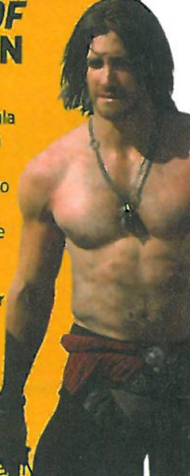
VÍDEOS DE MÚSICA GRATIS

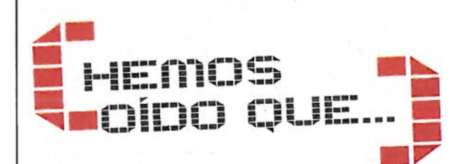
Sony ha confirmado **que a principios del año que viene ofrecerá un nuevo servicio gratuito a los usuarios de PS3.** El servicio permitirá ver vídeos de música en formato stream, es decir, sin descargarlos, por medio de Internet.

PELÍCULA

PRINCE OF PERSIA EN CINE

El rodaje de la película "Prince of Persia" ya ha comenzado, y gracias a un reportero gráfico de un medio americano, es posible ver cómo estará caracterizado el protagonista, **el actor Jake Gyllenhaal.** Juzgad por vosotros mismos el resultado...





... los *SingStar* de PS2 serán compatibles en PS3

Sony esta trabajando en una actualización que permitirá reproducir las canciones de los *SingStar* de PS2 a través del *SingStar* de PS3 simplemente cambiando de disco.

... la nueva peli de Harry Potter se retrasa

"El Misterio del Príncipe" no llegará a los cines hasta el verano del año que viene, aunque el juego de EA basado en la misma saldrá en la fecha prevista inicialmente: el 14 de noviembre de este año.



... el creador de *Resident Evil* prepara un nuevo juego de terror

Saldrá en PS3 de la mano de EA y será dirigido por Shinji Mikami, padre de la saga *Resident Evil* y del primer *Devil May Cry*, y Suda51, responsable de juegos como *No More Heroes* o *Killer 7*.

... Indiana Jones tendrá nuevo juego en PSP

La aventura se llamará *Indiana Jones and the Staff of Kings*, está siendo desarrollada por Activision y podría girar en torno a la figura del bíblico Moisés, teniendo nuevamente a los nazis como enemigos.

... *Left 4 Dead* y *Dead Rising* llegarán a PS3

Continúan los rumores sobre conversiones a PS3 de estos dos títulos de Xbox 360 y en los cuales nos enfrentamos a hordas de zombis, aunque no las veríamos hasta el 2009.

EL PADRINO II | PS3 | ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN/ESTRATEGIA | 2009

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

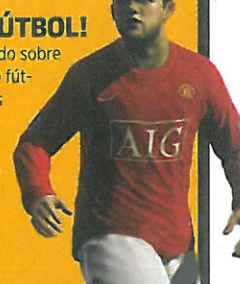
El Padrino II narrará hechos paralelos a la segunda peli. El prota del primer juego (al que creábamos nosotros) morirá y asumiremos el papel de su sucesor, un nuevo personaje.

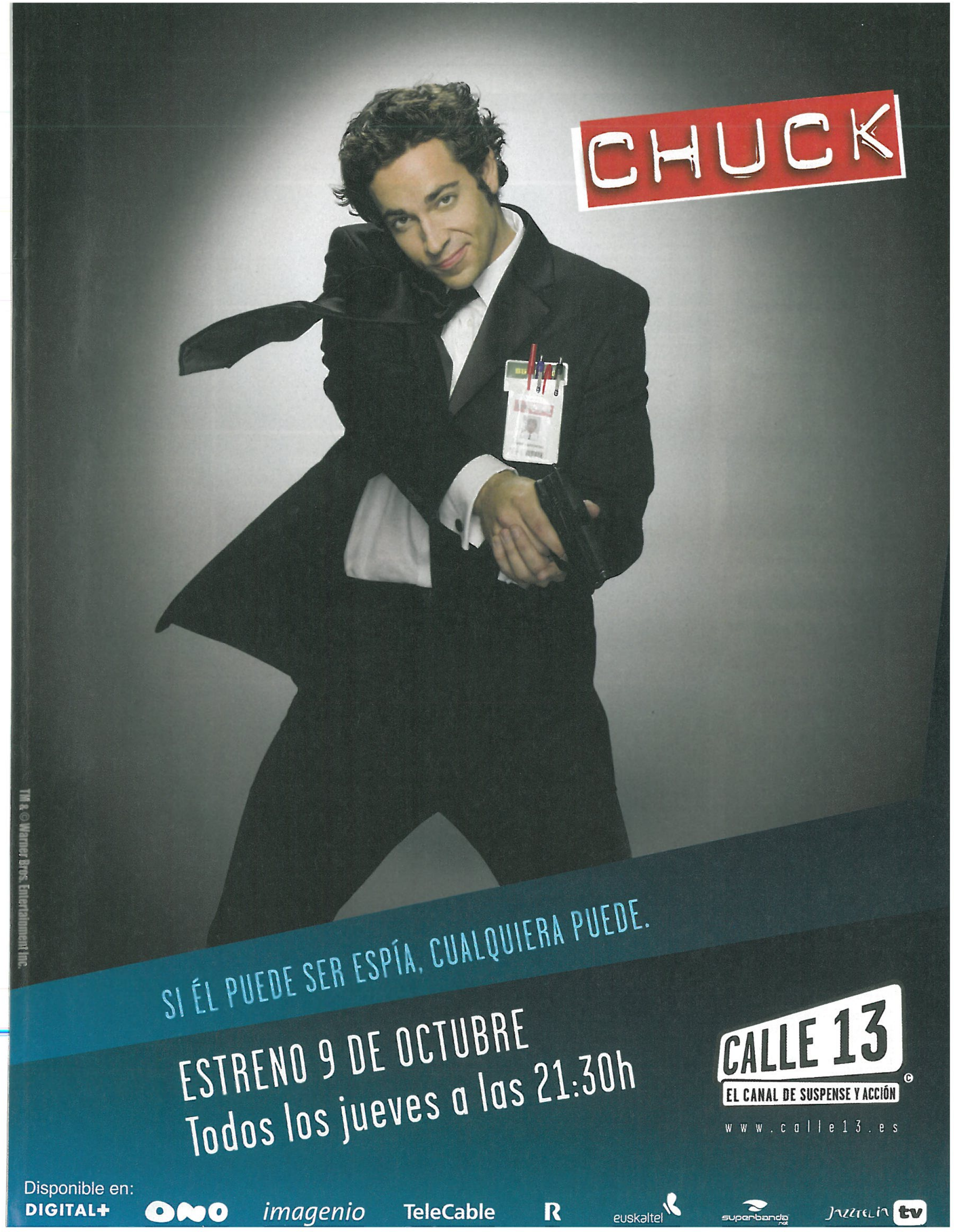
Familia sólo hay una... y se llama Corleone

EN *EL PADRINO II*, EL HAMPA SE EXTIENDE POR MIAMI

EA ha tomado el camino más valiente en la secuela de *El Padrino*: hacer un juego nuevo y distinto. *El Padrino II* se ambientará en los 60. Michael Corleone nos nombrará nuevo Don y nuestra misión será extender el poder de la Familia por Miami y Cuba, recurriendo tanto a la acción como a la estrategia. Desde un mapa que nos mostrará zonas de Nueva York, Miami y Cuba, pactaremos, extorsionaremos o atacaremos para expandir nuestro imperio. Estas decisiones se combinarán con las escenas de acción, en las que daremos órdenes a los hombres que nos acompañen, quienes se especializarán en ciertas tareas (primeros auxilios, sabotaje de instalaciones eléctricas...). Así, el reclutamiento de nuevos miembros con diferentes habilidades será de gran valor para superar las misiones... y, en última instancia, para que los Corleone dominen todo el crimen organizado.

Las decisiones estratégicas se combinarán con misiones en las que lideraremos un equipo.




CHUCK
TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
SI ÉL PUEDE SER ESPÍA, CUALQUIERA PUEDE.
ESTRENO 9 DE OCTUBRE
Todos los jueves a las 21:30h
CALLE 13
EL CANAL DE SUSPENSE Y ACCIÓN
www.calle13.es
Disponible en:
DIGITAL+
ONO
imagenio
TeleCable
R
euskaltel
superbanda
JAZZTELIA tv



PS3

Semana del 15 al 21 de septiembre
Hellboy The Science of Evil
Star Wars: El Poder de la Fuerza

Semana del 22 al 28 de septiembre
Brothers in Arms: Hell's Highway
Pure
Rise of the Argonauts
SBK 09

Semana del 6 al 12 de octubre
Fracture
LEGO Batman
Midnight Club Los Angeles
Monopoly Edición Mundial

Semana del 13 al 19 de octubre
Far Cry 2
Rapala Fishing Frenzy
Saints Row 2
Shellshock 2

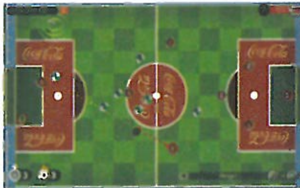


Saints Row 2 es un juego "tipo *GTA*" que nos meterá en una guerra de bandas.

PSP

Semana del 15 al 21 de septiembre
Hellboy The Science of Evil
PlayChapas Football Edition
Star Wars: El Poder de la Fuerza

Semana del 6 al 12 de octubre
LEGO Batman
Midnight Club Los Angeles
Wild Arms XF



PlayChapas ofrece divertidos partidos de fútbol con chapas "como los de antes".

PS2

Semana del 15 al 21 de septiembre
Legend of Sayuki
Star Wars: El Poder de la Fuerza

Semana del 22 al 28 de septiembre
DBZ Budokai Tenkaichi 3 (Platinum)
Fire Pro Wrestling Returns

Semana del 29 al 5 de octubre
Dancing Stage SuperNOVA 2
Yakuza 2

Semana del 6 al 12 de octubre
LEGO Batman
Monopoly Edición Mundial

Semana del 13 al 19 de octubre
Monster Lab
Speed Racer

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE SEPTIEMBRE AL 19 DE OCTUBRE

LUNES 15/9

LANZAMIENTO PS3
HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL
Una aventura de acción de corte sobrenatual protagonizada por este demonio "bueno".
www.konami-data.com/hellboy/game.html



MIÉRCOLES 17/9

JUEVES 18/9

LANZAMIENTO PSP
PLAYCHAPAS FOOTBALL EDITION
Una divertida propuesta que nos invita a participar en partidos de chapas "como los de antes" usando las reglas de la federación.
es.playstation.com



VIERNES 19/9

LANZAMIENTO PS3/PS2/PSP
STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
Atrévete a ser el discípulo secreto de Darth Vader y recorre la galaxia usando la Fuerza a tu antojo.
www.lucasarts.com/games/theforceunleashed

SÁBADO 20/9

DOMINGO 21/9





MIÉRCOLES 24/9

JUEVES 25/9

LANZAMIENTO PS3
PURE
Carreras extremas que mezclan la habilidad al volante del piloto con la capacidad de hacer acrobacias.
www.disney.es/disneyinteractivestudios/pure/



VIERNES 26/9

LANZAMIENTO PS3
BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY
Estrategia y acción se dan la mano en un intenso shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial.
brothersinarmsgame.es.uk



DOMINGO 28/9



MIÉRCOLES 2/10

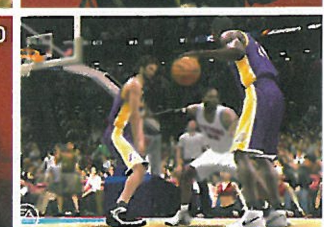
LANZAMIENTO PS2
YAKUZA 2
Recorre los bajos fondos de Japón en una aventura en la que te enfrentarás a la peligrosa mafia japonesa. Y a buen precio...
www.sega.es



JUEVES 3/10

LANZAMIENTO PS3/PS2/PSP
FIFA 09
La Liga ya ha comenzado y *FIFA* arranca la temporada con un espectacular simulador cargado de novedades alucinantes.
www.es.ea.com

VIERNES 4/10



MARTES 8/10

MIÉRCOLES 9/10

LANZAMIENTO PS3
NBA LIVE 09
El baloncesto más espectacular del planeta acude fiel a su cita anual para hacer las delicias de todos los amantes del mejor basket.
www.es.ea.com

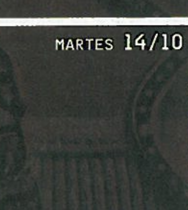
JUEVES 10/10

LANZAMIENTO PS3
MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
¿Quieres saber qué se siente al conducir a 200 por hora en carreras clandestinas por Los Angeles?
www.rockstargames.com/midnightclubLA



VIERNES 11/10

SÁBADO 12/10



MARTES 14/10

MARTES 15/10

LANZAMIENTO PS3
SAINTS ROW 2
Un duro rival para *GTA IV* dispuesto a quitarle la corona. Y lo tiene todo para conseguirlo: acción, tiros, minijuegos, humor...
www.saintsrow.com





¡LIGAR TIENE TRUCO!

2° TRUCO

Tu confianza empieza por una piel limpia. ¡Utiliza **Clearasil** y conseguirás una **piel radiante**!



PREPÁRATE PARA UN NUEVO UNIVERSO DE **DIVERSIÓN**

LittleBIG

Crea, comparte y juega. Esas son las tres premisas sobre las que descansa *LittleBigPlanet*, uno de los títulos exclusivos de PS3 más originales, atractivos y divertidos de todos los tiempos...

PS3 | PLATAFORMAS | SONY | OCTUBRE

Cada vez es más frecuente encontrar elementos "DIY" o "Do It Yourself", es decir, hazlo tú mismo, en los juegos. Sólo hay que echar un ojo a cualquier juego deportivo, shooter con modos Online o incluso en los juegos musicales de estas navidades para comprobar que los editores para personalizar el aspecto de nuestro personaje, equipación o detalles están presentes en todos ellos... Sin embargo, en el horizonte muy cercano se perfila un nuevo título, *LittleBigPlanet*, que promete llevar este nivel de creación y personalización a unos niveles nunca antes explorados... Y eso es sólo una parte del juego.

Qué pasa, muñeco...

LBP va a ser, a grandes rasgos, un juego de plataformas muy especial, original y único, protagonizado por los simpáticos "Sackboys", unos muñecos de tela con cremallera (como si fueran una pequeña bolsa, de hay el término "sack") tremendamente "vivos". De hecho, su expresividad será uno de los primeros aspectos que más os llamará la atención, ya que podremos variar su estado de ánimo con tan solo pulsar la cruceta en cualquier dirección (cuantas más veces pulses una misma dirección, más intensa será esa mueca). De verdad, verles sonreír o lloriquear no tiene precio. Pero aún hay más. Nuestro Sackboy también podrá mover los brazos y menear la cabeza, y combinando todas estas acciones podremos bailar, expresar enfado agitando los brazos... Palabra que os encariñaréis con ellos tras cinco minutos.



LittleBigPlanet es un original juego de plataformas, en el que hasta 4 jugadores pueden cooperar o competir... Y es que, aunque parezca un "juego para niños" es mucho más gamberro y profundo de lo que podáis imaginar.



LBP tendrá una estética única: parecerá un colorista cuento, pero con realistas leyes físicas y derrochando mucho humor.

El modo Historia ofrecerá más de 50 niveles, todos ellos con secretos, tareas a cumplir, zonas cooperativas...

Partidas para cuatro jugadores, un completo editor de niveles... *LBP* va a ofrecer infinitas horas de juego.

Pero nuestra aventura con los Sackboys comenzará en su nave, un original menú desde el que podremos acceder a los tres grandes bloques del juego. Y, cómo no podía ser de otra manera, la primera parada es el modo Mundo Artesanía...

En un planeta de trapo...

Como hemos dicho, *LBP* va a ser, a grandes rasgos, un plataformas 2,5D, es decir de apariencia tridimensional pero desarrollo 2D. Estará compuesto por más de 50 niveles ambientados en una colorista representación del mundo, con zonas temáticas inspiradas en Estados Unidos o África. La versión que hemos probado no tenía historia de fondo, pero nos han dejado entrever que el juego final sí tendrá probablemente una trama para hilvanar todos los niveles. En cualquier caso, el objetivo principal en todos ellos será recorrerlos para llegar a la meta, aunque por el camino podremos recoger ítems de todo tipo, realizar pequeñas tareas como ayudar a personajes, participar en carreras, vencer a enormes jefes finales... Un poco de todo, vamos. Pero la verdadera gracia de *LBP* es que podremos jugar todos los niveles simultáneamente con 3 amigos, ya sea en la misma PS3 o por Internet, lo que disparará la diversión de forma brutal.

Coopera o compite.

Y disparará la diversión porque podremos jugar como queramos, bien de forma cooperativa ayudándonos unos a otros (dejando ciertos ítems »

El juego incluye dos grandes editores, uno para los personajes (que podemos activar en cualquier momento) y otro para escenarios.


Como todas las producciones de Sony, el juego contará con una traducción soberbia, una banda sonora con temas licenciados...

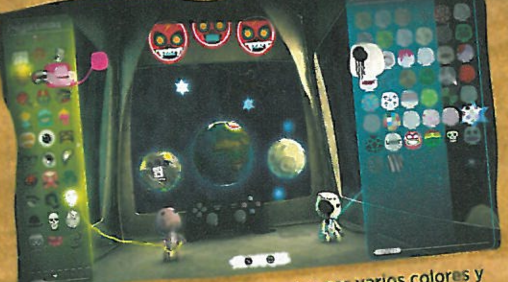

Será un plataformas 2.5D, es decir, de aspecto 3D pero desarrollo 2D, aunque podremos movernos un poco hacia el fondo.



Esta es la nave de los Sackboys. Desde aquí accedemos al modo historia (Mundo Artesanía), al editor de niveles y la comunidad.

CREA A TU SACKBOY

Nuestro Sackboy empieza su aventura en *LBP* "desnudo", sólo con dos ojos, una boca y una cremallera adornando en su cuerpo. Pulsa R1 en cualquier lugar (menú principal, un nivel del juego...) y activarás el editor para personalizarlo con cientos de opciones...


MATERIALES Podremos optar por varios colores y diseños para diferenciar el "pellejo" de nuestro Sackboy.


¡VÍSTELO! Máscaras, dientes, pelo, ojos, ropa, accesorios, corbatas, cinturones... ¡ponle lo que quieras!


PEGATINAS Podemos adherir a la zona del cuerpo que queramos objetos y pegatinas del diseño de niveles.


Aparte de saltar, los Sackboys pueden realizar dos acciones básicas más: agarrarse a objetos y golpear.

para un jugador, sujetando una pieza para que el resto pueda trepar...) o bien de forma competitiva, intentando ir siempre por delante para "rapiñar" todos los objetos, golpeando a los compañeros para dejarlos atrás... Tú decides cómo quieres jugar, pero lo hagas como lo hagas disfrutarás como un enano.

Yo hice a mi Sackboy.

Indistintamente de que estés en el menú, jugando la historia o en cualquier otra parte del juego, otra de las bazas de *LBP* es que en cualquier momento podemos activar uno de los componentes "hazlo tú mismo": el editor de Sackboys. Con él podremos cambiar el color, textura y detalles de nuestro personaje entre una serie de modelos básicos predefinidos. Una vez decidida la piel de nuestra "criaturita", empezará lo divertido, añadir cientos de objetos y detalles para personalizar su cuerpecillo: pelucas, ojos, gafas, máscaras, cascos, pantalones, vestidos, chorradas como marionetas para un brazo, dientes... Por si fuera poco, si ninguno de estos elementos nos convence, también podremos recurrir a más de un centenar de pegatinas, que van desde caras a números o sencillamente dibujos como una dentadura de Drácula. Con estos cientos de elementos y un poco de imaginación, será raro ver dos personajes exactamente iguales a la hora de jugar...

El astro de este planeta.

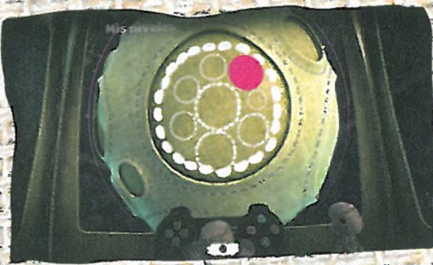
Más allá de las altísimas cotas de diversión que dejará el modo Historia, la verdadera estrella del juego, por profundidad e infinitas posibilidades, será el editor de niveles. No estará disponible inicialmente, tendremos que pasarnos los primeros niveles del modo Historia para recoger



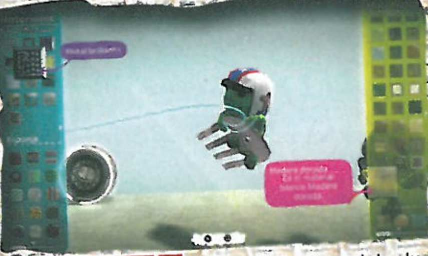
Los objetos se comportan de forma realista al caer o desplazarse sobre las superficies, como esta especie de gatos, que no ruedan.

MOLDEA EL MUNDO A TU MEDIDA...

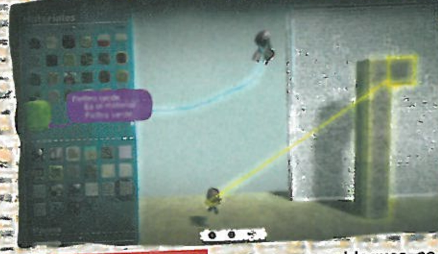
Uno de los aspectos más prometedores de *LBP* será su intuitivo editor de niveles, con el que podremos crear nuevos escenarios de juego para luego compartirlos con otros jugadores. Su manejo será sencillo, aunque sus opciones serán casi infinitas: elegir el tamaño del nivel, los materiales a utilizar, el fondo, crear elementos animados, cortar los objetos creados para darles las formas que queramos, utilizar construcciones "prefabricadas", emplear vehículos, efectos como fuego...... Además, hasta cuatro jugadores pueden participar en el proceso creativo, una pasada.



TAMAÑO Podemos crear un nivel pequeño, un "mundo con varios niveles" o incluso un nivel extragrande. Tu talento decide qué quieres crear.



¿QUÉ USARÁS Metal, madera, papel de aluminio, esponja... Puedes crear el mundo con lo que quieras, y así se comportará (más duro, blando...).



DANDO FORMA Podemos crear bloques, columnas, estrellas, corazones... y decidir su altura, grosor y profundidad. Además, podemos recortarlos.



EFECTOS Fuego, electricidad... podremos poner peligros para que los Sackboys pierdan sus vidas si no tienen cuidado al pasar por ciertas zonas.



MECANISMOS Podemos usar motores, poleas, cuerdas elásticas o palancas para crear elementos móviles, desde mechas a vehículos.



MIL DETALLES Como el uso del PlayStation Eye. Todo lo que capte lo podremos usar, como este improvisado cuadro a lo "Tribu de los Brady".

Estética, jugabilidad, posibilidades... *LBP* lo tiene todo para enganchar a lo bestia. Y estará cuidado como pocos títulos...

ítems que nos habiliten las formas, texturas y objetos que podremos utilizar en el mencionado editor. Nosotros hemos podido desbloquear todas sus opciones y os podemos asegurar que os ABRUMARÁ por sus infinitas posibilidades: habrá un apartado de materiales (madera, metal, esponja...), otro de texturas, formas... Así crearemos las estructuras básicas (obstáculos, plataformas...), pudiendo además "forrar" las piezas creadas con apariencias de todo tipo (tela, "peluche"...) o incluso pegatinas. Además, podremos utilizar las fotos que tomemos con la cámara PlayStation Eye para adornar nuestro escenario... Pero aún hay más. También podremos poner en nuestro nivel todo tipo de objetos: vehículos, animales, árboles o incluso utilizar motores para propulsar algunos de estos objetos. Por si fuera poco, contaremos con un apartado de mecánica para construir formas aún más complejas con engranajes y partes animadas que facilitarán el movimiento. De verdad, las opciones son simplemente inmensas, tanto que casi darán como fruto un juego sin fín, sólo limitado por tu imaginación.

Juega en comunidad. Y bajo el tercer y último modo de juego se integrarán todas las opciones de comunidad, el último gran pilar del juego. Desde aquí podremos jugar Online, compartir nuestras creaciones o descargar de forma gratuita las de otros jugadores (sin salir del juego) si tenemos nuestra PS3 conectada a Internet. Es más, podremos limitar el uso de nuestras »



En los niveles no faltarán secretos, jefes finales, llaves para acceder a zonas ocultas. Y si jugamos solos, habrá partes que no podremos visitar...



Cuando juegues con amigos, tú decidirás cómo hacerlo: o bien cooperando o fastidiando a los demás para recoger todos los ítems.



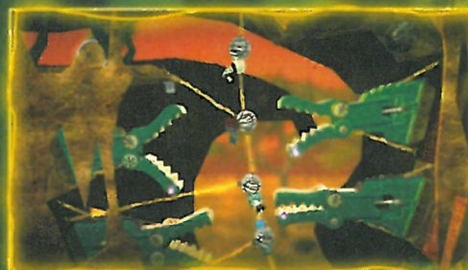
El diseño de los escenarios no dejará a nadie indiferente. Estarán inspirados en distintos lugares del mundo, como África, Oriente o Estados Unidos.



En todos los niveles tendremos una serie de vidas, que podremos perder si caemos en trampas como pinchos o fuego, así que ojo...



El editor de niveles nos permitirá crear estructuras, más allá de los propios niveles, que luego podremos compartir.



Así podremos ver nuestra obra en los escenarios de otros jugadores (si decidimos que cualquiera pueda usarla).

creaciones a un determinado jugador o dejarlas desbloqueadas para que cualquiera use nuestros recursos (en los objetos y mapas que creemos aparecerá nuestro nick). Y tranquilo, que si no te gusta o no tienes tiempo para crear, podrás divertirte igual descargando los mapas de otros jugadores. Y aún hay más. A la hora de jugar Online podemos utilizar un headset para comunicarnos, utilizar mensajes de texto o incluso la cámara PlayStation Eye, algo que será especialmente curioso en los mapas creados por otros jugadores, quienes podrán decidir que el juego haga una foto de nuestros compañeros de partida al pasar por un punto determinado del nivel...

Un placer para los ojos.

Más allá de todas estas virtudes, *LBP* guarda otro as más en la manga: su preciosista y único apartado visual. Todo resulta muy realista (la textura de los materiales, el comportamiento físico de los objetos...) pero a la vez con un tratamiento gráfico propio de un cuento, con mucho colorido y con formas muy sugerentes... De hecho, en ocasiones parecerá que estáis jugando a un cuento en relieve. De verdad, desde el más simple de los árboles al personaje más "tontorrón" que pueda aparecer en un nivel, todo derrocha un cariño y buen hacer especial.

Primera impresión.

Todas nuestras dudas con *LBP* se han disipado: el juego va a tener una ENORME profundidad y un gran abanico de posibilidades. Los más de 50 niveles prometen dejar bastantes horas de juego y resultan tremendamente divertidos jugando con amigos; el editor es un sueño hecho realidad... Por eso, si estás cansado de "los juegos de siempre" no te puedes perder *LBP*, uno de los grandes títulos de estas navidades. ◘

» MUCHO MÁS QUE PLATAFORMAS...

LBP es un plataformas... pero además, promete ser de los más variados que se han visto nunca. Aparte de saltar, recoger ítems y recorrer los niveles de principio a fin, nos esperan otras muchas tareas, tales como cooperar o competir con otros jugadores, ayudar a personajes que encontraremos en el entorno para poder avanzar...



COOPERA Habrá zonas a las que sólo podremos pasar si cooperamos con otro jugador... o varios.



CARRERAS Bien a pie, bien en vehículos, habrá niveles en los que tendremos que llegar primeros a la meta.



¡AYUDA! En los niveles también encontraremos personajes que nos encargarán pequeñas tareas para avanzar.



» UN "PROTA" MUY EXPRESIVO

La expresividad de nuestro Sackboy será uno de los aspectos más graciosos del juego. Pulsa la cruceta en cualquier dirección hasta tres veces, y hará muecas de alegría, tristeza, miedo... Además, si movemos el Sixaxis/Dual Shock 3 meneará la cabeza y si presionamos R2 o L2 al tiempo que movemos respectivamente el stick derecho o izquierdo, moverá los brazos. Combina todo esto y las risas están garantizadas...

VIDEOJUEGOS CON **DENOMINACIÓN DE ORIGEN**

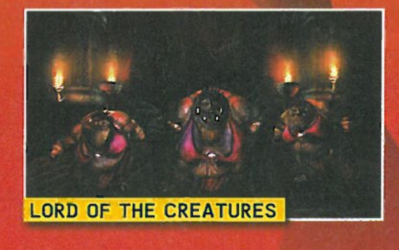
JAPÓN, ESTADOS UNIDOS E INGLATERRA SON LOS PRINCIPALES PRODUCTORES DE VIDEOJUEGOS... PERO UN PEQUEÑO GRUPO DE PROGRAMADORES AFINCADOS EN LA PIEL DE TORO DEMUESTRAN QUE TAMBIÉN SE PUEDEN REALIZAR TÍTULOS DE CALIDAD EN NUESTRO PAÍS.

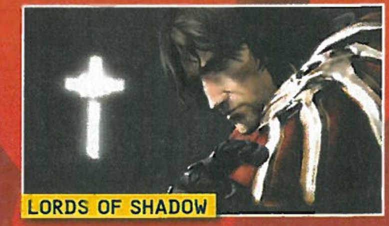


JUEGOS... MADE IN SPAIN


PLAYCHAPAS


WANTED


LORD OF THE CREATURES


LORDS OF SHADOW



El fútbol más táctico y estratégico llegará a PSP protagonizado por chapas. Y de fondo podremos oír a grupos como Jaula de grillos, que han compuesto el tema central.



Podremos modificar las chapas de varias formas: crea tu propio diseño, lima la base para que deslicen mejor...



» EL DEPORTE REY "DE LA CALLE", AHORA EN PSP

PlayChapas FOOTBALL EDITION

PS3 | ZINKIA | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE 2008

Los "más mayores" recordarán haber utilizado las chapas de las botellas de refrescos para jugar en la calle y disputar un partido de fútbol, algo que hoy en día se ha profesionalizado hasta tal punto que hasta existe una federación, con reglas, estándares y competiciones oficiales. Y esto es lo que podemos disfrutar en PSP gracias a *PlayChapas Football Edition*, un título que nos permitirá disputar partidos de fútbol con las normas de la federación de fútbol chapas. Los partidos serán por turnos, pudiendo mover nuestras chapas hasta 3 veces por turno (golpear el balón supone el fin del turno). Lo bueno es que podemos elegir las chapas, personalizarlas y hasta mejorar sus características, como el deslizamiento, pasando por el taller. Añade numerosos extras desbloqueables, desafíos, control analógico para simular el golpeo de la chapa con los dedos, divertidas animaciones para celebrar los goles...
Un título distinto y divertido que podría hacer las delicias de los amantes del fútbol que busquen algo fresco. Y además, una iniciativa de Sony España.

EL EQUIPO DE DESARROLLO

zinkia

Zinkia es más que un desarrollador de juegos. En su haber está "Pocoyó", una de las creaciones infantiles de mayor éxito en el mundo. También fueron responsables de la serie *Shuriken School*, que tuvo juego.



El juego tendrá todos los detalles de los partidos oficiales: el portero es la tapa de las botellas de 2 litros, no hay fueras de banda, hay tres movimientos por turno...

» UN POCO DE HISTORIA

Hoy por hoy no existe un gran número de desarrolladores españoles y la gran mayoría están centrados o bien en juegos de móviles o bien en títulos para portátiles. Pero esto no siempre ha sido así... En 1984, los títulos "made in Spain" comenzaron a ser uno de los motores principales en la, por aquél entonces, incipiente industria del videojuego...

YENGHT 1984
Dynamic - ZX Spectrum



Esta aventura conversacional es el primer título conocido de la prehistoria hispánica...

OLÉ, TORO 1985
Dynamic - ZX Spectrum



Desde los comienzos se buscó un punto diferente, como este simulador de torero.

SIR FRED 1986
Made in Spain - Amstrad



También hubo aventuras épicas y muy profundas para la época, como este *Sir Fred*.

FERNANDO MARTÍN 1987
Dynamic - ZX Spectrum



Las estrellas de la época protagonizaban sus juegos, como el difunto astro del basket.



■ *Wanted* continuará la trama de la peli y seguirá las andanzas de Wesley en la Fraternidad, el clan de asesinos al que pertenecía su difunto padre.



■ Parapetarnos será una acción vital que además nos permitirá realizar numerosas acciones alternativas.



» ACCIÓN Y ESTILO CON SABOR A HOLLYWOOD

WANTED

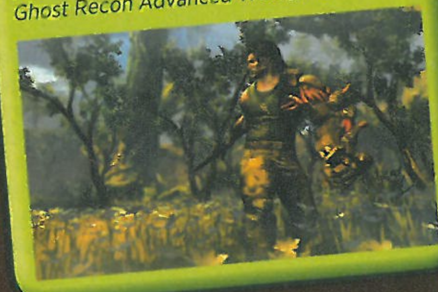
PS3 | GRIN | ACCIÓN | FINALES 2008

Wesley es un joven que no está contento con su vida, ni en el trabajo ni en lo sentimental... Hasta que un día acaban con su padre y una misteriosa mujer contacta con él para ofrecerle la opción de vengarse si entra en el clan de asesinos al que pertenecía su progenitor. Ese es el argumento de "Wanted", una serie de novelas gráficas que se ha convertido en una peli de acción recién estrenada y cuya trama va a continuar en PS3 en forma de videojuego que está desarrollando el estudio barcelonés de GRIN. El juego mostrará un derroche de acción aún mayor que la película, ofreciendo intensos tiroteos en los que podremos utilizar las habilidades especiales del clan al que pertenece Wesley, como las "balas curvadas" o el "tiempo asesino", con el que nos volvemos letales. Añade un sistema para parapetarnos más evolucionado (que nos permitirá realizar muchas acciones) y un apartado técnico muy prometedor y podemos estar ante el primer gran juego de acción "hispánica" de PS3.

EL EQUIPO DE DESARROLLO



Grin es una compañía de videojuegos sueca que ha ampliado sus horizontes abriendo una "sucursal" en Barcelona. Sus integrantes actualmente trabajan en *Wanted*, pero el estudio también es responsable de la puesta al día de *Bionic Commando*, la saga *Ghost Recon Advanced Warfighter*...





■ Todas las habilidades especiales del protagonista, como las balas curvas, estarán en el juego.



■ Contará con un apartado gráfico de altura, que promete capturar el estilo visual de la película.

UN FOCO DE HISTORIA



ABADÍA DEL CRIMEN 1988
Opera Soft - ZX Spectrum
El cine y las novelas, como "El Nombre de la Rosa", inspiraron aventuras geniales.



EMILIO BUTRAGUEÑO 1988
Topo Soft - Amstrad
Perico Delgado, Aspar... Los cracks de la época seguían siendo un tema recurrente.



GOODY 1988
Opera Soft - ZX Spectrum
Pese a su simpleza gráfica, títulos como *Goody* introdujeron nuevos elementos jugables.



NAVY MOVES 1988
Dynamic - Amstrad
El fenómeno saga nace en esta época, como la serie "Moves", que en 2008 resucita en PC.



EL CAPITÁN TRUENO 1989
Dynamic - ZX Spectrum
Los protagonistas de los comics clásicos también tuvieron su hueco en la industria.



PC FUTBOL 2.0 1989
Dynamic - PC
Un completo manager de futbol actualizado siempre con los datos de la temporada.



■ Recorreremos un mundo de fantasía con uno de los 5 personajes disponibles para cazar 100 criaturas.



PS3 | ARVIRAGO | ROL | SIN FECHA

» CUANDO ROL Y FANTASÍA SE ESCRIBEN CON "Ñ"

THE LORD OF THE CREATURES

En desarrollo desde 2002, *Lord of the Creatures* es uno de los proyectos más ambiciosos del soft español. En él nos sumergiremos en un vasto mundo de fantasía que podremos recorrer libremente para capturar a 100 criaturas distintas, cada una con habilidades y cualidades únicas. Con ellas a nuestro lado tendremos que combatir contra todo tipo de enemigos, en unos duelos que serán muy tácticos y que nos permitirán crear todo tipo de estratagemas. Además, podremos elegir a nuestro personaje entre 5 distintos, lo que también marcará el desarrollo de la aventura, tanto o más como el armamento y defensas que proporcionemos a nuestras criaturas. Además, ofrecerá modo de juego Online, en el que podremos optar por competir o cooperar con otros jugadores. Lo único malo es que aún no tiene fecha... ○

EL EQUIPO DE DESARROLLO

ARVIRAGO

Gonzo Suárez, el creador de la saga *Commandos*, decidió abandonar Pyro Studios para crear un nuevo estudio y desarrollar nuevas ideas. Así nació Arvirago y *Lord of the Creatures*, su primer título.



■ Controlaremos a Gabriel, un caballero de la Edad Media que se medirá con todo tipo de criaturas.



■ La "Cruz de Combate" será nuestro arma, un artilugio capaz de convertirse en látigo, espada...

» DE LAS SOMBRAS OS PROTEGERÉ...

LORDS of SHADOW

PS3 | MERCURY STEAM | AVENTURA | 2010

Descrito como un oscuro cuento de hadas, *Lords of Shadow* está siendo desarrollado por los madrileños Mercury Steam "por encargo" de Konami. En él, viajaremos a la edad Media con Gabriel, un misterioso personaje que protagonizará una trama sobre el sacrificio, la traición y el asesinato durante una fuerte contienda entre el bien y el mal. Básicamente será una aventura de acción en la que la exploración, los puzzles y los combates jugarán un papel central. En estos últimos contaremos con una novedosa arma llamada la "Cruz de Combate", una versátil arma que se puede convertir en un látigo retráctil, daga o incluso un complejo mecanismo defensivo. A la cita no faltarán detallados y variados entornos y, por supuesto, enemigos de todo tipo, incluidos colosales "jefes". Por desgracia quedan 2 años para verlo... ○

EL EQUIPO DE DESARROLLO



Mercury Steam es un grupo relativamente joven que empezó en PC con *Scrapland* y ha seguido en consolas "Next Gen" y PC con *Jericho*, un buen shooter que se lanzó en 2007.

LOS JUSTICIEROS 1996
Dynamic - PC



Un juego de disparos al estilo *Mad Dog*, con imágenes digitalizadas y mucho humor.

RADIKAL BIKERS 1998
Bit Managers - PSone



Adaptación de una exitosa máquina recreativa que nos convertía en un pizzero.

BLADE OF DARKNESS 2001
Rebel Act Studios - PC



Una demostración de que, técnicamente, los grupos españoles podían asombrar...

COMMANDOS 2 2002
Pyro Studios - PC, PS2



Es la saga desarrollada por españoles más famosa en todo el mundo. Salió en PS2.

TORRENTE 3 EL PROTECTOR 2006
Virtual Toys - PC, PS2



El guarrete poli también saltó a consola ofreciendo toda la escatología del personaje.

PLANET 51 2009
Ilion Animation - PS3



Es el proyecto español más importante, e integra película de animación y juegos.

BROTHERS IN ARMS

HELL'S HIGHWAY™

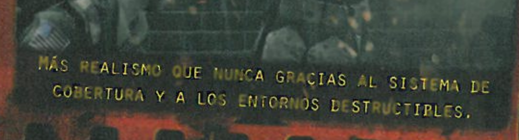




Guía a tus hombres en los momentos más duros de la Segunda Guerra Mundial



Dirige devastadores ataques con equipos de ametralladoras, escuadrones de bazooka y tanques.



Más realismo que nunca gracias al sistema de cobertura y a los entornos destructibles.

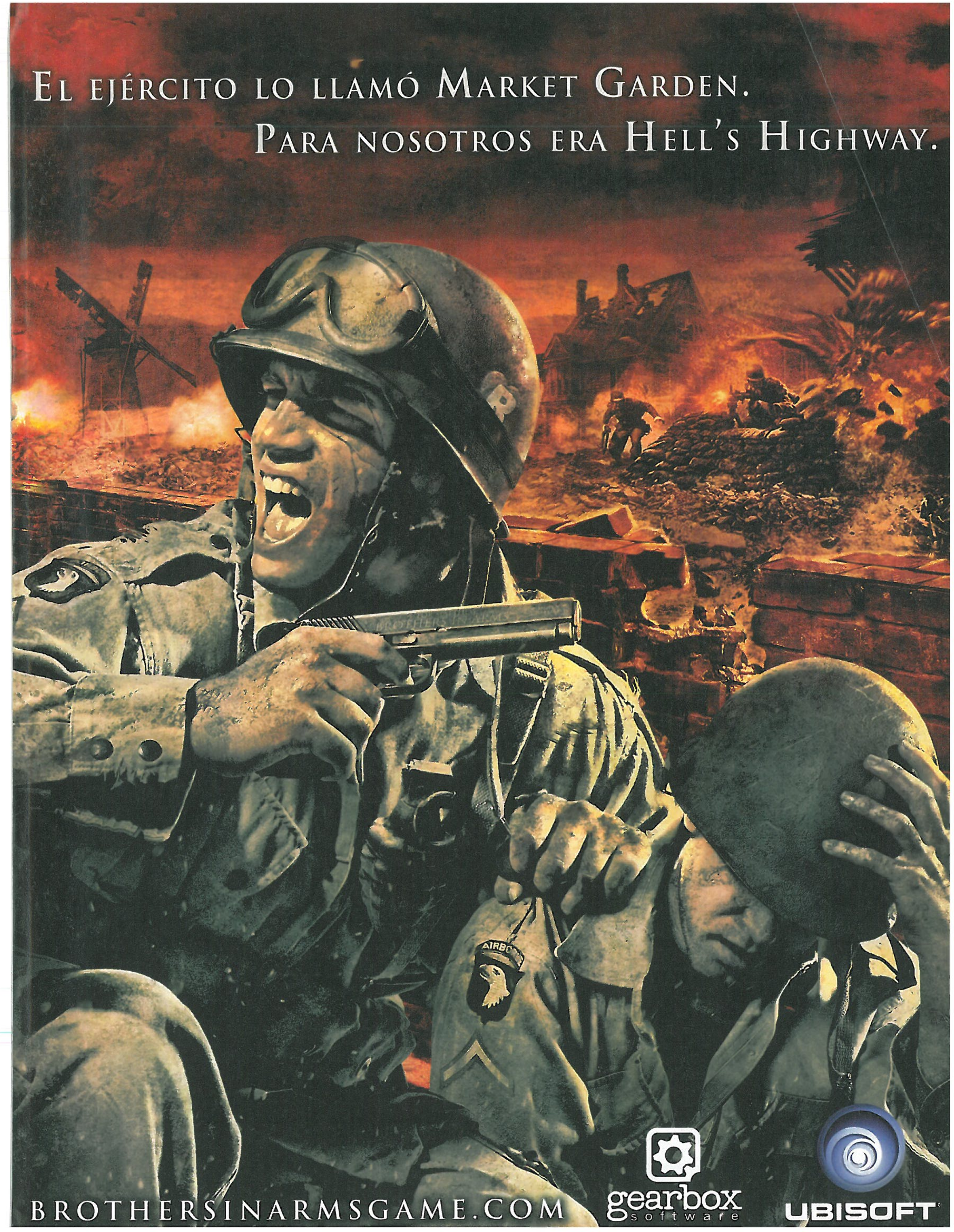






PLAYSTATION 3




El ejército lo llamó Market Garden.
Para nosotros era Hell's Highway.
BROTHERSINARMSGAME.COM
gearbox
software
UBISOFT

YA HEMOS PROBADO *FIFA 09* Y *PES 2009* Y TE CONTAMOS



Nuevo ¡EL PARTIDO

FIFA 09 vs

COMO CADA AÑO POR ESTAS FECHAS, NUESTRAS
EL "CLÁSICO" DEL FÚTBOL VIRTUAL: *FIFA* VS *PES*
CON AMBOS TÍTULOS Y OS ADELANTAMOS TODAS



Desde sus comienzos en los 16 bits (*FIFA International Soccer* en 1993 para Megadrive e *ISS* para Super NES), estas dos series han sido rivales encarnizados. Aunque antes ya existían juegos de fútbol míticos, a partir de ese momento *FIFA* y *PES* han dominado el género. Y es que aunque hubiera otros "equipos" en liza (series como *Esto es Fútbol*, *Libero Grande* o *Club Football*), los años han demostrado que esta Liga es cosa de dos. Esta nueva temporada vamos a volver a vivir muy pronto este "partido del siglo" en nuestras consolas. ¿Habrá hecho *PES* buenos fichajes para hacer olvidar su decepcionante debut en PS3 del curso pasado? ¿Logrará *FIFA* este año mantener su ventaja en PS3? ¿Quien ganará este "derby"? Después de disputar la pretemporada con ambos, en las páginas siguientes te contamos nuestras primeras impresiones. ¡Que empiece el partido!



LOS ANTECEDENTES DE ESTE

98-99

EL PARTIDO: PSone fue el estadio donde se disputó el primer partido que arbitramos aquí en PlayManía. *FIFA 99* derrotó a *ISS Pro 98* en nuestra primera comparativa.
EL GOLAZO: Con *ISS Pro 98* se regalaba la demo de *MGS*.
LA CANTADA: Las "licencias" de *ISS*: Zubizeret, Moriants...
LA IMAGEN: Morientes en *FIFA* y Ravanelli y Köpke en *ISS*.

99-00

EL PARTIDO: La cantidad de opciones y licencias de *FIFA 2000* contra la irresistible jugabilidad y realismo de *ISS Pro Evolution*. El partido terminó con un épico empate... a diez.
EL GOLAZO: La conocida Liga Master debuta en *ISS PE*.
LA CANTADA: El modelado de los jugadores de *FIFA 2000*.
LA IMAGEN: Guardiola en *FIFA* y ninguno real para *ISS*.

00-01

EL PARTIDO: *ISS Pro Evolution 2* empataba a diez con *FIFA 2001* en un partido en que ambas series tocaron techo. Fue el último encuentro antes de subir a la División de 128 bits.
EL GOLAZO: La jugabilidad de *ISS PE2*, una de las mejores.
LA CANTADA: El decepcionante debut de *FIFA* en PS2.
LA IMAGEN: Mendieta en *FIFA* y ninguno real para el *ISS*.

01-02

EL PARTIDO: *FIFA 2002* hizo fichajes cuestionables en su jugabilidad pero sigue "pichichi" en licencias. *Pro Evolution Soccer* combinó su sistema de juego con potentes gráficos.
EL GOLAZO: 16 ligas reales en *FIFA*, récord para la época.
LA CANTADA: Los comentarios de *PES* son nefastos.
LA IMAGEN: Casillas en *FIFA* y ninguno real para *PES*.



02-03

EL PARTIDO: *PES2* se durmió un poco en los laureles y *FIFA 2003* aprovechó para adelantarse en el marcador con un sistema de juego mejorado y todas sus licencias y opciones.
EL GOLAZO: *FIFA* por fin le pilla el punto a PS2.
LA CANTADA: Los clubes en *PES2*: Real Madrid=Navarra.
LA IMAGEN: Roberto Carlos, Giggs y Davids en *FIFA*.



DEL SIGLO! PES 2009

CONSOLAS SE PREPARAN PARA VIVIR DE NUEVO NOSOTROS HEMOS HECHO LA PRETEMPORADA LAS CLAVES DEL NUEVO PARTIDO DEL SIGLO.

APASIONANTE DERBI

03-04

EL PARTIDO: *PES3* fue una de las mejores ediciones de la historia de PS2 y tuvo que competir contra un fichaje "galáctico": los partidos Online se estrenan en *FIFA Football 2004*.
EL GOLAZO: Por fin pudimos jugar a un *PES* PAL en 60hz.
LA CANTADA: El engorroso control "sin balón" de *FIFA*.
LA IMAGEN: Collina contra Del Piero, Ronaldinho y Henry.

04-05

EL PARTIDO: *FIFA 2005* ofreció una jugabilidad más directa. *PES4* fichó a la LFP y a Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano.
EL GOLAZO: *PES4* por fin tiene licencia de la Liga española.
LA CANTADA: *PES4* sigue sin ofrecer partidos Online.
LA IMAGEN: Henry, Totti y Collina (*PES4*) vs. Vieira, Morientes y Shevchenko. Henry ha sido imagen de las dos series.

05-06

EL PARTIDO: Esa temporada se desató del todo la "fiebre popular" por *PES5*, con gran éxito de ventas y superando a *FIFA 06*, que llegó a este derbi más completo que nunca.
EL GOLAZO: Explotan ambas versiones en PSP.
LA CANTADA: El modelado de los jugadores en *FIFA*.
LA IMAGEN: Henry y Collina (*PES5*) vs. Ronaldinho y Rooney.

06-07

EL PARTIDO: Al igual que en la temporada 00-01, ambas series tocaron techo y ofrecieron "más de lo mismo pero ligeramente mejorado y actualizado". Partido igualado.
EL GOLAZO: *PES6* llega más actualizado y con más licencias.
LA CANTADA: Gráficamente *FIFA 07* no evolucionó nada.
LA IMAGEN: Adriano y Cesc (*PES6*) vs. Ronaldinho y Villa.

07-08

EL PARTIDO: La temporada pasada debutaron en PS3 y *FIFA 08* ganó el partido, gracias sobre todo a los incomprensibles errores de *PES 2008* (ralentizaciones, cuelgues...).
EL GOLAZO: La evolución del juego Online en PS3.
LA CANTADA: Se dijo que *PES2008* rompía las PS3...
LA IMAGEN: C. Ronaldo y Buffon vs. Ronaldinho y Ramos.



FIFA no tiene rival en cuanto a licencias y modos de juego. Pero además esta edición nos ha convencido plenamente a la hora de jugar.

Wayne Rooney y el madridista Gonzalo Higuaín serán los futbolistas que veremos en la cubierta de FIFA 09.

¿EL MEJOR *FIFA* DE LA HISTORIA?

FIFA 09

El año pasado derrotó a *PES 2008* y esta temporada va a potenciar las virtudes de *FIFA 08* para ser un simulador todavía más redondo.

PS3, PS2 Y PSP | DEPORTIVO | EA SPORTS | 3 DE OCTUBRE

La temporada pasada consiguió superar a *PES 2008* por méritos propios, y no sólo por los errores de su eterno rival. Para este año, los chicos de EA Sports han tomado como base *FIFA 08* y han mejorado todos y cada uno de sus aspectos, empezando por su jugabilidad. Su ritmo de juego es más rápido, los jugadores responden mejor y detalles como la física del balón o la IA han sido revisados. Ya en los primeros partidos se notan estas mejoras, aunque seguimos echando en falta otras, como una mejor respuesta de los porteros. Pero lo mejor de todo es que en esta edición podremos configurar a nuestro gusto absolutamente TODO, desde el más mínimo ajuste de control hasta las tácticas de nuestro equipo (con nuevas opciones) e incluso la celebración de los goles (heredado de *UEFA Euro 2008*).

Los modos de juego, por su parte, también han sido "corregidos y aumentados". Aparte de la gran cantidad de competiciones ya conocidas (torneos reales, modo Manager ampliado, Fiesta del Fútbol...), en *FIFA 09* volverá el modo Conviértete en un Profesional, pero ahora tendremos que demostrar que nuestro jugador es el mejor a lo largo de varias temporadas cumpliendo diversos objetivos.

Y la parcela Online va a pegar un salto brutal, con novedades como jugar partidos 10 vs 10 (en los que cada jugador controlará a un futbolista) o la opción Adidas Live Season, que nos permitirá descargar el estado de forma de los mejores jugadores y actualizar sus atributos en el juego. ¿Que David Villa lleva un par de partidos jugando de lujo? Sus atributos en *FIFA 09* subirán. Y todo esto con la gran cantidad de licencias de siempre. Habrá más de 20 ligas reales contando con las divisiones inferiores de las más potentes (estarán la Liga BBVA y la Liga Adelante, por supuesto). Y los principales jugadores serán reconocibles, aunque el apartado gráfico es lo que menos ha evolucionado.

Por todo, *FIFA 09* parece reunir todo lo necesario para ser el simulador de fútbol más completo de la temporada. El mes que viene lo veremos...

FIFA 09 presentará mejoras de control y, por supuesto, los impagables comentarios de los geniales Manolo Lama y Paco González.



■ Tendrá más de 20 Ligas reales y actualizadas, entre las que estarán las más potentes y sus divisiones inferiores. Y aparte, las selecciones.

■ La IA de los árbitros ha sido revisada. Ahora los asistentes se ven en todo momento y se ha mejorado la aplicación de la ley de la ventaja.

■ El motor gráfico es el mismo que el de *FIFA 08*, aunque se han incluido nuevas animaciones. 500 jugadores de los más de 15.000 que incluye el juego han sido recreados de forma minuciosa.

Un sistema de juego más pulido, nuevas opciones, todas las licencias y un mayor peso del componente Online serán las armas de *FIFA 09*.

■ Incorporará mejoras de *UEFA Euro 2008*, como elegir el tipo de celebración en los goles (volteretas, mandar callar a la grada...).

■ El ritmo de juego es más rápido y la respuesta de los jugadores ha mejorado, al igual que la IA o el sistema de detección de colisiones.

» NUEVAS OPCIONES ONLINE EN JUEGO

FIFA 09 nos ofrecerá un nuevo modo de juego Online 10 vs 10, que dejará "en pañales" a los partidos 5 vs 5 de la anterior entrega. Cada jugador controlará solamente a un futbolista (como en el modo Be a Pro), a excepción del portero. Un sueño hecho realidad para los futboleros y que, por cierto, era una idea que en Konami tenían para *PES* según nos contó Seabass (su creador) hace unos años...

BE A PRO ONLINE... Elige tu jugador y contrólalo sólo a él en los partidos.

... PERO MASIVO. Y como tú, otros 19 jugadores. Habrá partidos 10 vs 10.

OTRAS OPCIONES ONLINE. Habrá también ligas, novedosas actualizaciones...



La nueva entrega de la saga *PES* será similar a la anterior a la hora de jugar, aunque sin tirones ni ralentizaciones. Suficiente para los fanáticos de la serie.

A RECUPERAR EL CRÉDITO PERDIDO

PES 2009 PRO EVOLUTION SOCCER™

Tras el decepcionante debut de la temporada pasada, ¿será capaz Konami de remontar y llevar de nuevo a su *PES* a lo más alto?

PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | 24 DE OCTUBRE

Por fin hemos podido probar en PS3 la nueva entrega de la saga *PES* y ya os podemos confirmar que superará al mejorable *PES 2008* (tampoco era muy difícil). El ritmo de juego es más fluido y nosotros no hemos notado ralentizaciones, ni tirones, ni ningún defecto técnico que enturbie el desarrollo de los partidos. Sin embargo, en estos primeros partidos no hemos notado sustanciales mejoras a la hora de jugar con respecto al anterior. Así pues, no esperéis revoluciones en la jugabilidad porque todo apunta a que en esta edición tampoco las vamos a encontrar. Incluso arrastra fallos en la IA de anteriores entregas, como la actuación de los porteros. Otro tanto pasa con el apartado técnico. Gráficamente, tan sólo llama la atención el modelado de los jugadores, superior a los de *FIFA*. Pero en líneas generales es muy parecido al anterior, e incluso ciertas animaciones (como el sprint) son increíblemente robóticas.

Donde sí vamos a encontrar mejoras es en el listado de modos de juego. Además de la Liga Master y el resto de modos de siempre, nos encontraremos con una sorpresa: el modo "Ser una Leyenda" donde controlaremos a un solo jugador y deberemos hacerle crecer como futbolista para fichar por equipos mejores. Esta novedad es una copia del modo "Conviértete en un Profesional" de los últimos *FIFA* e incluso tiene menos opciones, ya que sólo podremos ser centrocampistas o delanteros (con distintos matices). Este modo también se podrá jugar Online, aunque aún no sabemos cuántos jugadores.

Pero la peor noticia es que no tendrá la licencia de la LFP, aunque Konami España está negociando con distintos clubes por separado y al parecer al final incluirá las licencias de 8 ó 10 equipos de la Liga española. Pero vamos, que en la beta que hemos manejado el Real Madrid se llama "Mad Blanco"...

Aún es pronto para sacar conclusiones definitivas, pero este primer contacto nos ha decepcionado.

La nueva imagen del juego recae sobre Leo Messi, el flamante campeón olímpico del F.C. Barcelona.



Vuelven la Liga Master y el resto de modos habituales, con 130 clubes (muchos de ellos sin licencia) y 60 selecciones nacionales (lo mismo).

No incluirá la licencia de la LFP, aunque Konami está negociando con los clubes por separado para incluir algunas licencias sueltas.

El modo "Ser una Leyenda" nos permite manejar a un solo jugador (centrocampista o delantero) y hacerlo crecer como futbolista. También se puede jugar Online.

PES 2009 será mejor que la edición del año pasado, aunque no esperéis grandes revoluciones gráficas ni en la jugabilidad.

Ofrecerá pocos estadios e inspirados en los reales. Para eso está el editor, que también permite editar jugadores usando el PlayStation Eye.

Gráficamente destacan los modelos de los jugadores, aunque en general es parecido a *PES 2008* y ciertas animaciones, como el "sprint", son increíblemente robóticas.

EL FÚTBOL TAMBIÉN SE JUEGA ONLINE

También esperamos que los modos Online de *PES2009* tengan mayor estabilidad que los de la versión anterior. Aunque aún falta la confirmación de Konami, todo apunta a que se podrán jugar partidos amistosos uno contra uno, dos contra dos y el modo "Sé una Leyenda" se podrá jugar también Online (en el modo "Leyendas", pero aún no sabemos cuántos jugadores admitirá).

1 VS 1. El clásico 1 contra uno de siempre. Esperemos que no tenga demasiado lag.

2 CONTRA 2. Partidos de hasta cuatro jugadores Online, dos en cada formación.

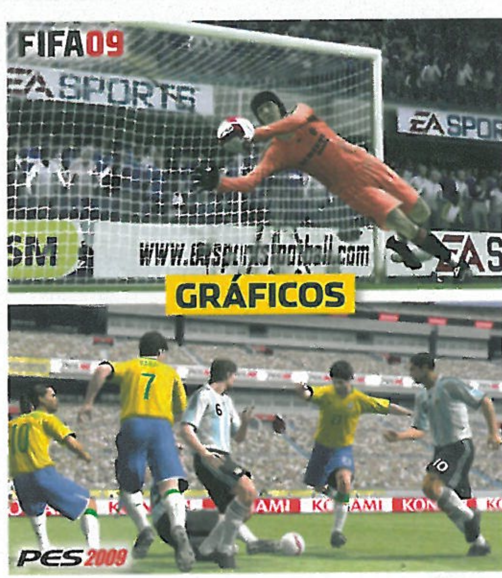
LEYENDAS. Cada jugador controla a un futbolista, como en el modo "Be a Pro" de *FIFA*.

¡FIN DE LA PRETEMPORADA!

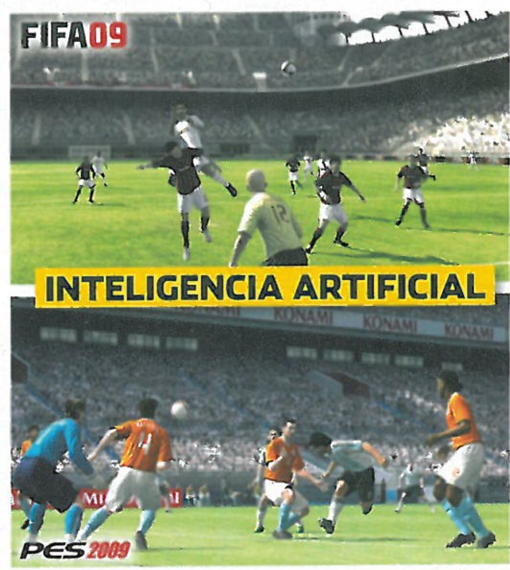
Después de echarnos los primeros partidos con ambos juegos, ya os podemos ofrecer nuestras primeras impresiones sobre los dos simuladores de fútbol que arrasarán en breve. Tened en cuenta que las valoraciones no son definitivas, ya que hasta el próximo número no tendremos las versiones finales de ambos títulos.



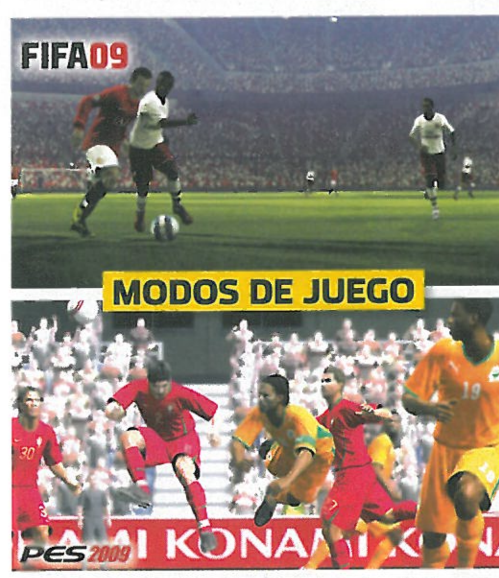
Ambos títulos parten de la base de sus respectivas ediciones anteriores. La diferencia es que *FIFA 09* parte de una base muy buena, mientras que *PES 2009* pide a gritos una renovación profunda en su sistema de juego, que no ha sabido adaptarse a la nueva generación. ¿Tal vez la temporada que viene?



Otro tanto ocurre con los gráficos: son muy parecidos a los anteriores, aunque con un cierto lavado de cara. *FIFA 09* ha mejorado sus animaciones, mientras que *PES 2009* ha puesto más énfasis en los modelos de los jugadores. Pero vamos, que no vais a encontrar un salto como el que vimos de PSone a PS2.



Para nosotros es uno de los aspectos que menos ha evolucionado con respecto a la generación anterior. De momento nos quedamos con la de *FIFA 09*, ya que en *PES 2009* no vemos mejoras sustanciales por mucho que en Konami se empeñen en decir que lo han mejorado. Ambos necesitan mejorar en esto.



FIFA 09 ofrece tantos como antaño, además de mejorar los ya existentes y potenciar el Online. Por su parte, *PES 2009* se ha quedado atrás, y sus únicos "fichajes" son dos modos de juego que demuestran que en Konami miran "de reojo" a los estudios de EA en Vancouver. Aún así, ambos ofrecerán fútbol para rato.



FIFA 09 se destapa con novedades como partidos 10 vs. 10 (un sueño para los futboleros) o el más que interesante Adidas Live Season, cuyas actualizaciones contribuirán a que el juego gane en realismo. *PES 2009* aún no ha confirmado del todo sus opciones, aunque también promete introducir mejoras.



FIFA 09 nos ofrece más de 20 ligas reales con sus plantillas actualizadas. En cambio, *PES 2009* da un paso atrás y no ofrece la licencia de la Liga española. Eso sí, parece que Konami España ha reaccionado a tiempo y está negociando con los clubes por separado. Habrá licencias, pero aún no sabemos ni cuántas ni cuáles...

CONCLUSIÓN: Después de hacer la "pretemporada" con los dos juegos, nuestra primera impresión es que *FIFA 09* va en la dirección correcta, con sus múltiples opciones y licencias, un convincente sistema de juego basado en el anterior y nuevas opciones verdaderamente de nueva generación. En cambio *PES 2009* parece que no se ha puesto mucho las pilas después del chasco del año pasado, y nos va a presentar un título mejor que aquél, pero levemente. De todas formas, os recordamos que esto no son más que primeras impresiones. Daremos una valoración definitiva en el próximo número, ya con las versiones finales en nuestro poder.


PLAYSTATION Network
7+
www.pegi.info
RATCHET & CLANK
EN BUSCA DEL TESORO
Una Pequeña Búsqueda. ¡Un Gran Héroe!
Después de Ratchet & Clank™: Armados hasta los dientes, llega la última gran aventura por el espacio de tu héroe favorito. Sigue la diversión con la saga de Ratchet & Clank™.
La misteriosa Zoni ha raptado a Clank. Ayuda a Ratchet a luchar contra la banda de los gargantas cortadas, piratas y fantasmas del Capitán Darkwater. Y encuentra la estrella Fulcrum, donde se esconde la clave para rescatar a su mejor amigo.
Ratchet & Clank™: En busca del Tesoro puedes descargártelo a través de PLAYSTATION®Network y también está disponible en Blu-ray Disc por solo 14,99€*.
ratchetandclank.com
INSOMNIAC GAMES
*PVP estimado
PLATINUM
RATCHET & CLANK™: ARMADOS HASTA LOS DIENTES, ahora en edición Platinum por 29,99€*
PLAYSTATION 3

SI NO PUEDES CON TU RIVAL... **SUPÉRALO** EN TODO

Saints Row 2

Han pasado casi 5 meses desde el lanzamiento de *GTAIV* y es hora de que su mayor rival empiece a mostrar sus armas. ¿Tendrá lo necesario para superar a una leyenda como *GTA*?

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | THQ | OCTUBRE

GTAIV ha sido la puesta de largo en la nueva generación de consolas de uno de los géneros que más adeptos han ganado en los últimos años. Pero puede que su hegemonía esté en peligro; es cierto que técnicamente ha supuesto un salto importantísimo, pero a la hora de jugar, muchos de los avances que introdujo *San Andreas* se han quedado en el olvido. Y es justo en este sentido donde *Saints Row 2* va a apostar más fuerte, ofreciendo un abanico de posibilidades y opciones que harían palidecer al, hasta ahora, intocable *GTA*.

Guerra en Stillwater.

Antes de nada, no está de más aclarar que *Saints Row* es la secuela de un título que disfrutaron los usuarios de Xbox 360, y que pese a estar previsto para PS3, se canceló el verano pasado. En él, pudimos ver algunas de las señas de identidad que marcarán la secuela, como por ejemplo, una guerra de bandas que constituía el eje central de la trama. Y, como no podía ser de otra manera, al concluir la primera aventura el jugador se convertía en el hampón más importante de Stillwater, la ciudad que sirve de telón de fondo a nuestras fechorías. La secuela arrancará en la cárcel de Stillwater, donde despertaremos de un



SR2 nos contará la historia de una guerra de bandas en las calles de Stillwater, una enorme ciudad ficticia.



Toda la ciudad estará disponible desde el comienzo y dispondrá de más de 100 edificios que podremos visitar.

Cuatro bandas mafiosas se enfrentan por dominar las calles y los asuntos mafiosos de Stillwater, una ficticia ciudad americana.

SR2 será una aventura de acción en tercera persona que nos ofrecerá acciones como tomar rehenes, disparar desde vehículos en marcha...



El terreno de juego promete ser enorme, con zonas urbanas, residenciales, campo... de todo.



Avionetas, helicópteros, motos de agua... el juego ofrecerá un gran abanico de vehículos pilotables.

Puede que técnicamente no supere a *GTAIV*, pero en otros aspectos *SR2* promete dejarlo atrás...

largo coma para, acto seguido, huir de la cárcel para comprobar que en estos años las cosas han cambiado y que nuestra banda, los Saints Row, ya no son lo que eran. Así pues, nos tocará volver a enfrentarnos con 3 bandas rivales para recuperar el poder en una trama repleta de giros y que será algo más dura y negra que la del primer *SR*. Eso sí, el desarrollo será el típico en el género: acción en tercera persona en un mundo abierto, misiones que nos irán ofreciendo distintos personajes, tareas secundarias, libertad total para recorrer la ciudad y conducir todo tipo de vehículos... Aunque, por supuesto, no faltarán las novedades de peso ni las señas de identidad que lo diferenciarán de sus rivales.

Un estilo "sin-vergüenza". A diferencia de *GTAIV*, *SR2* apostará por un estilo de juego más orientado al humor, a lo disparatado, con situaciones realmente hilarantes (como correr desnudos por la ciudad o echar las aguas fecales de un camión sobre los peatones). Muchas de estas acciones formarán parte de su enorme variedad de tareas »

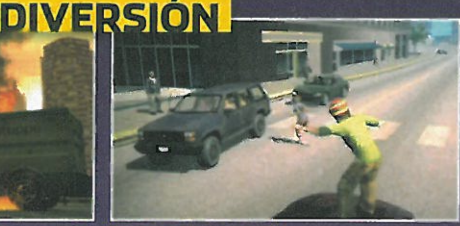
» *SAINTS ROW 2* FRENTE A *GTA IV*

GTAIV ha sido hasta ahora la única propuesta disponible en PS3 dentro del género "mafiosil"... algo que va a cambiar en octubre con la llegada de *SR2*. Pero... ¿Merecerá la pena si no he jugado a *GTAIV*? ¿Será mejor o peor? ¿Más largo o más corto? Partiendo de que ambos juegos son geniales y hasta cierto punto complementarios, he aquí nuestro punto de vista sobre algunos aspectos esenciales que marcarán las diferencias más importantes entre ambos títulos.

DIVERSIÓN

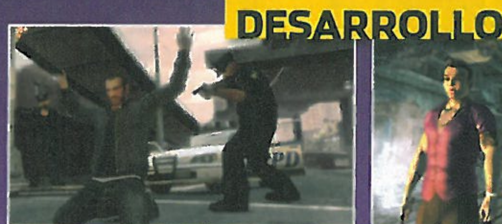


GTAIV Una trama con un gran guión, interesantes novedades jugables... aunque no es tan inmenso como *San Andreas*.



SAINTS ROW 2 Aparte de la oscura trama principal, contará con numerosas y alocadas tareas que nos atraparán...

DESARROLLO



GTAIV Un modo historia al uso, muy largo, con novedades jugables interesantes y 15 modos Online para 16 jugadores.

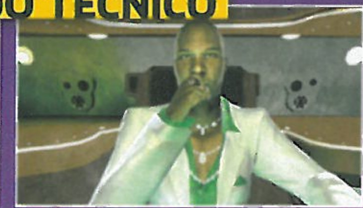


SAINTS ROW 2 El típico en el género, pero ofreciendo el aliciente de jugar la campaña con un amigo vía Online.

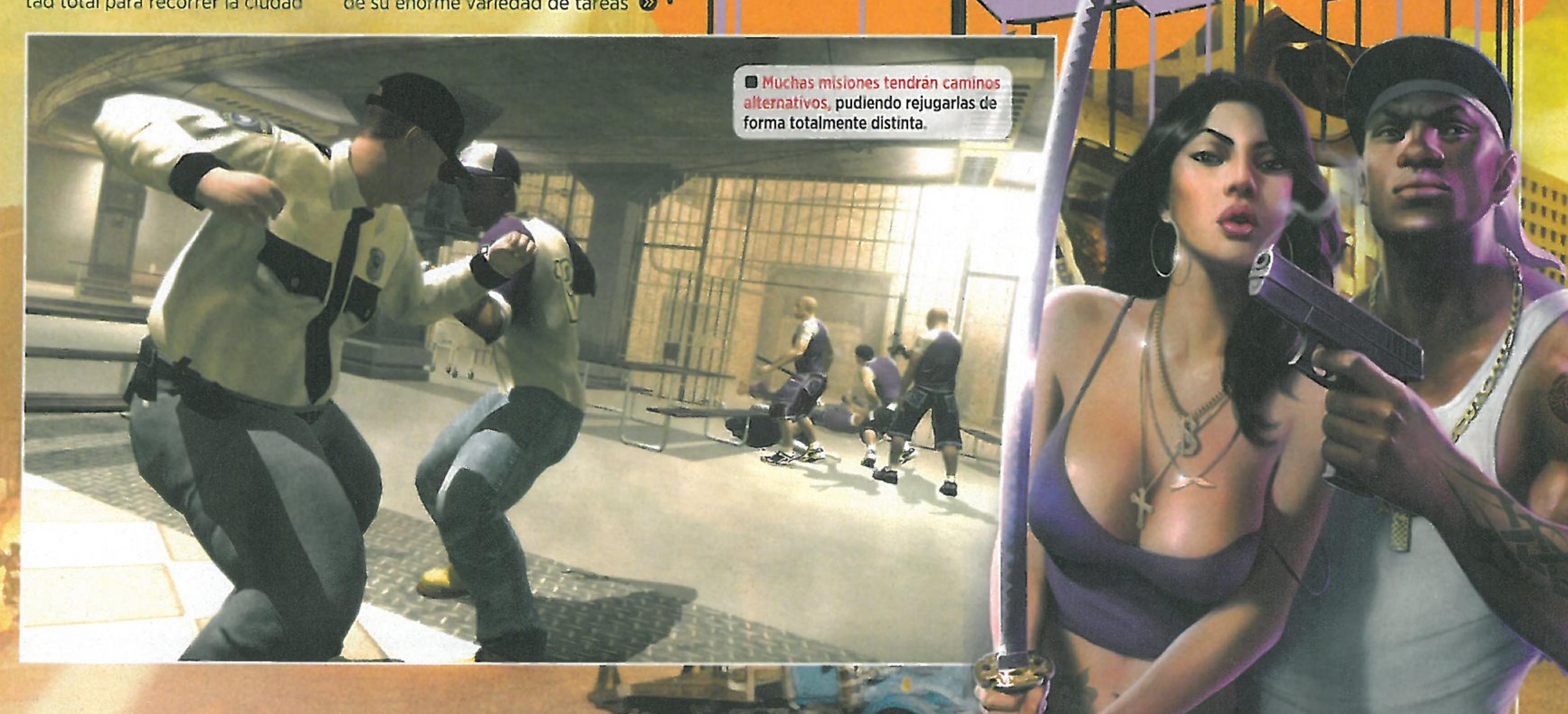
APARTADO TÉCNICO



GTAIV Propio de la nueva generación, con animaciones realistas, uso de la física, una ciudad impresionante... muy bueno.



SAINTS ROW 2 Destacará el acabado de los personajes, aunque los entornos resultarán más pobres que en *GTAIV*.



Muchas misiones tendrán caminos alternativos, pudiendo rejugarlas de forma totalmente distinta.



La física a la hora de conducir será realista pero al mismo tiempo jugable, para que pilotar cualquier vehículo resulte realmente divertido.



La policía será más implacable que nunca y responderá con dureza a cualquier acción ilícita que realicemos.

» MARCANDO LAS DIFERENCIAS

Ante la fama de *GTAIV*... ¿qué mejor manera de plantarle cara que potenciando aquellos aspectos en los que flojea? Así, *Saints Row 2* golpeará en el talón de Aquiles del genial juego de Rockstar ofreciendo muchas más tareas secundarias, un sentido del humor más negro y descarado, unas opciones de personalización increíblemente amplias y modo cooperativo por Internet, una de sus bazas más atractivas.



COOPERATIVO

En cualquier momento podremos unirnos a la partida de otro jugador para ayudarle a superar sus misiones... o él a pasar las nuestras.



PERSONALIZACIÓN TOTAL

Podremos elegir nuestro atuendo, tamaño, raza, color, pelo, saludo, insulto... Incluso los andares y ¡hasta modificar el aspecto de nuestra guarida!



POLÍTICAMENTE INCORRECTO

Si *GTAIV* procuró no tocar ciertos temas, como la presencia de aviones para no recordar el 11-S, *Saints Row 2* no se cortará ni un pelo...

Disfrutar de toda la aventura en modo cooperativo es un aliciente nunca antes visto en el género.

» secundarias, entre las que habrá prácticamente de todo, desde pruebas serias, como torneos de lucha o competiciones de motor, a otras más disparatadas: hacer surf sobre el techo de un coche, provocar daño a un amigo para cobrar el seguro, ejercer de "segurata" para estrellas de la ciudad... Pero, más allá de este enorme catálogo de actividades opcionales que promete dejar en pañales al propio *GTAIV*, entre sus novedades más atractivas estará el modo Cooperativo Online, en el que, en cualquier momento, podremos unirnos a la partida de otro jugador (o que alguien se una a la nuestra) para disfrutar de la campaña juntos.

Y tranquilos, que no será necesario avanzar con nuestro compañero al mismo tiempo: si va más adelantado, podremos entrar en su partida y ayudarle a superarla igualmente, de forma que cuando lleguemos nosotros a esa misión, el juego nos dará la opción de saltarla o volverla a jugar.

Personalización total.

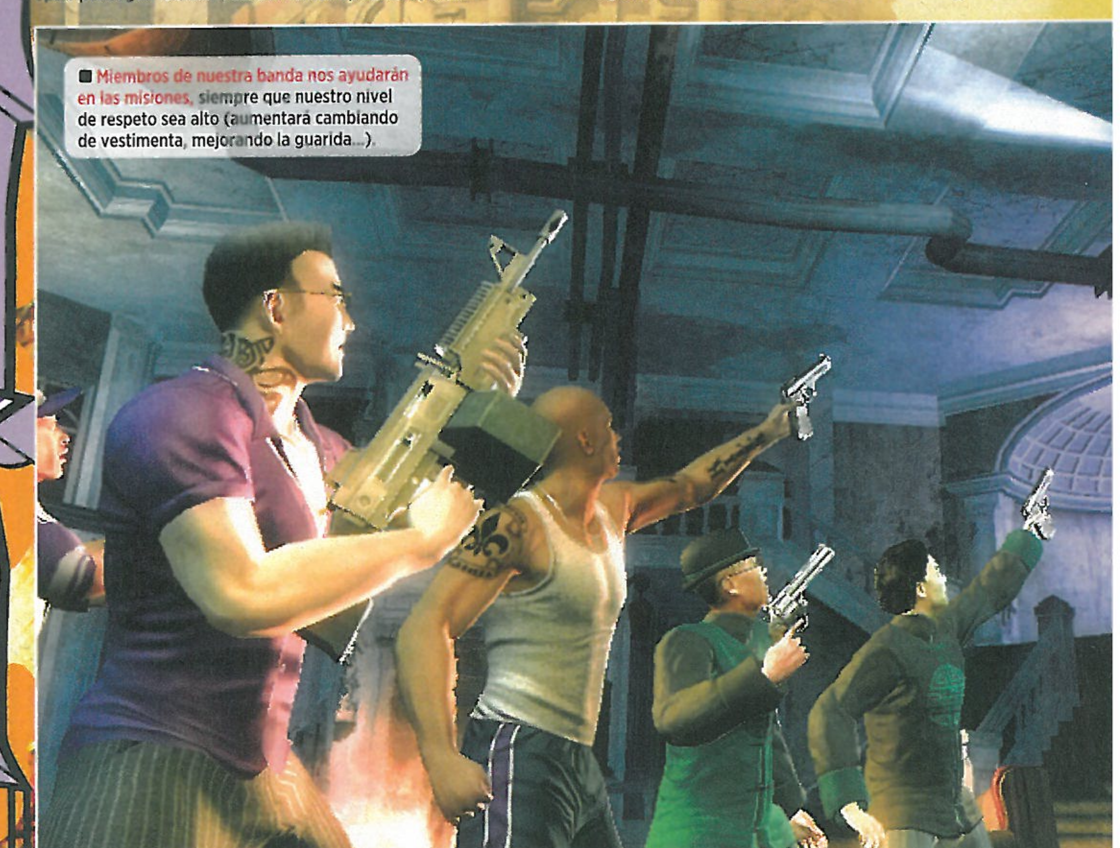
Más allá de estos alicientes, *SR2* también apostará por ofrecer un nuevo nivel de personalización que abarcará prácticamente a todos los aspectos de nuestra banda. Para empezar, nada más



Toda la ciudad estará disponible desde el principio y podremos optar por seguir la trama, realizar tareas opcionales, liarla...



El sentido del humor estará muy presente, gracias a trajes que conseguiremos, como este, o situaciones realmente graciosas.



Miembros de nuestra banda nos ayudarán en las misiones, siempre que nuestro nivel de respeto sea alto (aumentará cambiando de vestimenta, mejorando la guarida...).



El control utilizará el sensor de movimiento para realizar ciertas acciones o a la hora de conducir ciertos vehículos.

comenzar la partida tendremos que crear a nuestro personaje, pudiendo elegir prácticamente todo: sexo, raza, complexión, rostro, pelo, la voz, la forma de andar, el saludo o el insulto para provocar al rival...

Pero lo mejor de todo es que también podremos definir el estilo de nuestra banda, como el "uniforme" (desde motivos urbanos a trajes de ninja o de perrito caliente) o el vehículo preferido. Pero aún hay más. A lo largo del juego podremos hacernos con 9 guaridas, que también podremos personalizar (estilo de las mesas, equipos Home Cinema, barra de stripper...). Además, personalizar estos elementos aumentará nuestro respeto, gracias al cual los esbirros que nos acompañen serán más eficaces.

Primera impresión.
Puede que técnicamente *SR2* no esté a la altura del sobresaliente *GTAIV*, pero en términos jugables puede incluso a llegar a superarle. Sirvan como muestra su atractivo y divertido modo cooperativo, el variado uso que podemos dar a las armas, los caminos alternativos para superar las misiones o las numerosísimas y cómicas tareas secundarias.

Además, si piensas que *GTAIV* ha pecado de "mojigato", *SR2* va a pecar de todo lo contrario: promete ser políticamente incorrecto, bastante caradura y sobre todo irónico. Si te va el género, tienes otra cita que no podrás rechazar...

Las armas serán muy variadas, desde lanzacohetes a pistolas, y algunos como el C4 nos permitirán "crear" usos muy curiosos...

UN MUNDO DE TAREAS OPCIONALES

La trama principal seguirá una línea seria, bastante cruda, repleta de venganzas y giros argumentales. Pero, para aliviar las tensiones, dispondremos de un montón de tareas secundarias opcionales, algunas realmente disparatadas...

EL CLUB DE LA LUCHA Pelea en torneos contra varios luchadores a la vez.

CORRER DESNUDO Al tiempo que, obviamente, evitas que te pille la pasma.

VERTIDOS Lanza las apestosas aguas fecales sobre los pobres peatones.

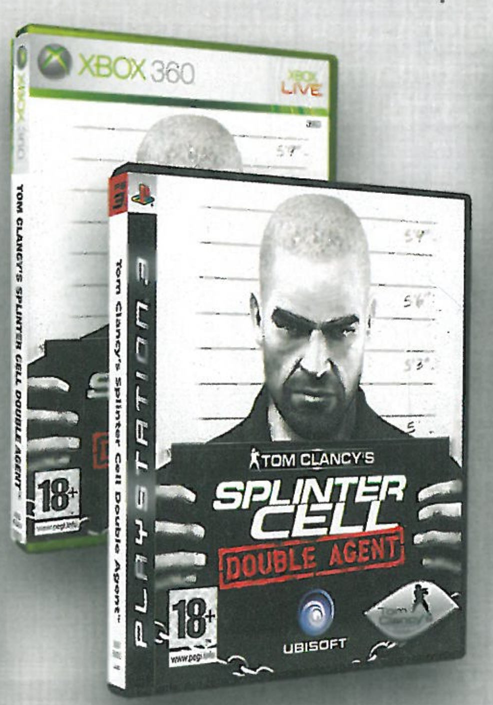
COBRA EL SEGURO Lanzando a tu amigo contra el tren, a una autopista...

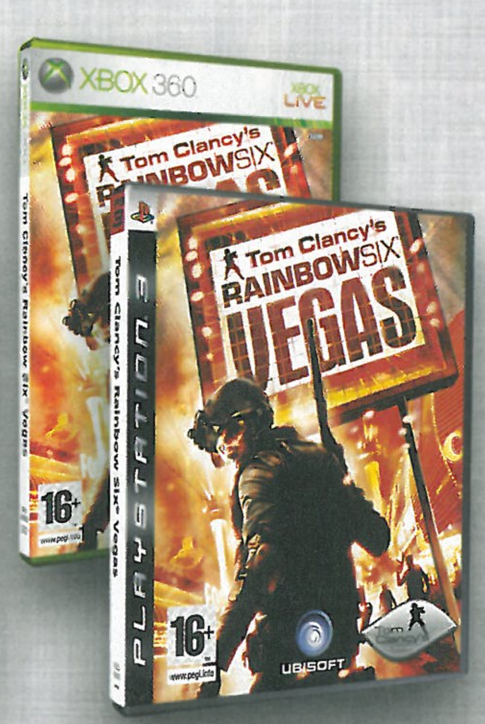
Celebra el 10º aniversario de Tom Clancy's y completa tu colección a 29,95€ PVP en PLAYSTATION 3 y XBOX 360




Tom Clancy's
10º Aniversario


XBOX 360
Tom Clancy's
GHOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER
16+
UBISOFT
PLAYSTATION 3


XBOX 360
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
18+
UBISOFT
PLAYSTATION 3


XBOX 360
Tom Clancy's
RAINBOW SIX
VEGAS
16+
UBISOFT
PLAYSTATION 3




XBOX 360 LIVE


UBISOFT


18+
www.pegi.info

TODO SOBRE LOS NUEVOS **JUEGOS MUSICALES**

PREPÁRATE PARA EL CONCIERTO DE TU VIDA

El éxito de *Guitar Hero* ha propiciado que aparezcan nuevas ideas en los juegos musicales, y a partir de ahora baterías y micrófonos convivirán con las guitarras en los nuevos "hits" de PS3. ¡Descubre qué ofrecerá cada uno!



Guitar Hero regresa a PS3 ofreciendo una experiencia mucho más completa: 4 jugadores simultáneos para formar una banda, nuevos modos Online, cerca de 80 canciones reales...

PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | NOVIEMBRE

Guitar Hero World Tour

Dará la nota en...

El punto que diferenciará a *GHWT* de la competencia será el editor de temas. Podremos crear nuestras propias composiciones para luego compartirlas con el resto de jugadores. Además, podremos hasta diseñar la carátula del CD...

Después de tres entregas y dos juegos centrados en un grupo o temática como el rock de los 80, *Guitar Hero* se renueva en todos los frentes...

La saga que acercó los juegos musicales al gran público está a punto de sufrir una nueva "mutación". A las dos guitarras habituales de anteriores entregas se van a sumar ahora una batería y un micro, para que realmente te sientas parte de una banda. Eso no impedirá que la mecánica sea la misma (por la pantalla bajan unas notas que debemos "tocar" con nuestro instrumento), pudiendo así interpretar más de 85 temas reales, (no versiones) de formaciones y guitarristas como Metallica, Jimi Hendrix, Linkin Park, Ozzy Osbourne o The Eagles, entre otros muchos.

Pero las novedades no se quedarán aquí. El renovado modo Online permitirá incluso batallas de bandas, en las que dos formaciones de 4 jugadores podrán medir su nivel musical. Añade a esto un nuevo modo para componer tus propios temas (se rumorea que habrá un quinto instrumento para utilizar sólo en este modo), un completísimo editor de personajes, descargas de pago de nuevas canciones y unos renovados periféricos y tienes ante ti un título enorme, que promete ocupar nuestras horas de ocio en invierno...

Los nuevos instrumentos

Con *World Tour*, la saga *Guitar Hero* debuta como juego "multi instrumento", para ofrecer la sensación de estar tocando en una banda. Y para la ocasión, Activision ha renovado todos los instrumentos, que serán inalámbricos, estarán genialmente acabados y serán compatibles con el resto de nuevos juegos musicales. ¿El precio? Pues Activision dice que costará menos que *Rock Band* (240 € en total). Además, la idea es venderlos por separado.



El micrófono promete ser como los micros profesionales, tanto en tacto como peso y acabado. La buena noticia es que si tienes unos micros de *SingStar*, podrás utilizarlos en *GHWT*.

Las guitarras, pese a ser la seña de identidad del juego, también ofrecerán novedades, como una barra deslizante en el mástil o un botón para el Star Power.

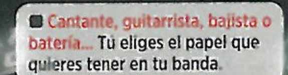
Contará con un pedal de bombo, 3 pads de batería y 2 de plato, todos sensibles a la presión (cuanto más fuerte demos, más sonara).



El editor de "artistas" será muy completo, permitiendo modificar prácticamente todo, desde el color del pelo al atuendo.



La pantalla mostrará las notas de cada jugador: en el centro el batería, a la izquierda el guitarrista, a la derecha el bajo y arriba el cantante.



Cantante, guitarrista, bajista o batería... Tú eliges el papel que quieres tener en tu banda.

PS3 | HARMONIX/MTV GAMES | MUSICAL | NOVIEMBRE

ROCKBAND

El verdadero precursor de los juegos musicales para cuatro jugadores llega a Europa con más de un año de retraso... Aunque su fórmula y selección musical sigue funcionando igual de bien en todos los sentidos.

Tras acabar *Guitar Hero Rock de los 80*, Harmonix vendió a Activision la licencia *GH* y creó un nuevo título aún más ambicioso: *Rock Band*. Con él querían crear una experiencia de "banda completa" al introducir en el juego las figuras del cantante (las letras de las canciones y la entonación aparece en la parte superior de la pantalla) y el batería. De este modo, en su modo principal podemos optar por jugar solos con el instrumento que prefiramos o crear una banda de 4 jugadores y superar las más de 50 canciones que forman el modo Historia, entre las que hay artistas de todas las épocas, desde los setenta a la actualidad e incluso de distintos estilos (Kiss, Metallica, Nirvana, Radiohead, Oasis, Muse, Blur...). También ha sido el primero en ofrecer un extenso abanico de opciones para modificar a nuestro artista, así como batallas de bandas Online y descargas de canciones sueltas, en pack o incluso discos completos. ¿El problema? Que su mejorada secuela debuta en noviembre en Estados Unidos, dejando un poco obsoleto al primer *RB*, ya que incluso por una pequeña cantidad podremos descargar las canciones del primer *RB*, lo que sumado a las impresionantes novedades de *GH World Tour*, lo convierten en un título hasta cierto punto desfasado, aunque no por ello menos divertido.

DARÁ LA NOTA EN...

Destacará en la enorme oferta de canciones descargables, que se actualizan semanalmente. Y además de la cantidad y la calidad de los temas, también será posible descargarse álbumes completos de grupos como Judas Priest.





Podemos modificar a nuestro personaje con cientos de prendas y estilos que desbloqueamos y compramos en el modo Historia: de cowboy, heavy...





RB fue el primero en partir la zona de juego en cuatro: arriba está el cantante, las guitarras en los laterales y la batería en el centro.

LOS INSTRUMENTOS

Los instrumentos no son compatibles con la saga *Guitar Hero* ni con ningún otro juego musical, al menos por el momento. Seguimos sin saber exactamente lo que costará en PS3, pero es de suponer que será como en 360: 70 € el juego y 170 € el pack de periféricos.



Aparte de 5 botones de color, una pieza móvil que simula las cuerdas y una barra whammy para modular el sonido, incluye 5 botones extra para los "solos".

Compuesta por 4 pads de batería y un pedal de bombo, es la batería más sencilla de todas y, además, dicen las malas lenguas que es más ruidosa y menos "consistente"...



La mecánica de juego será idéntica a la de sus rivales: notas que bajan por la pantalla y que debemos tocar en el momento justo. La batería promete ser una experiencia más "chunga"...

PS3 | KONAMI | MUSICAL | PRIMER TRIMESTRE 2009

DARÁ LA NOTA EN...

Intentará ser el simulador de batería más realista de PS3, no sólo por el periférico, que será el más completo de todos, si no porque además el juego ofrecerá tutoriales para aprender a tocar el instrumento como si fuera uno de verdad...

ROCK REVOLUTION

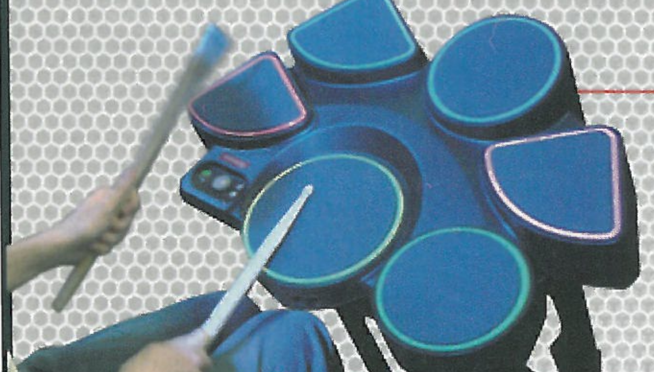
Konami inventó los juegos musicales a finales de los 90 con la serie Bemani, que nunca salió de Japón y que ahora reivindica su hueco.



Guitar Freaks y *Drummania* son dos franquicias de Konami que nunca llegaron a salir de Japón, aunque en los tiempos de PSone e inicios de PS2 gozaron de un gran éxito al ser los pioneros en la introducción de guitarras y baterías en un juego musical (primero por separado y luego juntos). Y dado el éxito de que goza el género, Konami va a recuperar su buen hacer en la materia con una nueva experiencia para 3 jugadores simultáneos o 6 vía Online. Ofrecerá 40 canciones, una cifra ligeramente inferior a las de sus rivales, aunque habrá descargas de nuevos temas y también contará con un editor de canciones con el que podremos crear nuestras propias composiciones (aún no se ha mostrado y no se sabe si será tan exhaustivo como el de *GHWT*). Pero más allá de estas opciones, el rasgo más distintivo de *RR* es que será el "simulador" de batería más completo del mercado, ya no sólo por su periférico (el más complejo de los tres), sino porque incluso su modo Historia nos ofrecerá tutoriales y trucos para aprender a tocar este instrumento. Además, podremos tocar en modo "Free", es decir, sin que haya notas en pantalla. Por desgracia, *RR* estaba previsto para finales de este año, pero dada la feroz competencia que va a haber, Konami lo ha retrasado para mejorarlo aún más.

LOS INSTRUMENTOS

Rock Revolution nos permitirá tocar la guitarra y la batería. La guitarra aún no ha sido desvelada, pero la batería promete ser la más completa de todas las existentes... Del precio no tenemos ni idea de momento.



Compuesta por 3 pads de plato (con forma triangular), tres de batería y un pedal, promete ser la más completa de todas... Aunque su disposición parece que será la menos cómoda de todas.



Aún no se ha desvelado la lista de artistas, aunque habrá 40 temas, editor de canciones, modo Online para hasta 6 jugadores, modos versus y cooperativos...



¡¡NO TE LO PIERDAS!!

8 posters gigantes y 6 láminas con las estrellas de la lucha libre

¡LAS MEJORES IMÁGENES DE LOS PERSONAJES DEL VIDEOJUEGO!

Por sólo 2'99€

Poster MANÍA

▼2 Posters XXL

▼6 Posters XL

BATISTA

MICKIE JAMES

TRIPLE H

REY MYSTERIO

UNDERTAKER

EDGE

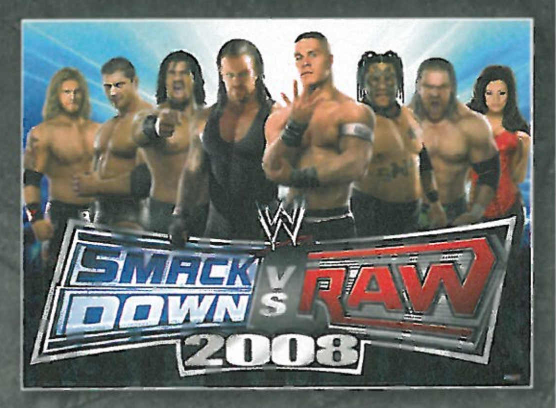
¡¡TUS HÉROES EN ACCIÓN!!

SMACK DOWN VS RAW 2008

FEATURING ECW

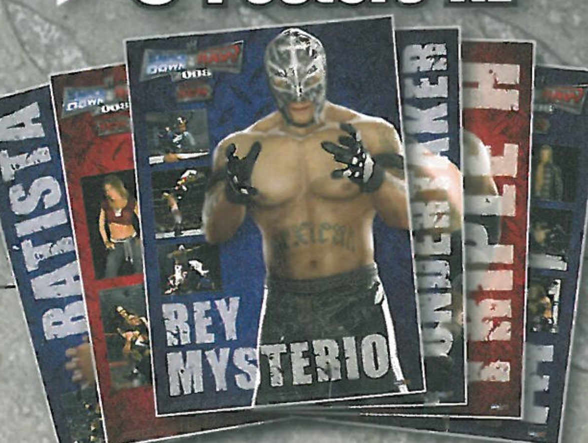
¡¡6 láminas de regalo!! Recórtalas para decorar tus carpetas, cuadernos...

▶2 Posters XXL



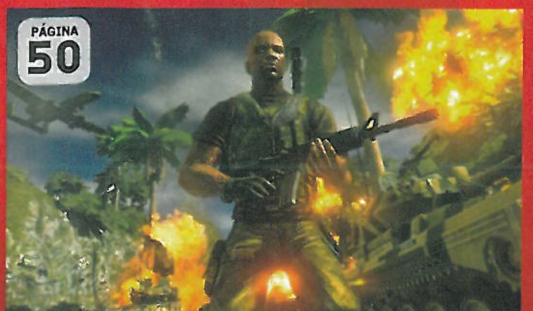


▶6 Posters XL



¡¡YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!!

Por sólo 2'99€



■ *MERCENARIES 2.* Un mundo abierto a lo *GTA*, pero en plena guerra.



■ *BROTHERS IN ARMS.* Acción y estrategia en la segunda Gran Guerra.



■ *YAKUZA 2.* La mafia japonesa está tras tus pasos, ¿podrás sobrevivir?

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

EL PRELUDIO DE LA TEMPESTAD

Septiembre es el mes en el que comienza "el fin": el fin de las vacaciones, el fin de la escasez de lanzamientos... Es un mes en el que empiezan a desembarcar algunos títulos importantes antes del verdadero aluvión navideño. Por eso, este mes destacan con luz propia *El Poder de la Fuerza* y *Mercenaries 2*, dos títulos multiplataforma rebosantes de acción. Aunque hay muchos más...
Si lo tuyo son los juegos basados en películas, encontrarás tu ración en las aventuras de acción *Hellboy* (PS3 y PSP) y *La Momia* (PS2). Tampoco faltan las descargas de calidad desde la tienda PlayStation, con *Siren Blood Curse* a la cabeza. Y aún hay más. PS2 resurge cual cisne para "cantarnos" un puñado de títulos de calidad, como *Naruto Ultimate Ninja 3*, el juego de lucha más completo del joven ninja, las nuevas aventuras de Kazuma en el Japón mafioso de *Yakuza 2* o *Dancing Stage SuperNOVA 2*, el juego de baile más completo de PS2. Y PSP tampoco se queda atrás, ya que aparte de los títulos multiplataforma, cuenta también con títulos exclusivos interesantes, como el completo simulador *ProCycling Manager Tour de France*. Vamos, de todo para todos.



■ El aprendiz secreto de Vader protagoniza un genial juego de acción para dar rienda suelta a su Fuerza.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

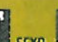


















JUEGO RECOMENDADO Play

El discípulo de Darth Vader protagoniza de un juego de acción que se desarrolla antes del Episodio IV y que revela interesantes datos desconocidos sobre la saga.

16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
KROME STUDIOS

Editor
LUCASARTS

Lanzamiento
19 DE SEPTIEMBRE

Precio PS3
69,95 €

Textos/Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Resolución máxima
720P

Instalación
2608 MB

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/THEFORCEUNLEASHED

LA **HISTORIA SECRETA** DE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS

Star Wars: El Poder de la Fuerza

Leyendas casi olvidadas dicen que Darth Vader tuvo un discípulo. Un joven tan diestro en el dominio de la Fuerza que estaba destinado a cambiar la galaxia.

El poder de la Fuerza se une al de PS3. Los chicos de LucasArts sabían que la máquina de Sony era ideal para plasmar las capacidades de los Jedi de forma nunca vista, dando al jugador el poder de devastar los escenarios y tratar como peleles a los enemigos. Ahora esa visión se ha hecho realidad en un "beat'em up" que narra la historia de un personaje hasta ahora anónimo: el discípulo de Darth Vader.

Vader intenta derrocar al Emperador y para ello su principal arma es su Aprendiz (así le conoceremos durante toda la aventura). Este es el comienzo de la interesante trama del juego, que revela toda una historia secreta con más de un giro inesperado y que nos da nuevos datos fundamentales de la saga galáctica. Nosotros tomamos el papel del joven Sith y viajamos por toda la galaxia, desde el interior de la flota del Imperio hasta las exóticas superficies de diversos planetas, con objetivos como destruir instalaciones enemigas o dar caza a Jedis ocultos. Y para cumplirlos nos abrimos

» TRES PRECEPTOS PARA DOMINAR EL **REVERSO TENEBROSO**



① **LIMPIA EL COSMOS.** Desde naves imperiales a planetas como Felucia, el Aprendiz no para de combatir en cada rincón de la galaxia.



② **ACABA CON OTROS JEDI.** En las alucinantes batallas contra jefes finales. Tendremos que usar la Fuerza... para vencer a la Fuerza.



③ **MEJORA TUS PODERES.** Con los punto de experiencia vamos mejorando nuestros poderes y aprendiendo combos con el sable.

Le controlamos en un breve prólogo y después juega un papel importante en la historia. ¿Cuáles son las auténticas intenciones de Vader con respecto al Aprendiz?



Combinando el sable láser con la Fuerza desarrollamos un estilo de lucha único. Cada enemigo es más vulnerable a un técnica u otra.




El acabado gráfico del juego es de calidad. Los escenarios son muy detallados y podemos usar la Fuerza en muchos de sus elementos.



Las peleas con los jefes finales culminan con escenas en las que debemos pulsar botones en el momento justo.





LOS PODERES DE UN LORD SITH

Uno de los grandes atractivos del juego es disponer de los poderes de un Sith. Sus Rayos de Fuerza, la capacidad de elevar objetos o crear campos de Fuerza.



TELEQUINESIS. Será tu arma principal. Elevar objetos o enemigos y arrojarlos para que derriben a otros objetivos...



EMPUJÓN DE LA FUERZA. Este potente movimiento no sólo hace caer a los enemigos, sino que derriba puertas y obstáculos.



RAYO DE FUERZA. El ataque que el Emperador exhibía en las películas es una de nuestras mejores armas.

Dominar el sable láser y la Fuerza es la única manera de sobrevivir a batallas cada vez más feroces y difíciles.

camino entre hordas de enemigos en un desarrollo de "beat´em up" puro, con la originalidad que añaden los poderes de la Fuerza: elevar en el aire personajes u objetos y arrojarlos contra nuestros enemigos, lanzar rayos de energía, crear ondas de choque... Todos estos poderes los aprendemos y mejoramos poco a poco, y combinados con el sable láser (con el que también vamos aprendiendo nuevos combos), nos convierten en máquinas de pelear. De hecho, la acción sólo se ve interrumpida por algunas zonas de saltos y la necesidad de usar la Fuerza para derribar obstáculos y abrir caminos.

El poder del Aprendiz es inmenso... pero controlarlo no es fácil. Manejando el sable láser nuestro personaje responde como un rayo, pero con la Fuerza no se puede decir lo mismo. El juego fija los objetivos sobre los que aplicamos nuestros poderes automáticamente en la dirección hacia la que mira el personaje, pero con frecuencia para centrar al enemigo deseado perdemos un tiempo precioso en medio de una batalla. Un problema de control al que nos vamos acostumbrando gracias a una curva de dificultad bien medida. Según mejoramos nuestros poderes nos enfrentamos a fuerzas cada vez más numerosas y mejor armadas: todo tipo de soldados y maquinaria del Imperio, ejércitos de chatarreros espaciales, tropas salvajes de distintos planetas... hasta Rancors gigantes. Para vencerlos tenemos que usar y combinar todos nuestros poderes, minar a los enemigos desde lejos y luego lanzarnos al combate, en batallas »



O atacan en grupo o son colosales. Los enemigos siempre ofrecen un reto a la altura.



Los escenarios no son del todo destruibles, pero sí tienen bastante elementos interactivos que podemos arrasar.



Los nueve niveles del juego dan para 10 horas. Eso sí, tienen bastante secretos ocultos y algunos objetivos secundarios.


Despejar el camino de obstáculos es otro uso de la Fuerza.


Casi todo es pelear, pero también hay que dar algún saltito.


Otro alarde gráfico del juego son los abundantes enemigos gigantes, como los Rancor o los AT-ST.





El juego es un auténtico regalo para los fans de la saga, gracias a sus gráficos de lujo y una trama que desvela datos inéditos.

» emocionantes y cargadas de posibilidades que compensan la escasa variedad del desarrollo.

El juego es tan intenso como las pelis... e igual de espectacular. Los escenarios son amplísimos y detallados. El diseño de personajes es bueno y las batallas con los jefes finales son las luchas Jedi más vistosas que se han visto en una consola. Añade una banda sonora que incluye temas clásicos, y durante las más de diez horas que dura el juego vivimos un auténtico espectáculo. Después sólo nos queda rejugar la historia para completar objetivos secundarios, ya que no hay más modos. Pero, a pesar de su limitada duración, la intensidad de sus combates nos hacen sentir como un jedi auténtico y convierte a este juego una estrella muy brillante dentro del universo Star Wars.


El juego es todo un espectáculo. Tanto los efectos de luz y sonido como el doblaje al castellano hacen honor la saga.

¿Hasta dónde llega el poder de un Sith? El Aprendiz hará algunas proezas que empequeñecerán los logros de Yoda o Darth Vader.

» EN UNA GALAXIA MUY LEJANA...

Los fans de Star Wars disfrutarán con una ambientación magnífica. Reconocerán planetas, criaturas, personajes...


ESE MUNDO ME SUENA... Visitamos planetas como Felucia, Khasyyyk, el mundo de lo wookies, la Estrella de la Muerte...


SERES QUERIDOS... y extraños, como los Sarlacc de tentáculos gigantes, los Rancor o toda la maquinaria imperial.


EL COMIENZO... La sorpresa la pone la aparición de algunos conocidos... Se pone la base para el nacimiento de una Alianza...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates vibrantes en los que es necesario dominar la Fuerza para sobrevivir.

» LO PEOR

Que no haya más modos que la aventura principal, y algún problema de control.

Te gustará + que... HEAVENLY SWORD



Te gustará − que... NINJA GAIDEN SIGMA



90	**» GRÁFICOS** Impresionantes escenarios y batallas espectaculares de verdad.
94	**» SONIDO** Efectos sobresalientes, música mítica y doblaje al castellano.
87	**» DIVERSIÓN** Los combates intensos y con posibilidades dominan el desarrollo.
80	**» DURACIÓN** 10 horas de aventura no estarían mal... Si hubiera algún modo más.
NOTA 87	Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es cortito.



Estrategia y acción se combinan en este realista shoot'em up bélico ambientado en la II Guerra Mundial.

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
GEARBOX SOFTWARE
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
11 DE SEPTIEMBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3165 MB
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 20 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
BROTHERSINARMSGAME.ES.U...

CUANDO **LA ESTRATEGIA** VALE MÁS QUE UN MILLÓN DE BALAS

Brothers in Arms Hell's Highway

El campo de batalla es como un inmenso ajedrez en el que sólo los mejores estrategas logran alcanzar la victoria. ¿Eres tú ese militar decisivo?

A la II Guerra Mundial, pese a la multitud de veces que ha sido visitada en los videojuegos, todavía se le puede sacar mucho jugo. Buena prueba es esta tercera entrega de la saga *Brothers in Arms* (la primera en PS3), que de nuevo nos acerca al máximo realismo mediante una perfecta combinación de acción y estrategia.

La trama nos sitúa en plena operación Market Garden (desarrollada en los Países Bajos), encarnando el papel del sargento norteamericano Matt Baker que, al mando de varias unidades de soldados (hasta un máximo de tres pelotones dependiendo del nivel en que juguemos), combate a las fuerzas nazis. Para ello dispondremos de un amplio arsenal y daremos las órdenes oportunas a los soldados para que ocupen posiciones, ofrezcan fuego de cobertura, destruyan las protecciones enemigas... De esta manera, la estrategia cobra una importancia crucial, siendo vital trazar

La trama se desarrolla durante la Operación Market Garden y explora las tensas relaciones de los soldados en medio de la vorágine de la guerra.

» PUNTERÍA Y ESTRATEGIA PARA SOBREVIVIR A LA GUERRA

1 HISTORIA. La historia es uno de sus puntos fuertes y logra transmitir las dudas y miedos de los soldados.

2 EN ACCIÓN. Para salir con vida, dispara y da sencillas órdenes a tus soldados, mientras ejecutas la mejor táctica de combate.

3 CRUDO. El realismo está presente en el comportamiento de las armas, las reacciones de los soldados y en las duras escenas de guerra.



Aunque no faltan los tiroteos, para lograr la victoria hay que dar órdenes correctas a nuestros soldados y parapetarse con inteligencia.



En algunas fases controlaremos un tanque armado con una ametralladora y un letal cañón capaz de destruir todo a nuestro paso.



El sistema de órdenes es muy sencillo: basta con señalar una zona para que nuestros soldados acudan corriendo o ataquen al enemigo.



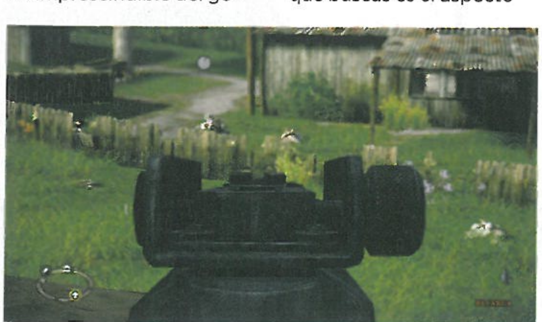


tácticas de combate utilizando con inteligencia las habilidades y armamento de cada pelotón (asalto, bazooka, fuego básico...). Si además unimos el tratamiento cinematográfico de la historia, unos interesantes modos multijugador y un logrado realismo bélico, el resultado es un desarrollo con momentos épicos y algunos intercambios de disparos memorables. Entonces, ¿está a la altura de un imprescindible del género como *Call of Duty 4*? La verdad es que se queda bastante lejos por dos problemas: un control poco fluido (especialmente a la hora moverse) y la escasa espectacularidad de la acción. Y aunque estos defectos no merman la jugabilidad (especialmente si lo que buscas es el aspecto táctico de la acción por encima de todo), sí que dejan la sensación de que el juego podía haber dado mucho más de sí de haberse pulido estos defectos.

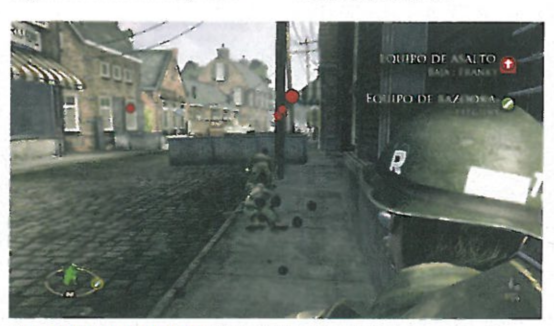
Una atractiva propuesta en el género bélico en la que tan importante es tener puntería como planear la mejor táctica.

Y eso que técnicamente cumple, tanto en el apartado gráfico (pese a algunos escenarios, especialmente los interiores, mejorables), como en el campo sonoro, gracias a un doblaje de altura.

Si hacemos balance, *BIA Hell´s Highway* es, incluso con los defectos comentados, un buen juego bélico que gracias a la perfecta combinación de estrategia y acción seguro encandila a los seguidores de la saga y a todos los amantes del período de la II Guerra Mundial, por su realismo e intensa acción.



Puedes destruir algunas protecciones, como barriles o cercas de madera, para eliminar a los enemigos parapetados tras ellas.



No se puede ir a lo loco: para evitar bajas, mueve a tus soldados cuando el enemigo esté sometido a fuego intenso o vaya a recargar.

EL INGENIO ES TU MEJOR ARMA

Los escenarios están llenos de rutas alternativas que permiten atacar desde varios flancos y realizar estrategias varias.



LIMPIANDO. Utiliza al pelotón de armamento pesado para destruir nidos de ametralladoras.



¡SORPRESA! Mientras tus soldados disparan a los nazis, busca rutas que te permitan pillarlos por detrás.



EN EL TERRENO. El mapa permite tener una visión general de la batalla y las posiciones enemigas. Piensa tus acciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Genial conjunción de estrategia y acción. Su realismo bélico y una buena historia.

» LO PEOR
Al control le falta suavidad y al desarrollo un poco más de espectacularidad.

Te gustará + que... RAINBOW SIX VEGAS 2 | Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



87	**» GRÁFICOS** Mantiene el tipo sin deslumbrar. Tiene cosas muy mejorables.
85	**» SONIDO** A los efectos les falta contundencia. Doblaje y música, excelentes.
87	**» DIVERSIÓN** Combates intensos y divertidos, pese a los problemas de control.
86	**» DURACIÓN** La Campaña dura unas 11-12 horas y luego queda el multijugador.
NOTA 86	La fusión de acción y estrategia atrapa por su intensidad, pese a que el control es mejorable y el desarrollo poco espectacular.

JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
PANDEMIC
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2722 MB
Jugadores
1
Modo Online
2 JUG. (COOPERATIVO)
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.PANDEMICSTUDIOS.COM/MERCENARIES/INDEX.PHP

Mercenarios 2 ofrece un enorme entorno abierto (que representa Venezuela) donde protagonizamos la acción más explosiva y destructiva.

LÁNZATE A LA ACCIÓN MÁS ESPECTACULAR... **SI PAGAN BIEN**

Mercenaries 2 World in Flames

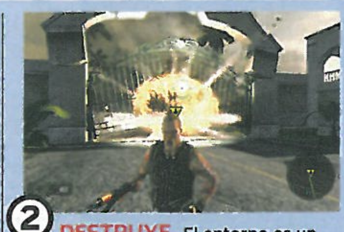
Un país entero que recorrer, facciones militares enfrentadas, muchas armas y vehículos disponibles... ¡y tú dispuesto a trabajar para el mejor postor!

Uno de los lanzamientos más interesantes en PS2 dentro del género de los juegos tipo "sandbox" o de "mundo abierto" (ya sabéis, tipo *GTA*), fue *Mercenarios*, un título orientado a la acción en el que encarnábamos a un grupo de soldados de fortuna. Ahora esta segunda entrega llega apostando de nuevo por la acción directa y más espectacular aprovechando las posibilidades técnicas de PS3.

La acción se desarrolla en Venezuela (el mapa donde nos movemos muestra los principales lugares y ciudades del país en un gigantesco escenario sin tiempos de carga), donde nuestro objetivo es, además de ganar una buena cantidad de "pasta", eliminar a un dictador que nos traiciona al principio del juego. Para ello encarnamos el papel de un mercenario (al inicio de la partida podemos elegir entre tres personajes, cada uno con un punto fuerte) que, vendiendo sus servicios a distintas facciones militares del país, irá

» ESTRATEGIAS PARA DERROCAR A UN **TIRANO**

① **A TIROS.** En el desarrollo de las misiones, aparte de la acción y los tiroteos, el enorme plantel de vehículos juega un papel primordial.

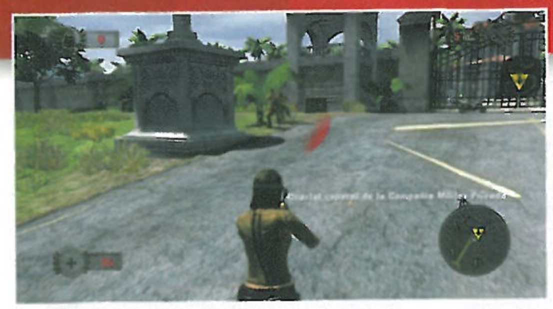


② **DESTRUYE.** El entorno es un elemento más de la acción, ya que todo el escenario puede ser destruido y utilizado en nuestro favor.



③ **DURADERO.** Si a las misiones principales le añadimos objetivos secundarios o la posibilidad de explorar el mapeado libremente.

Cada uno de los 3 personajes está especializado en un tipo de armamento y tiene una habilidad especial.



Los combates son la base del juego y los tiroteos se suceden sin cesar. Escoge bien las armas: sólo puedes portar dos a la vez.



Nos movemos por todo el mapa por tierra, mar y aire utilizando todo tipo de vehículos: lanchas motoras, vehículos pesados, helicópteros...



En cualquier momento de la partida, otro jugador puede entrar vía Online para compartir una partida cooperativa.





» TÚ MANDAS, YO DISPARO... Y COBRO

Cada facción controla una parte del mapeado. Busca siempre su amistad cumpliendo misiones para ellos o pagando sobornos a sus jefes.



!A MÍ LA LEGIÓN! Para tomar las bases enemigas, pide refuerzos y tus aliados atacarán codo con codo junto a ti.



BAJAS. Cuidado con la población: te descontarán dinero por cada baja civil y la facción de ese territorio puede atacarte.



EQUILIBRIO. Si alguno de los bandos sufre tus ataques continuamente te atacará, así que escoge bien las misiones.

La acción espectacular y desmadrada, junto a un desarrollo lleno de posibilidades hacen de él un gran juego para los amantes de la acción.

cumpliendo distintas misiones para ganar dinero, comprar armamento pesado y conseguir valiosa información que nos lleve hasta el dictador.
Las misiones son variadas (aunque a la larga se hacen algo repetitivas) e incluyen protección de VIP, pruebas de velocidad, toma de bases enemigas..., que llevaremos a buen puerto usando un amplio arsenal y un increíble plantel de vehículos: lanchas, motos, jeep armados, helicópteros, motos acuáticas...

En todos los "encarguitos" no falta la acción sin tregua (que deja a un lado el realismo para ofrecer diversión exagerada al límite y sin complicaciones) y una enorme espectacularidad, dada en su mayor parte por la enorme interactividad de los escenarios, donde todo es susceptible de ser destruido, incluso los edificios. Y es que es una auténtica pasada ver cómo usando el armamento más pesado (incluso podemos comprar y solicitar mortíferos ataques aéreos o tanques que nos traerán mercenarios aliados previamente contratados) todos los elementos saltan por los aires y se crea el caos alrededor. Todos esto, junto con las posibilidades de juego (misiones secundarias, buscar un estratégico equilibrio entre las facciones para no enemistarnos con ninguna, exploración del mapa para recoger recursos y dinero...) y el divertidísimo modo Cooperativo (otro jugador puede entrar en la partida en cualquier momento vía Online), crean un desarrollo dinámico capaz de engancharte desde el primer momento. Aunque no todo es tan bueno. »



Con el dinero obtenido cumpliendo las misiones podemos comprar nuevos vehículos, armas, ataques aéreos...



Aunque no es necesario para avanzar, conviene completar las tareas opcionales para desbloquear nuevas armas y vehículos.



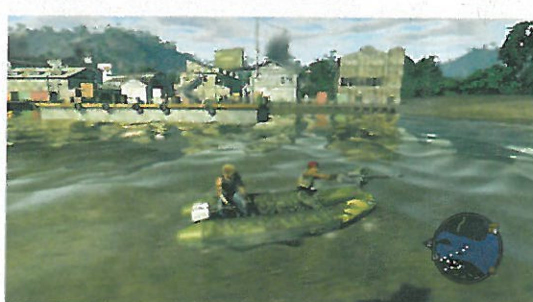
Las misiones están enfocadas a la acción directa y abarcan protección de políticos, transporte de mercancías "sospechosas"...


Utiliza el zoom de las armas para apuntar con mayor precisión.


Algunos vehículos pueden ser "tuneados" con nuevos elementos.


Para sustraer tanques o helicópteros debemos superar un breve minijuego en forma de Quick Time Event.





El catálogo de vehículos es enorme, al igual que el número de horas que nos llevará terminar todas las misiones...

Algunos fallos técnicos impiden que la experiencia de juego, dentro de toda la diversión que ofrece, llegue un paso más: comportamiento esperpéntico de algunos vehículos en ciertas circunstancias, problemas de control al quedarse el protagonista atascado en ciertas estructuras, IA de enemigos y transeúntes mejorable...

El apartado visual muestra unos entornos atractivos y sólidos, pese a algunas texturas algo pobres. Tampoco el sonido os dejará indiferentes, pues a las bien escogidas melodías se une un excepcional e irónico doblaje. Resumiendo, un juego muy divertido y con grandes posibilidades, pero que podría haber dado más de sí si se hubieran pulido ciertos aspectos. Aún así, si te va el género y quieres probar algo distinto a *GTA*, no te lo pierdas...


La trama del juego se muestra por medio de vídeos que más de una vez nos arrancarán una sonrisa con su socarrón sentido del humor.


Si algún comando de soldados enemigos se parapeta en un edificio, usa un tanque para destruirlo y así acabar con ellos sin peligro.

» UN GRUPO DE... MUCHO CUIDADO

A medida que avanzamos podemos reclutar mercenarios que desde nuestra base nos darán información, misiones...


CHARLANDO. Habla con tus mercenarios para obtener información sobre las facciones y nuevas misiones.


SIN PIEDAD. Contrata a pilotos para que te proporcionen ataques aéreos que destruirán las estructuras más resistentes.


ROBANDO. Si ves depósitos de fuel o dinero, pide a tus compañeros que lo sustraigan vía aérea. ¡Y que no te vean!

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Desarrollo lleno de posibilidades, enorme plantel de vehículos y acción espectacular.

» LO PEOR
Diversos fallos técnicos que dan la sensación de poco pulido. Misiones repetitivas.

Te gustará + que... MERCENARIOS (PS2)



Te gustará − que... GTAIV

89	**» GRÁFICOS** Entornos con un gran acabado, aunque con texturas mejorables.
90	**» SONIDO** Melodías variadas para la acción y un sobresaliente doblaje.
89	**» DIVERSIÓN** Acción vistosa y con posibilidades, aunque acaba siendo repetitivo.
90	**» DURACIÓN** Te llevará tiempo completar la trama y las misiones secundarias.
NOTA 89	Su enfoque de la acción es muy divertido, espectacular y con posibilidades. Lástima de fallos técnicos y poca variedad...



Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
SCE STUDIO JAPAN
Editor
SONY
Lanzamiento Store
YA DISPONIBLE
Lanzamiento Blu-Ray
OCTUBRE
Precio Store
9,99 € CADA CAPÍTULO
29,99 € JUEGO ENTERO
Precio Blu-Ray
29,95 €
Texto/Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Resolución
720P
Jugadores
1
Espacio en disco
DE 680 MB A 1,4 GB CADA CAPÍTULO
9,8 GIGAS JUEGO ENTERO
Modo Online
NO
Guardar Partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

Siren es un "remake" de un juego de PS2. La historia se desarrolla en pueblo nipón en el todos sus habitantes se han transformado en zombis.

LAS PESADILLAS MÁS ATERRADORAS **SIEMPRE SE REPITEN**

Siren: Blood Curse

Si todavía no has olvidado la terrible experiencia de jugar a *Siren* en PS2, prepárate. Este "remake" aprovecha de miedo el poder de PS3...

Distribuir los juegos a través de Internet es el futuro. Sony lo sabe y por eso avanza en esa dirección. Ahora lanza en su PS Store, y dividido en capítulos, el "remake" del más exigente Survival Horror de PS2. Y en octubre se pondrá a la venta en Blu-Ray en los comercios tradicionales.

Hanyuda, un pequeño pueblo nipón, es el escenario de esta historia. Los ríos se han teñido de sangre, el sonido de una extraña sirena enrarece el aire... Y los lugareños se han convertido en shibitos, una especie de zombies que sirven a un siniestro plan. A lo largo del juego manejamos a 7 personajes atrapados en Hanyuda, con los que exploramos el pueblo y sus alrededores. Un mapa que nos indica dónde debemos ir es la herramienta clave para cumplir objetivos sencillos, como encontrar a otros personajes. Y en nuestro camino buscamos y usamos objetos, resolvemos algún sencillo puzzle... y, sobre todo, nos las vemos con los peligrosos shibitos. Sólo pode-

Esto es un shibito. Dejarles K.O. unos instantes no es complicado, pero siempre volverán a levantarse...

» CONSEJOS PARA ESCAPAR DEL **HORROR**

1 **OCÚLTATE.** El principal recurso para salir con vida es el sigilo: anda agachado, ocúltate en armarios, ataca a los shibitos por la espalda...

2 **PELEA.** Busca una arma improvisada (una sartén, un pico o, si tienes suerte, una escopeta) y lucha... Pero sólo si pillas a un solo shibito.

3 **¡CORRE!** Si te persigue más de un shibito, no lo dudes: sal por patas y busca un lugar para esconderte hasta que, tras un rato, se olviden de ti...



Manejamos a 7 personajes distintos. Explorando, resolviendo puzzles y, sobre todo, usando el sigilo, tendrán la difícil tarea de sobrevivir.

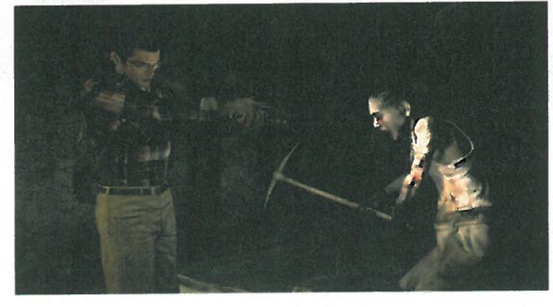


Esta versión PS3 tiene bastantes cambios: protas occidentales, la historia se narra más ordenada y se ha rebajado la dificultad (un poco).



***Siren* tiene una ambientación magnífica.** Los shibitos son seres realmente aterradores.





mos dejarles inconscientes unos instantes usando armas improvisadas como palas, sartenes o tuberías... De hecho, la dificultad del juego está en librarnos de ellos, ya sea huyendo, combatiendo (aunque llevamos las de perder si nos enfrentamos a más de uno a la vez) o, sobre todo, avanzando con sigilo y sumo cuidado para no ser descubiertos. Y aún así moriremos bastante y tendremos que usar la técnica de ensayo y error para avanzar... Un desarrollo difícil que no gustará a los impacientes, pero que transmite una tensión y emoción que los aficionados al terror paladearán...

En *Siren* el sigilo es nuestra arma para escapar de enemigos implacables. Es un Survival Horror puro y duro...

Y es que *Siren* nos hace sentir indefensos gracias también a su extraordinaria ambientación. Aunque los escenarios no impresionan, el magistral uso de las luces y las sombras hace que casi nunca veamos del todo bien el camino a seguir y avancemos inseguros, con la sensación de que algo puede salir de la oscuridad. Y el aspecto de los enemigos es excelente, con modelos realistas de expresividad aterradora y cuyos lamentos y gritos nos ponen los pelos de punta. Además *Siren* dura más de 10 horas y tiene un gran precio (en la Store está dividido en 4 capítulos a 9,99 cada uno, o 29,99 el juego completo. Y el Blu-Ray cuesta 29,95). Por su desarrollo pausado no se trata de un juego para todos los públicos, pero como experiencia terrorífica es realmente bueno.

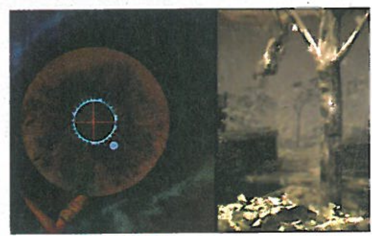


La historia se narra en capítulos, con avances y resúmenes al estilo TV. Es misteriosa y apasionante, todo un aliciente para avanzar.

De vez en cuando, el juego nos da un respiro: encontrar un arma de fuego nos permite librarnos más fácilmente de lo shibitos... por un rato.

» NO SÓLO PARA TUS OJOS...

La infiltración en *Siren* es muy original gracias a un poder común a todos los protas: ver a través de los ojos de otros.



PODER MENTAL. La pantalla se divide en dos: en una parte nos vemos a nosotros; en la otra, lo que ven otros personajes.



INFÍLTRATE... Ver a través de los ojos de los shibitos nos permite localizar su posición y así intentar evitarlos.



... E INVESTIGA. Usando este poder en los enemigos o en otros supervivientes encontramos pistas para los puzzles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es capaz de sumergirnos en una historia de terror inquietante, tensa, apasionante...

» LO PEOR

Su desarrollo pausado y basado en el sigilo no gustará a todo tipo de jugadores.

Te gustará + que... SIREN (PS2)



Te gustará − que... SILENT HILL 3 (PS2)



90	**» GRÁFICOS** Logran lo más importante: crear una ambientación aterradora.
89	**» SONIDO** La banda sonora cumple y los lamentos de los shibitos asustan...
85	**» DIVERSIÓN** Difícil, intenso, emocionante... Si te gusta el terror, disfrutarás.
87	**» DURACIÓN** Más de 10 horas. No está nada mal para una aventura de terror.
NOTA 88	Un Survival Horror original, intenso, absorbente... y difícil. Para los fans del terror será un auténtico juego de culto.

Facebreaker es un juego de boxeo arcade que da más importancia al espectáculo y al humor que a plasmar la realidad.

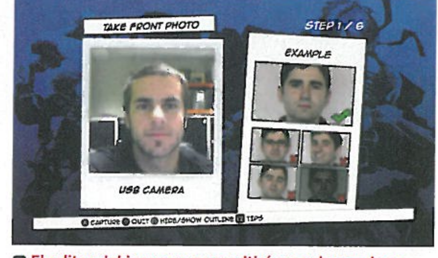
Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA CANADA
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.EASPORTS.COM/FACEBREAKER

Lo mejor de los combates son las caricaturescas deformaciones de las caras al recibir los golpes.

DEMUESTRA EN EL RING QUIÉN ES EL **MÁS CHULO**

Facebreaker

Desempolva tus guantes para luchar en un juego desenfadado donde nuestro objetivo será "romper la cara" del rival.



El editor del juego nos permitirá crear boxeadores a partir de cualquier foto que tomemos con la cámara.

EA Sports ha creado la división "Freestyle" para que cree juegos deportivos dirigidos a usuarios "casuales". *Facebreaker* es su primer título y es un juego de boxeo directo y sin complicaciones, con un control muy simple, en el que disponemos sólo de 2 tipos de puñetazos y sus combinaciones... resultando los combates muy monótonos, pues al final todo se reduce a machacar botones.

Con un estilo desenfadado y un diseño de personajes caricaturesco, *FB* nos invita a participar en los típicos modos de juego: carrera (donde mejoramos a nuestro boxeador), versus o práctica, además de modo Online. En todos ellos elegimos a nuestro púgil entre 12 distintos, más los que crearemos a partir de fotos, que el juego convertirá en caricaturas. Lo mejor es que los personajes sufren daños que les deformarán la cara. Por lo demás, un juego simplón que no gustará a los fans del boxeo.

» ¡¡¡A QUE VOY Y TE PARTO LA **CARA**!!!

Para poder acabar rápida y espectacularmente con nuestros rivales tendremos que rellenar la barra de "facebraker" para, cuando esté llena, realizar una combinación de golpes especial que acabará con un brutal "rompecaras".


① GOLPEA. Encadena varios puñetazos bajos y altos, sin que el rival te golpee, para rellenar la barra de Facebraker del lateral...



② GOLPE DECISIVO. ... Y usa todo su poder para romper literalmente la cara de tu rival; ganando el combate por K.O.


Podemos elegir entre 12 boxeadores, cada uno con un golpe especial exclusivo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Estilo sencillo y directo, ideal si eres un jugador ocasional. Y crear un personaje.

» LO PEOR
Resulta monótono, carente de profundidad y su control es demasiado simple.

74	**» GRÁFICOS** Solo destacan las deformaciones faciales, el resto muy justito.
83	**» SONIDO** Muy bueno, con temas pegadizos como nos tiene acostumbrados EA.
61	**» DIVERSIÓN** Es muy simple y resulta monótono muy pronto. Tiene pocos púgiles..
70	**» DURACIÓN** El juego no da mucho de sí, aunque siempre queda el Online.
NOTA 70	Un juego de boxeo distinto, que huye del realismo y opta por un repetitivo sistema de juego que cansa pronto.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
KROME STUDIOS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KONAMI-DATA.COM/HELLBOY/GAME.HTML

The Science of Evil es una aventura de acción que nos enfrenta a criaturas sobrenaturales por todo el mundo.

Ofrece un multijugador a pantalla partida, aunque primero hay que jugar los capítulos en solitario.

ES HORA DE **COMBATIR** AL FUEGO CON FUEGO

Hellboy The Science of Evil

El nazi Hermann Von Klempt pretende convertir el mundo en un infierno. Menos mal que un demonio está de nuestro lado...

Hellboy protagoniza su segunda aventura en consolas (la primera fue en PSone en 2004 y pasó sin pena ni gloria), que nada tiene que ver con la película. En ella recorremos desde el místico y preciosista Japón Feudal hasta los lugares más inhóspitos y tétricos de Rumania o Túnez, enfrentándonos a hordas de enemigos sobrenaturales.

El juego ofrece un desarrollo "a lo *God of War*" y, aunque la variedad de golpes, combos y armas que podemos usar es adecuada, la escasa variedad de enemigos, la historia un tanto deslabazada o el limitarnos a avanzar por escenarios grandes, pero poco interactivos sin poco más que hacer que machacar cosas, hace que la aventura pierda fuelle enseguida. Ni tan siquiera el multijugador a pantalla partida salva un título mejorable en todos los aspectos.





Entre los extras se incluyen entrevistas con el director y los actores de las películas y contenidos descargables.

» LAS ARMAS DEL DIABLO AL SERVICIO DEL BIEN

Para derrotar a sus enemigos, Hellboy hace uso del "puño de la maldición", de su fiel pistola "Samaritano", que podemos cargar con distintas clases de balas, y con diversos artilugios mágicos que iremos encontrando.



1 MAGIA. Con nuestro puño infernal o usando otros utensilios mágicos, podemos realizar combos devastadores.



2 ARMAS. La pistola puede cargarse con varios tipos de balas con distintos efectos: paralizar, eliminar magia...



Hellboy es un demonio "bueno" que trabaja para una oficina experta en casos "raros".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Usar el poder de Hellboy para acabar con todo lo que se ponga en pantalla.

» LO PEOR
Poca variedad de enemigos y retos, muy lineal y técnicamente mejorable.

74	**» GRÁFICOS** Buenas animaciones, pero todo lo demás muy mejorable.
73	**» SONIDO** Voces de los actores... en inglés. Música y efectos "normalitos".
74	**» DIVERSIÓN** Su poca variedad hace que canse pronto, aunque hay multijugador.
75	**» DURACIÓN** Terminar la aventura puede llevarnos unas 7-8 horas.
NOTA 75	**Hellboy protagoniza un juego de acción repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para incondicionales del género.**



18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SEGA
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SEGA.ES

La secuela de *Yakuza* sigue siendo una aventura de acción ambientada en los bajos fondos y protagonizada por una guerra de clanes en la mafia japonesa.

LA MAFIA JAPONESA NO SE HA OLVIDADO DE TI...

Yakuza 2

La mejor manera de acercarnos a la mafia japonesa sin arriesgarnos a perder un meñique es disfrutando de esta gran aventura de acción de Sega.

Con casi dos años de retraso con respecto a su salida en Japón nos llega ahora *Yakuza 2*. Esta aventura de acción arranca un año después de lo sucedido en el primer *Yakuza* y vuelve a presentarnos al duro Kiryu Kazuma como protagonista.

Durante 16 capítulos (repartidos en dos DVD), acompañaremos a este yakuza que se verá envuelto en una guerra de clanes, en una historia digna de cualquier peli del género, aunque menos sorprendente que la del primero. Lo que no cambia es el desarrollo. La trama sigue estructurada en misiones que se resuelven de forma lineal. Eso sí, podremos explorar libremente y a pie el barrio tipo Shinjuku de la primera entrega, al que se suman nuevos escenarios, exteriores (como los bajos fondos de Osaka) e interiores. Y siguen disponibles las múltiples tareas secundarias: misiones alternativas, búsquedas, ir al casino, jugar al golf, distraernos en los Club Sega... Tareas que

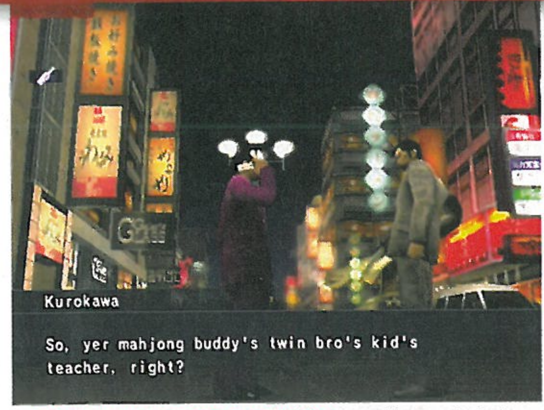
El protagonista sigue siendo Kiryu Kazuma. Hay nuevos personajes y otros que ya conocemos del primer juego.

» UN DESARROLLO YA CONOCIDO, PERO MUY DIVERTIDO

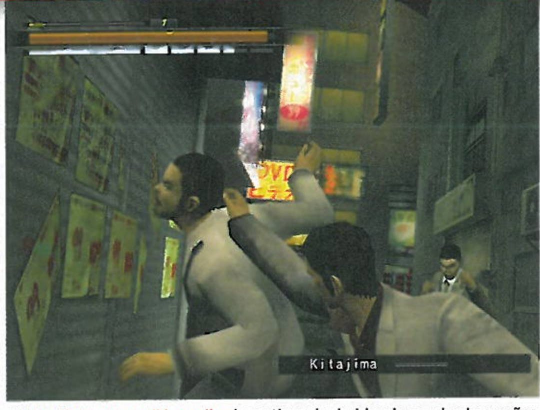
1. **EXPLORA.** Aunque la trama se desarrolla de forma lineal, tenemos libertad para explorar los bajos fondos.

2. **ACCIÓN BRUTAL.** Las peleas son muy frecuentes y están llenas de alternativas: muchos combos, armas...

3. **TAREAS SECUNDARIAS.** Como ir al casino, salir de copas, ligar, jugar al golf o a los bolos, recreativos...



La aventura se estructura en 16 capítulos. Las misiones principales son lineales pero hay tareas secundarias y libertad para explorar a pie.



Nos "patearemos" las calles investigando, hablando con los lugareños y peleando contra todo tipo de chusma en escenarios limitados.



Gráficamente, *Yakuza 2* es muy similar al primero. Aún así, cumple de sobra. Lástima que esté en inglés.

nos reportarán dinero y puntos de experiencia para mejorar las habilidades de Kiryu Kazuma.

En cuanto a los combates, siguen desarrollándose en entornos cerrados. Para afrontarlos contaremos con multitud de combos, posibilidad de usar variadas armas, mayor interactividad con los escenarios y el modo Furia para realizar devastadores golpes.

Ningún otro juego recrea tan bien los bajos fondos de una gran ciudad japonesa, con su "fauna", sus neones...

Todas estas alternativas logran que los combates sean realmente divertidos.

Pero la ambientación sigue siendo lo mejor del juego. En él se retratan perfectamente los bajos fondos de una gran ciudad japonesa, (con su particular "fauna", sus neones, sus comercios...), el "modus operandi" de los yakuzas, escenas de costumbrismo japonés... Y todo bajo un apartado gráfico que sigue cumpliendo, aunque sin alardes (este juego salió en Japón a finales de 2006). Es una pena que nos haya llegado tan tarde y sin localizar (los textos están en inglés). Pero aún así, y aunque sea muy parecido en todo al anterior y arrastre algunos de sus defectos (el desarrollo de la trama principal es demasiado lineal), *Yakuza 2* es una aventura de acción muy disfrutable en estos últimos coletazos de PS2.



Los combates están llenos de alternativas: podemos aprender combos gracias a la experiencia, usar armas, hay "quicktime events"...



Durante nuestros "pateos" por el barrio podemos entrar en distintos comercios y sumergirnos en la cultura japonesa, su gastronomía...

» COSAS QUE PUEDES HACER EN JAPÓN

Hay alternativas y minijuegos para "descansar" de la trama principal. Hay más que en el primero, pero algunas se repiten.



MINIJUEGOS. Golf, bolos, tragaperras, mahjong... Algunos ya estaban en el primero.



CLUB SEGA. En los recreativos podemos jugar al UFO Catcher y a este juego de lucha.



A LIGAR. Invita a las chicas a una copa y sedúcelas eligiendo la respuesta correcta.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su excelente ambientación, su historia y sus combates llenos de alternativas.

» LO PEOR

Está en inglés, llega tarde y el desarrollo de la trama principal es excesivamente lineal.

Te gustará ☺ que... YAKUZA — Te gustará ☹ que... GTA SAN ANDREAS



87	**» GRÁFICOS** Cumplen de sobra, aunque son idénticos a los del primer *Yakuza*.
85	**» SONIDO** Banda sonora molona y buenas voces (en inglés o japonés).
86	**» DIVERSIÓN** La trama atrapa y tanto las peleas como la exploración entretienen.
88	**» DURACIÓN** La historia dura cerca de 15 horas, sin contar las tareas secundarias.
NOTA 87	Una gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género.

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
MUSICAL
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
2 DE OCTUBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA TEMA
Página web
ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

Dancing Stage vuelve con 70 nuevos temas para bailar. Se puede jugar con el mando, pero resulta más divertido usando una alfombrilla de baile.

Jóvenes bailarines animan los temas. La verdad es que los modelos y las animaciones no impresionan...



Pop de artistas como Justin Timberlake, música electrónica y J-pop componen la selección musical.

LA MEJOR DISCOTECA DEL **PLANETA TIERRA**

Dancing Stage SuperNOVA 2

Aviso a todos los nacidos para bailar: vuelve *Dancing Stage* con una entrega que promete ser la definitiva... otra vez.

La saga *Dancing Stage* vuelve a PS2 manteniendo su mecánica de siempre: conectamos la alfombrilla a la consola y pisamos en las cuatro direcciones siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla. El juego permite mil ajustes de dificultad, desde tutoriales a modos para expertos en los que hay que bailar de verdad... y muy bien.

Más de 70 nuevos temas de música pop, electrónica y J-pop, gran variedad de modos incluyendo partidas a dobles (cooperativas o duelos), un editor de pasos de baile, la posibilidad de jugar con la cámara EyeToy conectada... El juego es infinito, pero la única novedad con respecto primer *SuperNOVA* es un modo en el que hay que cumplir retos. No obstante, las 70 canciones nuevas son un buen reclamo para volver a disfrutarlo.

Antes de *SingStar* y *Guitar Hero* estos chicos ya bailaban. Konami fue pionera en los juegos musicales.

» UN NUEVO RETO PARA AMOS DE **LA PISTA**

Rodeado por los modos que repiten del anterior *SuperNOVA* está el nuevo Modo Hiper Maestro. En él bailamos como siempre pero con retos concretos, como conseguir cierto número de pasos perfectos.



1 RETOS VARIADOS. Hay de todo: lograr cierta puntuación, jugar con el marcador trucado...



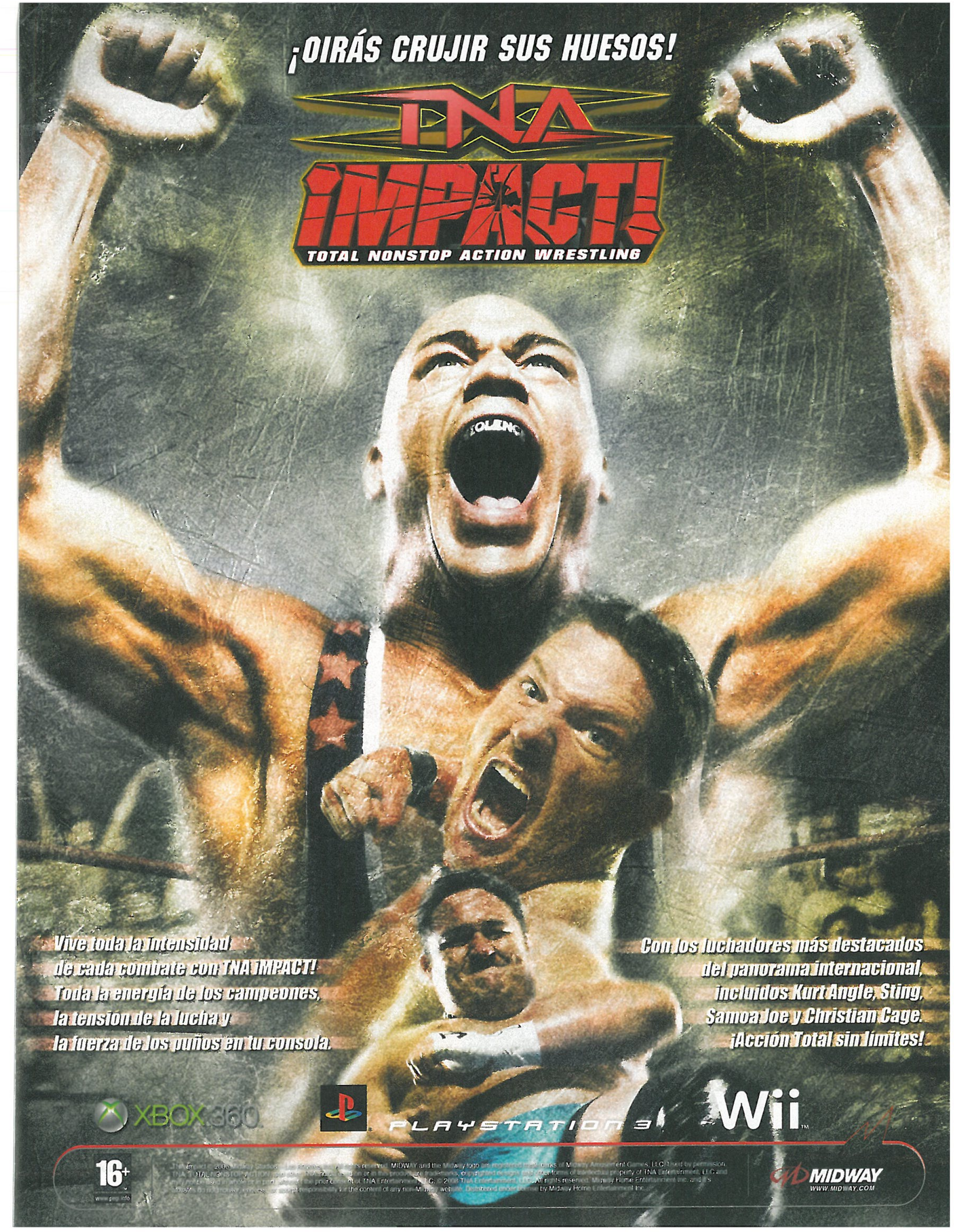
2 JEFES FINALES. Así se llama a canciones difíciles que abren nuevos retos al superarlas.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Tiene 70 canciones nuevas y es apto tanto para novatos como para megaexpertos.

» **LO PEOR**
Ofrece pocas ideas nuevas... pero es que el primer *SuperNOVA* era ya completísimo.

70	» **GRÁFICOS** Están anticuados, pero no son clave en un juego como este.
91	» **SONIDO** La selección de temas tiene la variedad y extensión necesarias.
90	» **DIVERSIÓN** La misma mecánica de siempre... es decir, diversión asegurada.
93	» **DURACIÓN** Enorme diversidad de modos y un editor... No se acaba nunca.
NOTA 89	El magnífico juego de baile de siempre, con 70 nuevas canciones y una enorme variedad de modos de juego.



¡OIRÁS CRUJIR SUS HUESOS!
TNA
¡IMPACT!
TOTAL NONSTOP ACTION WRESTLING
Vive toda la intensidad
de cada combate con TNA ¡IMPACT!
Toda la energía de los campeones,
la tensión de la lucha y
la fuerza de los puños en tu consola.
Con los luchadores más destacados
del panorama internacional,
incluidos Kurt Angle, Sting,
Samoa Joe y Christian Cage.
¡Acción Total sin límites!
XBOX 360
PLAYSTATION 3
Wii
16+
www.pegi.info
MIDWAY
WWW.MIDWAY.COM

Combates, saltos y puzzles se dan cita en esta aventura donde la acción es la protagonista indiscutible.

16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
EUROCOM STUDIOS

Editor
VIVENDI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
MUMMYVIDEOGAME.COM/ES/INDEXI.HTML

ACCIÓN Y AVENTURAS **DE PELÍCULA**



La Momia La Tumba del Emperador Dragón

Revive la trama de "La Maldición del Emperador Dragón", la tercera película de "La Momia", con un título repleto de aventuras al estilo Indiana Jones.

Una de las superproducciones cinematográficas del verano, "La Momia: La Maldición del Emperador Dragón" llega a PS2 en forma de aventura de acción en tercera persona, que combina combates, plataformas y puzzles. Y por supuesto, sigue a grandes rasgos la trama de la película, siendo nuestra tarea derrotar a la momia del resucitado Emperador Dragón y sus acólitos.

La trama nos lleva a visitar exóticos entornos, tales como misteriosos templos chinos o las montañas del Himalaya, controlando en cada momento a un personaje distinto (Rick y Alex O'Connell, un Yeti...). De este modo, en todo momento protagonizamos la acción en zonas de plataformas (muy al estilo *Tomb Raider*) y combates, tanto cuerpo a cuerpo como



Controlamos a varios personajes de la película, principalmente al explorador Rick O'Connell y su vástago.

» LOS MIL Y UN PELIGROS DE ENFRENTARSE A **LAS MOMIAS**

1 AL ATAQUE. Combate contra los sirvientes del emperador usando los puños o varias armas de fuego.

2 AVENTUREROS. La acción transcurre por exóticos escenarios donde esperan todo tipo de peligros.

3 COGE PALOMITAS. La trama del juego se muestra mediante escenas animadas y vídeos del film.



Los combates cuerpo a cuerpo y con armas de fuego son la base del juego y nos enfrentan a todo tipo de enemigos: ninjas, soldados...


Los saltos y plataformas tienen un hueco en el desarrollo: salta y agárrate a los salientes para sortear peligros y alcanzar zonas seguras.



Podemos mejorar nuestras cuatro armas cumpliendo ciertos objetivos (eliminar un número de enemigos, superar una zona...).

usando armas de fuego. Y no todo será acción pura y dura, porque también estarán presentes sencillos puzzles que aportan algo de profundidad al juego. Pese a lo variado que pueda parecer este desarrollo, el juego resulta repetitivo, ya que las acciones a realizar son siempre las mismas y los puzzles no suponen un reto, lo que sumado a la mejorable espectacularidad de la acción, los fallos de la IA y de la cámara (que no podemos rotarla a nuestro antojo), impiden que el juego enganche.

Sin resultar rompedor, tiene a su favor un desarrollo marcado por la acción sin tregua y un precio de lo más atrayente.

Por suerte, momentos de acción intensa y brillante también hay, como los combates contra los enemigos finales, que son todo un desafío por su dificultad y no dan ni un respiro al jugador.
Además el apartado gráfico mantiene el tipo y, sin llegar a ser deslumbrante, se hace atractivo a la vista, especialmente en lo que se refiere a los escenarios exteriores. En suma, estamos ante un juego con aspectos mejorables y cuyos principales escollos son un desarrollo reiterativo y una escasa duración, pero que sabe hacerse entretenido gracias a su accesible jugabilidad. Y te gustará más aún si eres fans de las películas... y tienes en cuenta su buen precio.



En situaciones como los puzzles, la vista pasa a primera persona y simulamos el movimiento de las manos con ambos sticks analógicos.



Los enemigos finales son bastante duros de pelar y para acabar con ellos es necesario localizar sus puntos débiles y atizarles en ellos.

» EN EL CORAZÓN DE LA AVENTURA

A lo largo del juego visitamos misteriosos escenarios donde esperan mil peligros y la aventura en su estado más estado puro.


VÉRTIGO. En el Himalaya hay que escalar las heladas paredes y esquivar el viento.


PODEROSO. Manejando al Yeti no habrá rival que se nos resista gracias a su fuerza.


A TIRO LIMPIO. Utiliza las armas fijas para acabar con los enemigos sin riesgo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción constante en toda la aventura, jugabilidad accesible y un precio muy ajustado.

» LO PEOR
Es breve, con desarrollo repetitivo, cámara que da bastantes problemas y escasa IA.

Te gustará + que... PIRATAS DEL CARIBE
Te gustará − que... TOMB RAIDER ANNIVERSARY



84	**» GRÁFICOS** Personajes y entornos (en especial los exteriores) cumplen con creces.
81	**» SONIDO** Voces en inglés, pero la banda sonora resalta los momentos épicos.
79	**» DIVERSIÓN** Combates, saltos y puzzles... Aunque en un desarrollo repetitivo.
79	**» DURACIÓN** Desbloquear los extras es el único aliciente para rejugar la historia.
NOTA 80	Un juego interesante para fans de las aventura (y de las pelis), pese a su desarrollo repetitivo y poca vistosidad.

Género
VARIOS
Desarrollador
SNK PLAYMORE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2 y PSP
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.IGNITIONENT.COM/SNKCLASSICS

■ Clásicos como *King of the Monsters*, *Art of Fighting* o *Sengoku* se dan cita en este recopilatorio con 16 mitos de SNK.

■ *Magician Lord* era y es un juego difícil. Aunque ahora se han añadido checkpoints en todos los juegos.

UN VIAJE A LA **EDAD DE ORO** DE LOS RECREATIVOS

SNK Arcade Classics: Vol.1

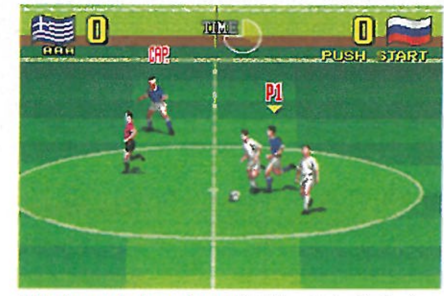
SNK Playmore vuelve con otro de sus recopilatorios que nos remite a los mejores tiempos de la compañía en los salones recreativos.

Playmore nos obsequia con otra antología de viejas glorias de SNK. Clásicos que triunfaron en los recreativos y que ahora podemos volver a disfrutar en un variado recopilatorio para PS2 y PSP. *SNK Arcade Classics: Vol. 1* abarca distintos géneros: lucha (*World Heroes, KOF 94*...), deportivos (como *Super Side Kicks 3*), plataformas y acción (*Magician Lord, Metal Slug*...), beat´em up (*Burning Fight*), matamarcianos (*Last Resort*)...

Hasta 16 juegos capaces de dejarnos sin monedas de cinco duros se dan cita en este título, con algunos añadidos como checkpoints o logros que desbloquean extras ocultos. Y podemos disfrutarlos a 60 hz.

No están todos los que son y algunos ya son recurrentes (*Metal Slug, Fatal Fury*...) pero por el *Vol. 1* del título deducimos que habrá más antologías en el futuro.

■ ¿A que molaría tener una de estas en casa? Pues este juego ofrece sensaciones parecidas.



■ Los juegos incluyen logros (del tipo de "acábate el nivel en menos de 30 segundos") que abrirán los extras.



» UNA MÁQUINA DEL TIEMPO **PORTÁTIL**

La versión de PSP ofrece los mismos juegos que en PS2 e idénticos extras, logros y sus opciones multijugador.



1 **ASPECT RATIO.** Podemos adaptarlos al pantallón de PSP o dejarlo en su formato original.



2 **A DOBLES.** Los 16 juegos se pueden jugar con un amigo "ad hoc". Doble diversión, ¿no?

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tener a mano un pedacito de la historia de los videojuegos, con clásicos atemporales.

» LO PEOR
Algunos títulos ya los hemos visto en otras antologías. Podrían ser más originales...

75	**» GRÁFICOS** En su época, alucinantes. Pero unos han envejecido mejor que otros...
78	**» SONIDO** Los más "viejunos" sonreirán al recordar algunas de estas melodías.
80	**» DIVERSIÓN** Sólo para nostálgicos o los que no lo vivieron y quieran conocerlos.
84	**» DURACIÓN** 16 clasicazos de los salones recreativos no son moco de pavo...
NOTA 79	Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de los noventa. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron.

¡ALUCINA!



Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito con el
código ALUCINA al 222

Sólo clientes Orange

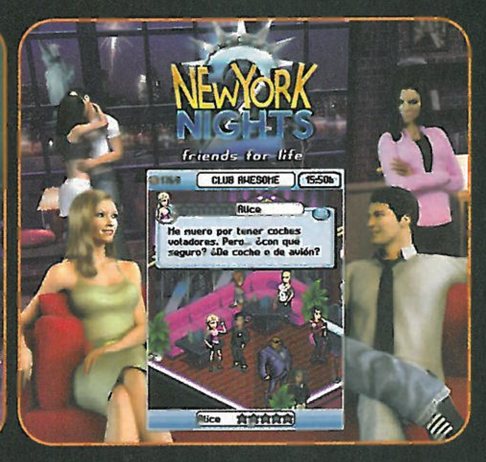












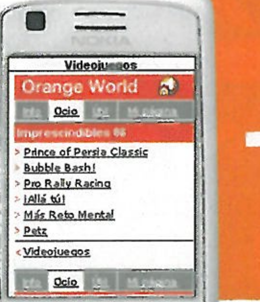
¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!

4 PASOS MUY SENCILLOS













Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222

gameloft

Accede con tu móvil a http://gameloft.com

www.gameloft.com

Precios de descarga (i.i. incluidos): Península y Baleares: 3,48€; Canarias: 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión (i.i. incluidos): Península y Baleares: 0,69€; Canarias: 0,60€; Melilla 0,62€; Ceuta 0,61€.



PlayStation 2

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
HTTP://NARUTOUN3.NANCOBANDAIGAMES.COM

5 GOLPES

Naruto protagoniza un nuevo juego de lucha uno contra uno, de sencillo control y con la friolera de 43 luchadores.

NARUTO SE **EXAMINA DE LUCHA** EN SEPTIEMBRE

Naruto Ultimate Ninja 3

Tras la llegada el mes pasado de *Ultimate Ninja Heroes 2* a PSP, Naruto vuelve a PS2. Hay que ver lo que le gustan las peleas uno contra uno al muchacho...

Naruto nació en una revista de manga en 1999 y en Japón lleva protagonizando juegos desde 2003. Aquí el fenómeno se desató el año pasado, y en unos meses hemos recibido un aluvión de títulos que en Japón salieron con años de diferencia, como esta tercera entrega de la saga de lucha *Ultimate Ninja*...

La mecánica de estos combates seguro que ya puedes repetirla con nosotros: peleas uno contra uno y 2D protagonizadas por Naruto y el resto de los personajes de la serie, en las que atacamos combinando un solo botón con las direcciones de la cruceta. Y como todos los personajes se manejan igual, el juego es un "machacabotones" de primer orden... Pero que no cunda el pánico: la velocidad de vértigo a la que se desarrollan las peleas hace que nuestros reflejos sean clave para parar o esquivar golpes. Y otros elementos añaden posibilidades: los ítems que aparecen en el escena-

Naruto ha protagonizado 7 juegos en las consolas de Sony: cinco en PS2 y dos en PSP. En PS3 debutará en breve...

» LO QUE HAY QUE DOMINAR PARA SER EL **MEJOR NINJA**



① EL CAMBIAZO. Pulsa "parar" al recibir un golpe y aparecerás tras tu enemigo... cuestión de reflejos.



② PODEROSOS "JUTSUS". Las técnicas que se realizan acumulando "chakra" son iguales que en TV.



③ ÚTILES "ÍTEMS". Bombas, veneno, cuchillas... Aparecen en los escenarios y son de gran ayuda.



El modo Héroe cuenta toda la saga de Orochimaru, desde su primera aparición hasta que logra hacer caer a Sasuke en sus garras.



Cada personaje puede invocar una forma espiritual que le hace más rápido, más fuerte e incluso le permite ejecutar golpes nuevos.



La técnica "Cel-Shaded" recrea muy bien el anime. El otro factor que hace realmente espectaculares los combates es su velocidad.

EL MÁS GRANDE TORNEO NINJA

El modo Competición Definitiva es una aventura con toques de juego de rol, minijuegos, misiones paralelas...



A COMPETIR. El objetivo de Naruto es ganar el torneo de lucha de la Villa.



ERES LIBRE. Para hablar con otros personajes, recorrer la Villa en 3D...



¡MEJORA! Las misiones paralelas y los minijuegos ten dan puntos de experiencia.

rio, los diversos niveles de profundidad y altura por los que saltamos, los ataques especiales que gastan "chakra"... Y aquí hay una novedad: con el "chakra" al máximo, cada personaje puede invocar una forma espiritual que aumenta su fuerza y velocidad.

Naruto vuelve a traernos combates sencillos y divertidos, pero esta vez con más luchadores y modos que nunca.

Pero más allá de la emoción de las peleas, el acierto del juego vuelve a ser lo bien que refleja el universo de Naruto. Primero, a través de unos gráficos "Cel-Shaded" llenos de color que clavan la estética del "anime" y son muy vistosos (aunque este juego salió en 2005 en Japón). Y segundo, gracias a los modos de juego. El modo Héroe propone 20 combates que abarcan toda la saga de Orochimaru y Sasuke; y el Modo Competición Definitiva es una aventura que mezcla peleas, toques de rol (podemos mejorar a los personajes) y minijuegos con un argumento lleno de humor... y que por primera vez permite recorrer una pequeña recreación 3D de la Villa de la Hoja. Además el juego incluye 43 luchadores por 33 de *Ultimate Ninja 2*, modo Versus, la posibilidad de personalizar los ataques de nuestro personaje... Vamos, mejoras suficientes para que te hagas con él aunque tengas la anterior entrega.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Revivir el argumento de la serie y lo espectaculares que son los combates.

» LO PEOR
Si buscas un juego de lucha profundo, esta saga no es el mejor sitio donde mirar...

Te gustará + que... NARUTO ULTIMATE NINJA 2 | Te gustará – que... DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3



88	**» GRÁFICOS** Muy fieles a la estética de la serie. Las peleas son espectaculares.
85	**» SONIDO** Buen nivel en los efectos y una banda sonora original de calidad.
79	**» DIVERSIÓN** Los combates son vibrantes, aunque a la larga falta profundidad.
89	**» DURACIÓN** La variedad de modos nos garantiza muchas horas de juego.
NOTA 84	Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa.



Los ataques se ejecutan machacando un botón, pero el uso de ítems y los diferentes niveles de los escenarios dan "vidilla" a las peleas.



En el modo Héroe hay un par de combates especiales contra enemigos gigantes. Son facilitos: sólo salta y pega y ganarás.



■ PSP ■ +16 AÑOS ■ MANAGER ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES AD-HOC ■ WWW.CYCLING-MANAGER.COM/ES

Pro Cycling Manager Tour de France



■ Podemos correr numerosas vueltas, entre ellas el Tour de France, y más de 120 etapas. Hay juego para rato.

Ahora que el ciclismo nos está deparando tantos éxitos deportivos, vuelve *Pro Cycling Manager* a PSP con una mejorada entrega. En ella siguen presentes todos los aspectos de gestor y entrenador, pudiendo fichar a nuevos ciclistas, seguir la pista de futuros talentos y otras acciones propias del cuadro técnico del equipo. Y a la hora de correr, controlaremos a uno de los 18 equipos oficiales, con sus plantillas actualizadas y decidiremos la estrategia: cuándo atacar, quién tirará del equipo...
El apartado técnico también ha mejorado bastante, algo que seguro agradecerán los fans de este deporte.



■ Ciclistas y equipos reales son los protagonistas.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
83	74	70	90

NOTA 80 — Tiene profundidad y opciones, aunque su estilo pausado sólo gustará a los verdaderamente fans del ciclismo y la gestión.

■ PSP ■ +3 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ RISING STAR ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES AD-HOC ■ WWW.ALTUS.COM/R-TYPE

R-Type Tactics

La saga *R-Type* se estrena en PSP con una nueva vuelta de tuerca que cambia por completo el sistema de juego arcade original, propio de un mata-mata, para adentrarse en el terreno de la estrategia por turnos. Así, en *Tactics* tenemos el control total de toda nuestra flota de naves, con el objetivo de destruir la nave principal enemiga sin que ellos nos destruyan antes. Lo cierto es que tiene un gran nivel gráfico, pero los combates pueden hacerse un poco lentos para los que no sean fans de la estrategia y esperen otro matamarcianos más de la saga.



■ *Tactics* deja la acción nos pone al frente de un escuadrón de naves que comandamos por turnos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	72	71	79

NOTA 76 — Cambiar la frenética acción de un mata-mata por la lentitud de la estrategia es algo que puede no gustar a todos...

■ PS2 ■ +12 AÑOS ■ LUCHA ■ SNK ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SNKPLAYMOREUSA.COM

Fatal Fury Battle Archives Vol.1

Las recopilaciones de clásicos están de moda, y el caso de la lucha no es menos. Esta vez le toca a una de las sagas 2D más famosas de todos los tiempos: *Fatal Fury*. Con este título podremos disfrutar de nuevo recordando los personajes, movimientos y escenarios de cuatro entregas (*FF1, 2, 3* y *FF Special*). La buena nueva para los fans de la saga es que son versiones "pixel perfect", es decir, idénticas a las máquinas recreativas. Para nostálgicos de é esta gran saga.



■ Los cuatro *Fatal Fury* que incluye son idénticos a las máquinas recreativas originales, todo un acierto.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	78	81	75

NOTA 77 — Recopilación de las primeras entregas de la saga *Fatal Fury*, muy recomendada para los amantes de la lucha 2D.



Y ADEMÁS...

■ PSP ■ +3 AÑOS ■ ARCADE ■ SQUASHY SOFTWARE ■ YA DISP. ■ 19,95 € ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SQUASHYSOFTWARE.COM

Platypus

Se trata de un "mata-mata" con scroll horizontal donde controlamos la nave Platypus, para abatir todas las naves que aparezcan en pantalla. Todo en un divertido y colorido mundo hecho de plastilina. Divertido para los que les guste el género.



NOTA 78 — Divertido y frenético, este *Platypus* será una delicia para los jugones que añoren el género.

■ PSP ■ +7 AÑOS ■ ARCADE ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.ATARI.COM

Space Invaders Evolution

El clásico e inmortal *Space invaders* llega a PSP con su estilo de juego intacto y gráficos mejorados. La novedad está en sus gráficos coloreados y su modo multijugador Ad hoc para 2 jugadores y una mayor variedad de niveles. Para amantes del clásico.

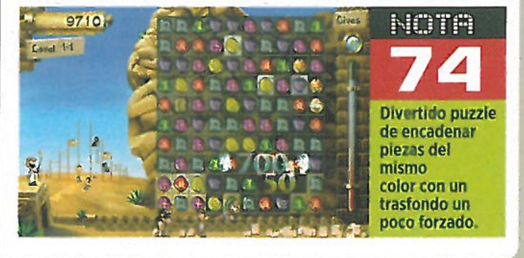


NOTA 77 — Nueva versión de uno de los juegos con mayor éxito de la historia de los videojuegos. Para sus fans...

■ PSP ■ +7 AÑOS ■ PUZZLES ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 19,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

7 Wonders

Reconstruye las partes que forman las 7 maravillas del mundo en este juego de habilidad donde tienes que emparejar piezas del mismo color. Con 3 modos de juego distintos, este puzzle divierte... si lo que buscas son partidas rápidas de poca duración.



NOTA 74 — Divertido puzzle de encadenar piezas del mismo color con un trasfondo un poco forzado.


PLAYSTATION Network
Tolker
doinky
Únete a la experiencia LittleBigPlanet.
Juega a LittleBigPLanet con tus amigos. Forma tu propio equipo Online y disfruta al máximo de esta aventura.
Juntos podréis crear nuevos escenarios, compartirlos con el resto de jugadores de la comunidad y superar nuevos niveles.
Bienvenido a PlayStationNetwork, la parte de PlayStation que no conoces.
www.littlebigplanet.com
PLAYSTATION 3

LAS MEJORES **AVENTURAS** DE ACCIÓN DE PS3, A EXAMEN

LA AVENTURA MÁS GRANDE DE TU VIDA



Encontrar un tesoro mítico, salvar el mundo o, simplemente, buscarte la vida en la gran ciudad. Son experiencias ya conocidas, pero gracias a PS3 podrás vivirlas como nunca. ¿Quieres saber cuál es la mejor aventura del momento?

- Assassin's Creed
- GTA IV
- Metal Gear Solid 4
- Perdidos
- Splinter Cell Double Agent
- Uncharted El Tesoro de Drake



MOROS, CRISTIANOS Y... **ASESINOS**

ASSASSIN'S CREED



18

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
UBISOFT
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Fue la aventura de las pasadas navidades, y aunque ya ha sido superada, sigue mereciendo la pena explorar la época de la Tercera Cruzada.

ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Sin desvelar aspectos de la trama para no reventarle nada a los que no lo han jugado, sólo diremos que la inmensa mayoría del juego se desarrolla en la Tercera Cruzada (año 1191). En el papel del asesino Altair deberemos eliminar a una serie de personajes indeseables, alternando con libertad entre tres ciudades. El apartado gráfico es una delicia, sobre todo la recreación de las ciudades y las animaciones de Altair.



Aunque no faltan los combates, lo mejor es acabar con los enemigos silenciosamente.

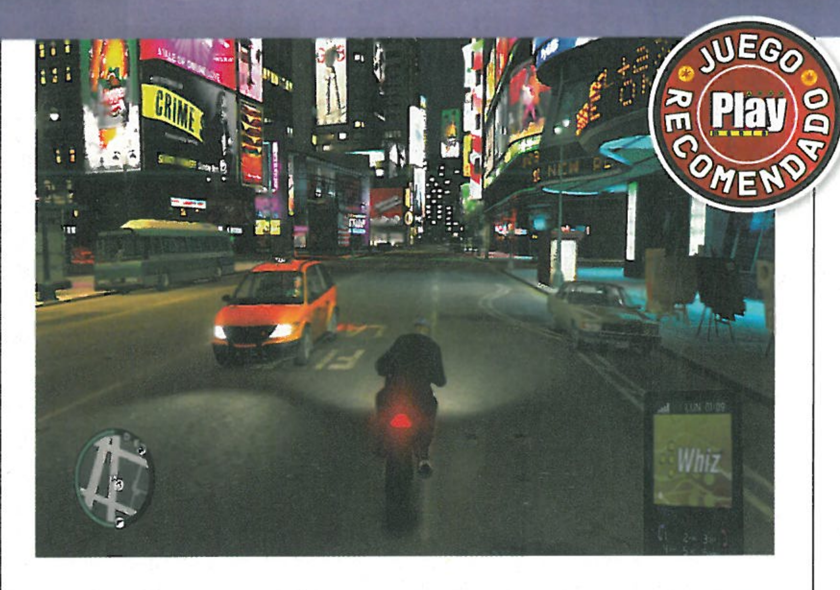


Altair es el protagonista de *Assassin´s Creed*, pero no descartéis sorpresas...

DESARROLLO Y CONTROL. El control es acertado, tanto en los combates como (sobre todo) en los abundantes momentos plataformeros. Altair corre por los tejados, se engancha en asideros, escala atalayas... Y todo es muy sencillo, ya que acciones como saltar son semiautomáticas. En cuanto al desarrollo, aunque ofrece libertad de acción, las misiones son realmente repetitivas. Siempre hay que hacer lo mismo para poder alcanzar al objetivo (escuchar conversaciones, robar documentos, interrogar...). Eso sí, tras pasar por estos repetitivos trámites, la "caza" del objetivo merece la pena.

DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Completar la aventura yendo al grano no te llevará más de 20 horas, pero el juego esconde misiones secundarias (como ayudar ciudadanos) y búsquedas (encontrar todas todos los estandartes, subir todas las atalayas...). Y todo por 29,95 euros. Por este precio, ¿quién se resiste a viajar en el tiempo?

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Una de las aventuras más originales de PS3. Pese a que se hace repetitivo en ocasiones, merece la pena jugarlo.



VIVE EL VERDADERO **SUEÑO** AMERICANO

GTA IV



18

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
ROCKSTAR
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 16

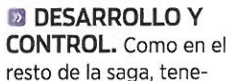
Era el juego de PS3 más esperado por todos y no defraudó. *GTA IV* nos da todo lo que podíamos esperar de la saga en la nueva generación.

ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Niko Bellic es un inmigrante serbio que llega a Liberty City para abrazar el sueño americano y dejar atrás un pasado de guerras y sufrimiento. Pronto se da cuenta de que la vida allí tampoco será fácil, y tendrá que hacer todo tipo de encargos al margen de la ley (a pie o en distintos vehículos) al más puro estilo *GTA*. Y todo en una ciudad enorme y repleta de vida y detalles.

El desarrollo es como en otros *GTA*: libertad absoluta para cumplir misiones a pie o en coche.

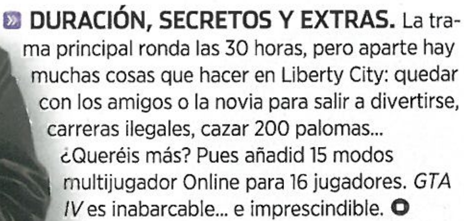
Niko Bellic es un inmigrante serbio que llega a Liberty City en busca de un futuro mejor.

DESARROLLO Y CONTROL. Como en el resto de la saga, tenemos total libertad para movernos por la ciudad, pilotar cualquier vehículo que veamos y aceptar las misiones de nuestros contactos en el orden que queramos. Pero se han introducido multitud de novedades que mejoran el desarrollo, como el uso del móvil o el GPS en los coches. Y todo bajo un control muy mejorado, destacando sobre todo el sistema de puntería y de cobertura en los tiroteos. Lamentablemente, muchas misiones terminan resultando repetitivas.





DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. La trama principal ronda las 30 horas, pero aparte hay muchas cosas que hacer en Liberty City: quedar con los amigos o la novia para salir a divertirse, carreras ilegales, cazar 200 palomas... ¿Queréis más? Pues añadid 15 modos multijugador Online para 16 jugadores. *GTA IV* es inabarcable... e imprescindible.



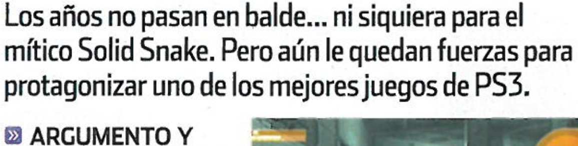
» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por apartado técnico, duración, historia, capacidad de inmersión... es una aventura imprescindible en PS3.



LA **ÚLTIMA MISIÓN** DEL SOLDADO LEGENDARIO

METAL GEAR SOLID 4





Los años no pasan en balde... ni siquiera para el mítico Solid Snake. Pero aún le quedan fuerzas para protagonizar uno de los mejores juegos de PS3.

18+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
KONAMI

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

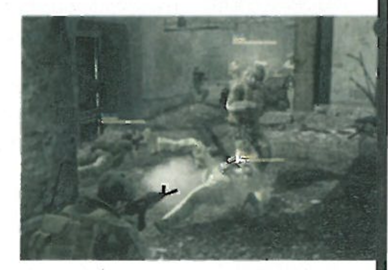
Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 16

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. *MGS4* cierra magistralmente todas las tramas y flecos sueltos de los anteriores. En un tiempo dominado por las grandes corporaciones armamentísticas, un Snake "en las últimas" volverá a enfrentarse a su némesis en su última y más complicada misión. En cuanto al apartado técnico, sólo podemos hablar maravillas: escenarios, personajes, banda sonora, secuencias de vídeo, voces... todo alcanza niveles magistrales.



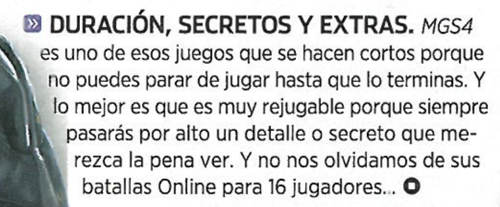
¿Avanzar usando un variado arsenal o poco a poco usando el sigilo? Tú eliges.



Un vetusto Solid Snake se enfrentará de nuevo a su némesis en su última misión.

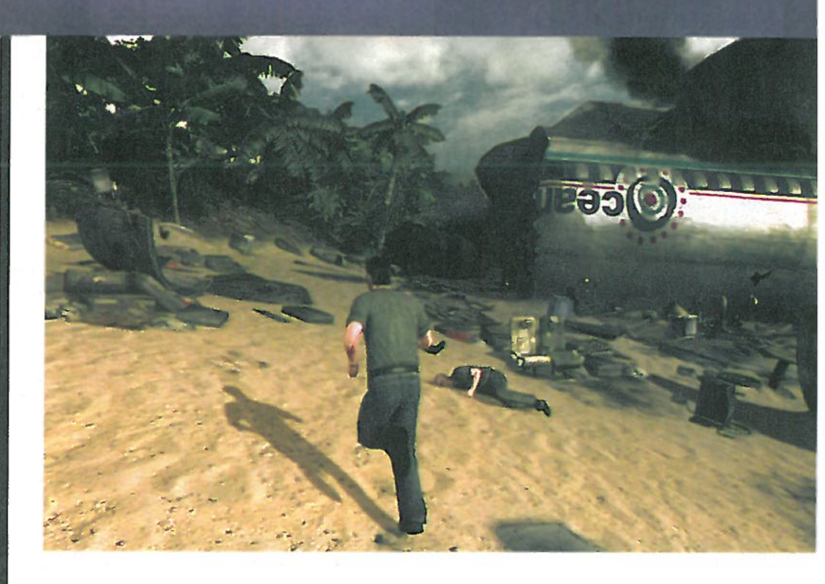
» DESARROLLO Y CONTROL. *MGS4* no sólo combina magistralmente acción y sigilo, sino que mejora ambos componentes con recursos como poder comprar y mejorar las armas o con el OctoCamo, un traje capaz de mimetizarse con el entorno. Y hay más: el nuevo visor Solid Eye, el robot de apoyo Mk II... Pero lo más importante del desarrollo son las innumerables referencias a la saga (en forma de vídeos, flashbacks, apariciones estelares, regresos a escenarios inolvidables...). Todo un festival pensado para emocionar a los fans de la saga.

» DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. *MGS4* es uno de esos juegos que se hacen cortos porque no puedes parar de jugar hasta que lo terminas. Y lo mejor es que es muy rejugable porque siempre pasarás por alto un detalle o secreto que merezca la pena ver. Y no nos olvidamos de sus batallas Online para 16 jugadores...



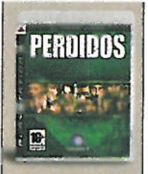
» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

***MGS4* es uno de los mejores juegos de PS3. Y si además eres fan de la saga, conseguirá emocionarte.**



TU SERIE DE TV **FAVORITA** TAMBIÉN SE JUEGA EN PS3

PERDIDOS



Si eres fan de "Perdidos" y tienes una PS3, puedes ampliar el universo de tu serie favorita con esta aventura llena de misterios.

16+

Género
AVENTURA

Compañía
UBISOFT

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

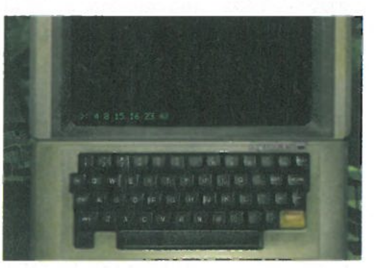
Jugadores
1

Modo Online
NO

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. La trama del juego de *Perdidos* nos mete en la piel de Elliot, un fotógrafo que viaja en el vuelo 816 de Oceanic Airlines y que se estrella en la isla junto a los protagonistas de la serie de TV. Tras el accidente, Elliot sufre amnesia. A lo largo de los 7 capítulos del juego (ambientados en las 3 primeras temporadas de la serie), intentaremos recordar nuestro pasado, al tiempo que sobrevivimos en la isla junto al resto de pasajeros que salen ilesos. Los gráficos cumplen pero sin alardes, mientras que en el apartado sonoro brilla el doblaje a cargo de los mismos actores de la serie.



La exploración y los puzzles son la base del juego, aunque no faltan los momentos de tensión.



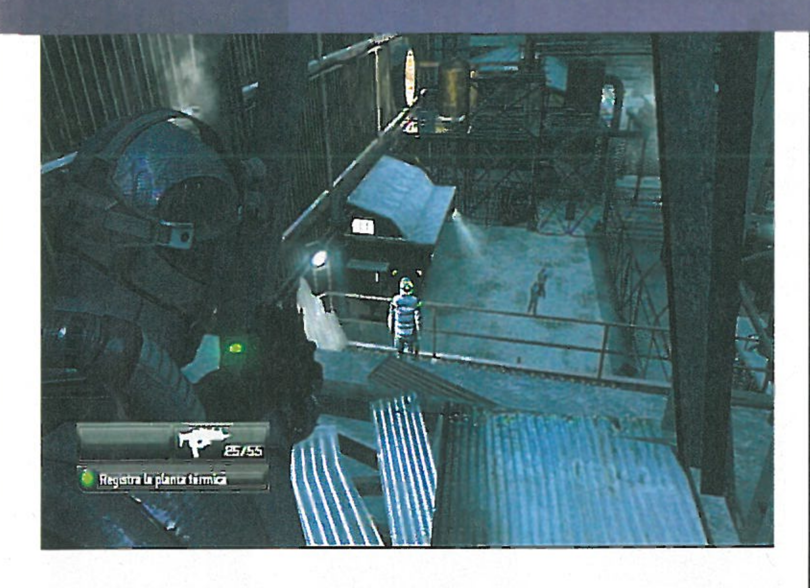
Elliot es un fotógrafo que también viajaba en el vuelo 816 de Oceanic Airlines...

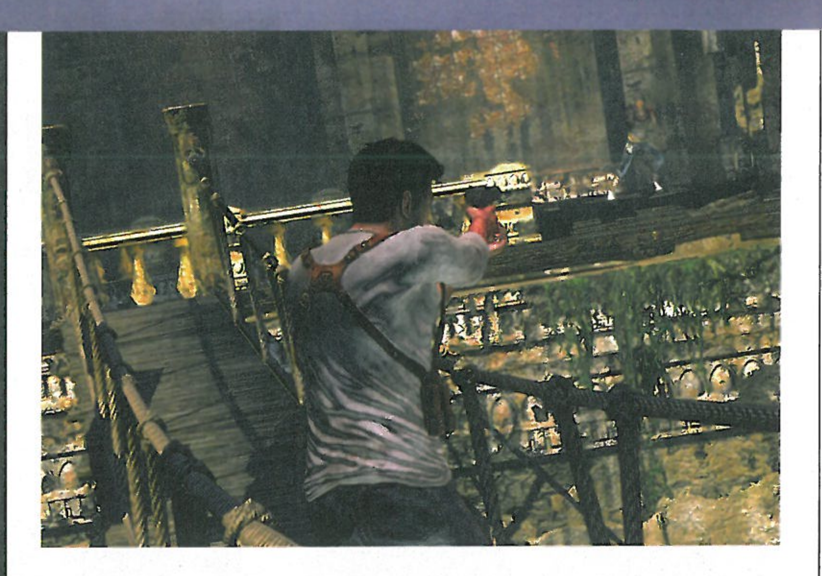
» DESARROLLO Y CONTROL. Exploraremos la isla enfrentándonos a distintas amenazas (como el Humo Negro o los Otros) y resolviendo puzzles de ingenio y habilidad. Su desarrollo es el más "aventurero" de toda la comparativa y el que menos acción tiene, aunque también hay algún tiroteo y momentos de tensión contrarreloj.

» DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Si no te atascas en algún puzzle, te durará unas 6 ó 7 horas. En cuanto a extras, son bastante pobres teniendo en cuenta lo que podían haber dado de sí (echamos en falta vídeos o más material de la serie). *Perdidos* es un producto que sólo disfrutarán los fans de la serie de TV.

» VALORACIÓN: **REGULAR**

Una aventura que podía haber dado mucho más de sí teniendo en cuenta la serie en que se basa. Sólo para fans.





LAS **DOS CARAS** DEL ESPÍA MÁS SIGILOSO

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT



18

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
UBISOFT
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8

Sam Fisher debe infiltrarse en un grupo terrorista y fingir que es uno de ellos.

Ha salvado el mundo ya unas cuantas veces, pero Sam Fisher tiene ante él la misión más difícil de su vida: actuar y sobrevivir como un agente doble.

ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Estamos ante la misión más difícil de Sam: infiltrarnos en un grupo terrorista para acabar con ellos desde dentro. Para ello viajaremos a distintos lugares, como Shanghai, Nueva York, Cozumel o el Ártico. Gráficamente ya ha sido ampliamente superado (es el juego más antiguo de la comparativa) y para colmo las voces no están bien sincronizadas.



Acabar con los enemigos sin que nos vean sigue siendo la mejor forma de avanzar.



DESARROLLO Y CONTROL. Las misiones combinan acción e infiltración como en los otros juegos de la saga. Y, aunque el desarrollo sigue siendo algo lentorro por el realismo en el sigilo que siempre ha buscado esta saga, *Double Agent* es el *SC* más variado y emocionante gracias a las decisiones que habrá que tomar durante el juego, que condicionarán nuestro futuro y darán lugar a distintos finales. Eso sí, el control es algo engorroso y la cámara no ayuda en muchos momentos...

DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Ronda las 10-12 horas y su desarrollo, objetivos... no son exactamente iguales a los que vimos en la versión de PS2 de *Double Agent*, con lo que podremos disfrutarlo igualmente aunque lo hayamos terminado en 128 bits. Es rejugable pues tiene 3 finales en función de cómo actuemos. Y esta versión de PS3 trajo consigo un jugoso extra: un modo Online en el que hasta 6 jugadores podrán demostrar quién es el mejor espía.

» VALORACIÓN: BUENA
Es la aventura más antigua de la comparativa y se nota. Hoy por hoy hay opciones mucho mejores.

EN BUSCA DE LA **AVENTURA** DEFINITIVA

UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE



16

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Nathan Drake sigue las huellas de Sir Francis Drake en su búsqueda de El Dorado.

Exóticos paisajes, un mítico tesoro, múltiples peligros ante nosotros y una guapa chica acompañándonos. ¿De qué nos suena todo esto?

ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. El protagonista de *Uncharted* es Nathan Drake, un aventurero que busca el mítico tesoro de El Dorado. Junto a él nos embarcaremos en una aventura llena de tiroteos, persecuciones al límite, trampas ancestrales esperando a ser activadas y todos los tópicos de cualquier peli de aventuras estilo "Indiana Jones". Y gráficamente sigue siendo de los juegos más impresionantes que han salido en PS3.



Una película de aventuras. Así es *Uncharted*: saltos, tiroteos, humor una trama absorbente...



DESARROLLO Y CONTROL. Aunque parezca un juego tipo *Tomb Raider*, tiene tantos tiroteos que casi se acerca más a un juego de acción que a una aventura (nunca hemos visto una selva con tantas trincheras...). Eso sí, tiene un par de momentos de conducción, secciones de plataformas (muy sencillas) y un puñado de puzzles (muy fáciles). El control es una delicia, y además aprovecha bien los sensores del Sixaxis (para hacer equilibrios o trazar la trayectoria de una granada).

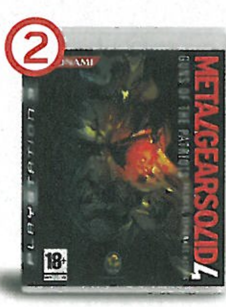
DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. La principal pega que le vemos es que es facilón. Son 22 capítulos, pero un jugador medianamente hábil puede acabarlo en unas 8 horas. Menos mal que el juego esconde 60 tesoros ocultos para buscar y logros que abrirán jugosos extras. Pero a pesar de su sencillez, merece la pena. Y además ya es compatible con el sistema de trofeos de PS3.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Espectacular, muy "peliculero" y centrado en la acción, *Uncharted* divierte a pesar de su sencillez.

CONCLUSIONES

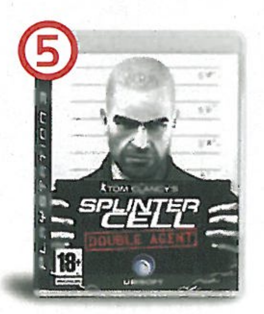
No hay demasiadas aventuras de acción en el catálogo de PS3, pero las que hay son de calidad. Los cuatro primeros puestos de esta comparativa son juegazos que todos deberíamos jugar y además, cada uno ofrece un estilo propio y distintivo.

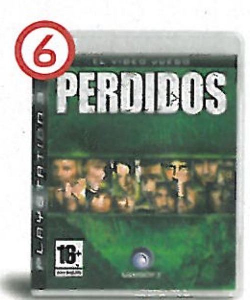












El primer puesto es para *GTA IV*, una aventura de acción a todas luces imprescindible. Combina con maestría el estilo de juego de la saga (una ciudad abierta con múltiples misiones para realizar en el orden que queramos e infinidad de tareas extra para hacer) con multitud de mejoras jugables, una ciudad llena de vida, una historia más seria, 15 modos Online para 16 jugadores... Tendrá sus defectos (que los tiene) pero es una experiencia que merece la pena vivir. Como *Metal Gear Solid 4*, un perfecto broche de oro para una saga que lleva más de 20 años dando guerra. La situamos por detrás de *GTA IV* por su inferior duración, pero a poco que te guste esta serie vas a disfrutar como un enano con la última misión de Solid Snake.

Por detrás, a cierta distancia, vienen *Assassin´s Creed* y *Uncharted*, dos aventuras realmente recomendables pero con fallos que les impiden estar a la altura de las otras. El primero tiene unos incomprensibles problemas de diseño. Ofrece una lograda ambientación, gráficos impresionantes, prometedora historia pero... ¿por qué las misiones son tan repetitivas? En cuanto a *Uncharted*, es muy "peliculero", espectacular y frenético, pero es tan sencillo que la diversión dura poco. Eso sí, ambos juegos son muy disfrutables y esperamos mucho de sus respectivas secuelas.

Los últimos puestos son para *SC: Double Agent* (que se ha quedado desfasada en todos los sentidos) y para *Perdidos*, un producto sólo para fans que podía haber dado mucho más de sí teniendo en cuenta la serie en la que se basa.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES											CARAC. TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN								
	Modos de juego Offline	Nº de niveles	Personajes controlables	Desarrollo Lineal	Tareas Secundarias	Modos de juego Online	Nº Jugadores Online	Duración	Contenidos Descargables	Extras	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música y efectos	Voces	Idioma de las Voces	VALORACIÓN
Assassin's Creed	1	--	1	No	Sí	No	--	MB	Sí	MB	E	B	E	MB	E	E	E	E	Cas.	E
GTA IV	1	--	1	No	Sí	15	2-16	E	Sí	MB	E	E	E	E	MB	E	E	E	Ing.	E
Metal Gear Solid 4	1	5	1	Sí	Sí	7	2-16	MB	Sí	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	Ing.	E
Perdidos	1	7	1	Sí	Sí	No	--	R	No	B	B	B	MB	MB	B	B	B	MB	Cas.	B
Sprinter Cell: Double Agent	1	11	1	No	Sí	2	2-6	MB	No	B	MB	MB	B	B	MB	MB	B	B	Cas.	MB
Uncharted: El Tesoro de Drake	1	22	1	Sí	No	No	--	R	No	MB	MB	MB	E	E	MB	E	MB	MB	Cas.	E

	SISTEMA DE CONTROL								COMPONENTES DE JUEGO							
	Armas de fuego	Cuerpo a cuerpo	Saltos	Conducción	Cámara	Uso del Sixaxis	Compatible Dual Shock 3	VALORACIÓN	Acción	Sigilo	Puzzles	Plataformas	Conducción	Evolución armas y personajes	VALORACIÓN	TOTAL
Assassin's Creed	--	MB	E	MB	E	No	No	E	Medio	Alto	Nulo	Alto	Bajo	Sí	E	E
GTA IV	E	MB	E	E	E	Sí	Sí	E	Alto	Bajo	Nulo	Bajo	Alto	No	E	E
Metal Gear Solid 4	E	E	--	MB	E	Sí	Sí	E	Medio	Alto	Nulo	Nulo	Bajo	Sí	MB	E
Perdidos	B	--	MB	--	B	No	No	B	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	Nulo	No	B	B
Sprinter Cell: Double Agent	B	MB	B	--	MB	No	No	B	Medio	Alto	Bajo	Bajo	Nulo	Sí	MB	MB
Uncharted: El Tesoro de Drake	E	E	E	MB	E	Sí	No	E	Alto	Nulo	Bajo	Medio	Bajo	Sí	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego:
Número de niveles: La cantidad de fases en las que se puede dividir el desarrollo. En caso de juegos que plantean un mundo abierto, esa división no tiene sentido.
Desarrollo lineal: Si el juego ofrece un mundo abierto con libertad de acción o una sucesión de niveles lineales.
Duración: Valoramos la longitud del juego y las opciones de "replay".
Contenidos descargables: Si ofrece contenido descargable de cualquier tipo o está anunciado para el futuro.

C. TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN

Repasamos la calidad técnica y los factores que nos meten en el juego.
Escenarios: Juzgamos su calidad técnica y estética, y su interactividad.
Personajes: Evaluamos el diseño de personajes protagonistas y enemigos.
Voces: Valoramos su calidad objetiva.

SISTEMA DE CONTROL

Evaluamos el sistema de control, sus posibilidades y su accesibilidad..
Cámara: Si podemos manejarla o al menos acompaña bien la acción.
Uso del Sixaxis: Si se usan los sensores de movimiento en el juego.

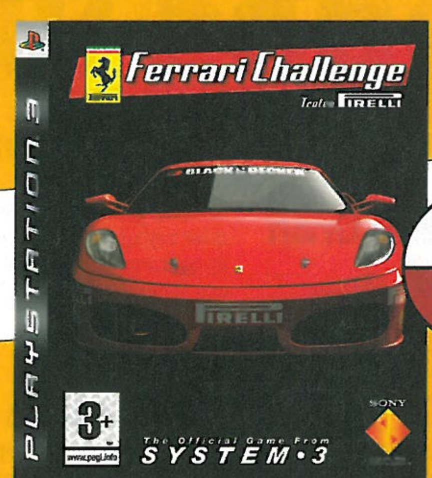
Compatible con Dual Shock 3: Si el juego admite la vibración del DS3.

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo.
Acción: Si en el desarrollo abundan los combates del tipo que sean (tiroteos, cuerpo a cuerpo...).
Sigilo: La posibilidad de pasar desapercibidos ante los enemigos..
Plataformas: Si el desarrollo ofrece saltos, desniveles a superar, etc.
Conducción: Si podemos pilotar vehículos, sean del tipo que sean.
Evolución armas y personajes. Si se pueden mejorar durante el juego.

Sorteamos

¡¡¡20 juegos *Ferrari Challenge Trofeo Pirelli* para PS3!!!



20 Juegos PS3

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Ya puedes conducir los mejores deportivos de la historia gracias a este fantástico juego que recrea con todo detalle la emoción que se siente al volante de los espectaculares Ferrari. Si además quieres conseguir el juego, te lo ponemos fácil. Sólo tienes que enviar un mensaje de texto al 7788 con la palabra clave "ferrariplay117". Entrarás en el sorteo de uno de los 20 *Ferrari Challenge* que sorteamos Proein y PlayManía.



» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave ferrariplay117 y tus datos personales. Por ejemplo: ferrariplay117 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 20 mensajes. Cada uno recibirá un juego *Ferrari Challenge* para PS3.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de Septiembre al 15 de octubre de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".









PLAYSTATION 3

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Pequeño Gran Rumor

Hola playmaníacos. He oído que *LittleBigPlanet* sólo estará disponible en PlayStation Store. ¿Es cierto?

@ Adrián Zabala

Eso parece. *LittleBigPlanet*, uno de los grandes títulos de Sony para lo que queda de 2008 se lanzará en Octubre, a través de PlayStation Store. Sin embargo, no es descabellado pensar en que se acabe distribuyendo también en disco, como ha ocurrido con *Warhawk* y pasará con *Siren Blood Curse*. En cualquier caso, ofrecer los juegos en descarga y disco es algo que seguro va a ir a más...

■ *LittleBigPlanet* promete ser distinto a todo lo visto hasta ahora en PS3.

El destino del asesino

Hola playmaníacos. ¿Habrá segunda parte de *Assassin's Creed*? Si hay segunda parte, ¿cuándo la estrenan? ¿También se manejará a Altair?

@ Álvaro y Miguel Ángel

El gusanillo del final nos ha picado a todos, pero tranquilos que Jade Raymond, responsable del juego, ha confirmado que ya está trabajando en la secuela. Aún no tiene fecha, pero todo apunta a que se lanzará a finales de 2009. Se rumorea que esta vez habrá modo cooperativo, pero no está confirmado quién será el protagonista.

Un respeto a los mayores

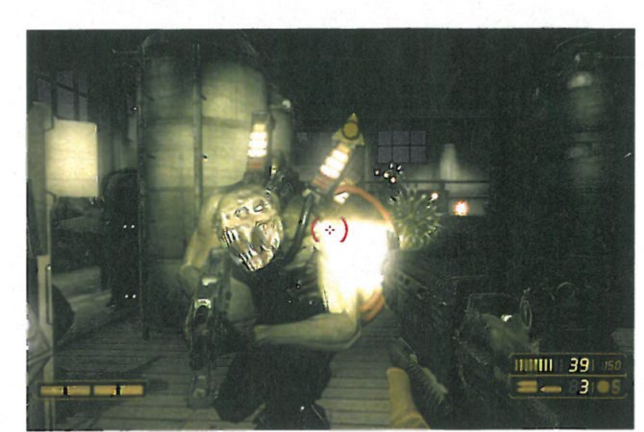
¿Es cierto que este año dejarán de fabricarse PS2 y juegos para la PS2?

@ Juan Camilo Bermúdez

Rotundamente, no. Es lógico que Sony vaya centrando sus esfuerzos en su nueva y flamante consola, pero la veterana PlayStation 2, con la que tantas personas se han iniciado en los videojuegos, sigue gozando de buena salud, y una buena parte de los grandes títulos de cada mes siguen saliendo para ella, ¡es la consola de videojuegos más vendida de la Historia! Si a esto añadimos que Sony ha decido no hacer retrocompatibles con PS2 los últimos modelos de PS3, ambas consolas están destinadas a convivir en el mercado bastante tiempo aún. Sirva como muestra además la ristra de juegos de PS2 que veremos en los próximos meses: *PES2009*, *FIFA 09*, *Star Wars: El Poder de la Fuerza*, *WWE Smackdown Vs Raw 09*, *NFS Undercover* o *Mercenaries 2*, nuevos *SingStar* y *Buzz* y *EyeToy* más evolucionados... Todavía queda PS2 para rato, que no te engañen...



■ PS2 va a recibir muchos títulos importantes este año, como *NFS Undercover*, *PES2009*, *NBA Live 09*...



■ Los juegos de Sony, como *Resistance*, suelen tener todos los idiomas incluidos en su edición americana... pero a la hora de jugar Online pueden dar problemas.

De compras por EE.UU.

Hola playmaníacos, me gustaría saber si convendría comprar los juegos en Estados Unidos, porque como el Dólar está por debajo del Euro, aún contando los gastos de envío sale una auténtica ganga, aunque no me decido porque dudo de su fiabilidad. ¿Me lo recomendáis?

@ Raúl Tudela Parra

Correcto, PS3 es la única consola de este generación que no tiene bloqueo regional y puede cargar juegos de otros países (aunque si tu tele no es al menos HD Ready o no soporta NTSC puedes tener dificultades). La ventaja de comprar un juego en EE.UU. es una rebaja en el precio. Los inconvenientes pueden ser algunos más: muchos juegos no están traducidos al castellano, e incluso si lo están, el manual y caja no lo estarán. Además, debes tener en cuenta los gastos de envío, la posibilidad de que lo paren en aduanas (y tengas que pagar algo extra), el tiempo que tarde en llegar o su posible extravío como factores negativos. Incluso si te traes tu nuevo juego bajo el brazo, si necesitas recurrir a la garantía el trámite puede ser complicado.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

El "precio" de ser una estrella del rock

Me gustaría saber si el próximo *Guitar Hero* se venderá con todos los periféricos. *Rock Band* me atraía, pero cuando ha llegado a Europa para 360, he visto los precios y me imagino que será igual de caro en PS3... y además los periféricos no son compatibles con *Guitar Hero*. ¿Qué hago?

@ Samuel R

Es cierto, lo de *Rock Band* en Europa no tiene nombre. La buena noticia es que Activision está trabajando para satisfacer a todos los usuarios, lanzando un pack con el juego y todos los instrumentos y, además, cada instrumento y juego por separado, aunque aún no se sabe si todas estas opciones estarán disponibles desde el primer día. Lo que sí parece seguro es que saldrá a un precio más razonable que el de *Rock Band* (más de 250 euros). Por suerte, gracias a la intervención de Sony, ahora todos los periféricos serán compatibles en todos los juegos, y así, cualquier batería, guitarra y micro funcionarán en *GHWT*, *RB2* y *Rock Revolution*.



■ Las guitarras, baterías y micros serán compatibles en todos los nuevos juegos.



Es de suponer que *Kane & Lynch* y *Hitman* continuarán en PS3, pero lo cierto es que aún no se ha visto nada de nada.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Tendrá batería *GH World Tour* en PS2 o sólo la tendrá en PS3?

Ika Yagüe

La versión de PS2 tendrá su batería e incluso puede que se pueda comprar por separado...

¿En la PS Store hay juegos de PSP?

Adrián Payol

Claro que sí. Hay juegos de PSone que puedes jugar en PS3 y PSP y, por supuesto, títulos exclusivos de la portátil.

¿Para cuándo PSP2 y a qué precio?

Pepito Carrascal

Sony no ha confirmado su existencia, pero dada la buena salud de PSP seguro que la habrá. Por ahora, todo son rumores: que si tendrá pantalla táctil, un segundo stick...

¿Saldrá algo como *Getting Up* en PS2?

Adrián Payol

Durante tiempo se habló de una secuela de *Jet Set Radio*... pero nada.

Tipos duros, juegos duros

Buenas playmaníacos, quisiera saber cuándo podría salir un *Hitman* para PlayStation 3, o un nuevo *Kane & Lynch*.

@ Antonio Morcillo

Hitman 5 y *Kane & Lynch 2* son un par de juegos que tienen algunas características en común: Eidos ha anunciado su lanzamiento en un futuro indeterminado, ambos los desarrolla IO Interactive, los dos tienen un título provisional... y de ninguno de los dos se ha publicado información. *Hitman* es una saga ya consolidada , que goza de buena reputación y que llega por primera vez a PS3. Por su parte *Kane & Lynch* necesita pulir todas las aristas en el apartado técnico que se mostraron en su primera parte para convertirse en una serie de verdadera entidad. Esperemos que a la segunda intentona sea la vencida.

Un USB para cargarlos a todos...

Hola playmaníacos. ¿Es cierto que se pueden cargar los mandos de la PS3 en los puertos USB del ordenador?

@ Ramón España

Sí, es cierto. De hecho, si utilizas un ordenador con Windows, éste lo reconocerá directamente como un mando de PS3. Ésta puede ser una buena solución si tienes más mandos que puertos USB libres en la consola, o si el ordenador se encuentra más cerca que tu PS3. Sin embargo, ten en cuenta que algunos ordenadores antiguos o portátiles (con puertos USB 1.1 o anteriores) no proporcionan la suficiente potencia a través de sus puertos USB como para que sea posible cargar el mando. No te cuesta nada probar...

Encontrarle no podrás...

¿Sabéis si puede jugarse con Yoda en el *Soul Calibur IV*?

@ Gonzalo Pérez

Hay que reconocer que la maniobra de introducir personajes de la saga Star Wars en la parrilla de luchadores de *Soul Calibur IV* ha sido una jugada maestra de marketing, que ha hecho que muchos jugadores que nunca se habían acercado a la serie se sientan atraídos por luchadores conocidos al ponerse a jugar. Yoda es el personaje exclusivo de 360, del mismo modo que Darth Vader es exclusivo de PS3. Cuando aparecieron varias capturas de pantalla y al menos un vídeo de ambos personajes enfrentados, el rumor de que ambos podrían jugarse en la misma consola se extendió como el fuego. Namco salió al paso negando esta posibilidad, y de paso hundiendo nuestras esperanzas. Ojalá las cosas cambien, quizá en el futuro, como descarga...

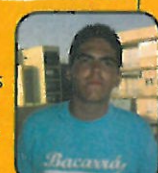
Yoda es el personaje exclusivo de 360 en *Soul Calibur IV*, pero podría llegar a PS3 como contenido de pago.



¿Qué prefieres, juegos totalmente nuevos o secuelas de juegos clásicos?

En una cosa estáis todos de acuerdo: si os gusta una saga, queréis seguir jugando con ella... Pero también disfrutar de nuevas experiencias.

Te entran más ganas de jugarlo



Rubén Rodríguez

"Prefiero secuelas de clásicos, ya que sólo por saber cómo continuará la historia te entran ganas de jugarlo. Además, si son secuelas de veteranos como *MGS*, aportan mayor confianza a la hora de saber qué te espera en el juego."

Las dos cosas

Taras Segarra

"Pues, prefiero las 2 cosas. Esta bien que saquen juegos nuevos y innovadores, pero también que saquen secuelas de juegos, para poder seguir la trama."

Los prefiero nuevos

Eduardo Garrido

"Prefiero juegos nuevos, innovadores, que sorprendan y enganchen, pero hay sagas como *God of War* de las que nunca me canso de jugar."

No se les puede dar de lado

David Rodríguez

"Los juegos nuevos atraen por su originalidad y proponen nuevas experiencias, pero nunca se podrá dar de lado a sagas como *Final Fantasy*, *Resident Evil* o *God of War*."

No te van a defraudar...

Ignacio Alen

"Me gustan más las secuelas de clásicos (*Need For Speed*, *Prince of Persia*...) porque sabes que no te defraudarán."

Me es indiferente

Juan Carlos Bariego

"Me es indiferente. Por una parte ver la continuación de un juego que ha hecho mella en nuestros corazones es de agradecer. Por otra, los juegos nuevos que innovan nos gustarán incluso más que lo viejos y querremos secuelas."

Los nuevos... y las secuelas

Gonzalo Gutiérrez

"Para mí lo mejor son los juegos nuevos e innovadores... pero también algunas secuelas."



¿Qué te parece el nuevo modelo de PSP? ¿Y que Sony saque una revisión cada año?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

El sucesor de Don Vito

Hola, playmaníacos. ¿Cuándo saldrá *El Padrino 2* para PS3 y que aportará al primero?

@ Eduardo Belmonte

EA espera lanzarlo en febrero y en él encontraremos un título con más opciones que su predecesor, con elementos de estrategia a la hora de controlar el progreso de la banda y con un nuevo sistema de combos para las peleas. Introducirá la "Vista del Don", un mapa que presenta una visión general de las ciudades para que veamos nuestros avances. Además, podremos enviar a nuestra gente a distintas misiones o, si lo preferimos, actuar directamente al estilo *GTA*. Además, se desarrollará en los años 60, ampliará la trama de la segunda peli y se desarrollará en Florida, Cuba y Nueva York...



■ *El Padrino 2* llegará a PS3 cargado de novedades: 3 ciudades, opciones estratégicas, una clara ambientación sesentera, nuevos combos...

La Fuerza no lo es todo...

Soy un fan de Star Wars y estoy ahorrando para comprar *El Poder de la Fuerza*. Mi problema es que no sé qué otro juego comprar, dicen que *MGS4* es muy bueno, pero según el propio Hideo Kojima, es para fans de la saga y sólo he jugado al primero. ¿Me lo compro o espero que salgan los Platinum?

@ Luis Primo

La decisión de comprar *El Poder de la Fuerza* ya la tienes tomada, así que no es necesario que te animemos... Sobra decir que *MGS4* es excelente, para muchos el mejor título de PS3, pero lo disfrutarás más si conoces las anteriores entregas. Y si te decantas por la gama Platinum, ya hay 7 juegos disponibles, algunos además ofrecen una intensa experiencia multijugador, como *Resistance* y *MotorStorm*.



■ *Metal Gear Solid 4* es una de las mejores aventuras de PS3, aunque en la serie Platinum hay grandes juegos.

Fantasías exclusivas

He leído que *Final Fantasy XIII* va a salir en 360 e incluso que podría ser una exclusiva de 360. ¿Hay algo de cierto en esto? ¿Se sabe cuándo sale?

@ Fjcm Yuripa

Square Enix ha decidido que, una vez completado el desarrollo de *Final Fantasy XIII* para PS3, "portarán" el juego a Xbox 360. En todo momento han dejado claro que la plataforma nativa para el título es PS3, y que la versión de 360 se basará en ella. En cuanto a la fecha, el juego se lanzará en Japón en algún momento de 2009 en exclusiva para PS3 y cuando se haya completado su desarrollo en Xbox 360, se lanzará simultáneamente en las dos plataformas en el resto del mundo. Y habrá demo en el Blu-ray de "Advent Children", que saldrá en Marzo en Japón.

No hay lugar como el hogar

Hola playmaníacos. Me gustaría saber la fecha exacta de la salida de Home.

@ Manuel Alcaraz

A nosotros también... pero lo cierto es que este servicio, que facilitará las relaciones sociales (chat, juego Online...) entre los usuarios de PS3 aún no tiene fecha. Ahora está en fase Beta privada (pruebas cerradas) y está previsto que se pueda acceder a ella en breve a través de www.homebetatrial.com.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Hay algún juego de ninjas en PS3?

Jorge Ramón Álvarez

Ninja Gaiden Sigma* salió hace tiempo y está a buen precio, aunque avisamos: es difícil. A finales de año sale *Naruto: Ultimate Ninja Storm*, que aunque no vaya de negro, también es ninja...

¿Qué juegos usan el sistema de trofeos?

José Morán

Hoy por hoy, *Super Stardust HD* y *Uncharted*. En breve serán compatibles *Warhawk* y *Burnout Paradise*. Y futuros lanzamientos que han confirmado que también los utilizarán son *LittleBigPlanet*, *Resistance 2*, *Mirror's Edge*...

¿Llegará a "vibrar" *Call of Duty 4*?

Patrik Roos

No parece que Infinity Ward esté por la labor, ya que actualmente están ocupados con el siguiente *COD* (saldrá en 2009) y un nuevo proyecto.

¿Saldrá *Guitar Hero* en PSP?

Tomás Villarig

No parece que haya planes de llevar la saga *GH* a PSP, aunque su reciente debut en DS y la política de Activision de lanzar sus sagas estrella en tantas plataformas como sea posible dejan la puerta abierta...

¿En qué consolas saldrán *Los Sims 3*?

Fabián Vilariño

Saldrá en 2009 y, de momento, sólo en PC, pero seguro que acaba saliendo en PS3 y puede que PS2.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Cuando no se pueden visitar todas las webs

Hola playmaníacos, me gustaría saber qué debería hacer, porque hay páginas web que para entrar en ellas necesito el Flash Player o Directx y al intentar descargarlos no me deja. ¿Qué hago?

Ángel Tudela

De momento, no hay mucho que puedas hacer, salvo consultar esas páginas desde un ordenador. Es posible que algunas páginas requieran una versión de Flash más actualizada que la que utiliza el navegador web de PS3, aunque es lógico esperar que Sony haga frente a esa necesidad en futuras actualizaciones. En el otro caso que mencionas, Directx es un programa de gráficos que sólo se puede instalar manualmente en PC, así que en ese caso mejor no cuentes con poder visitar ese sitio desde tu consola.

¡No todas las teles son planas!

He pensado comprar una PS3 pero no tengo una tele de HD, si no un Sony WEGA (CRT de 21"). ¿Puede PS3 dañar las teles que, como la mía, no son de HD?

Diego Otero

Para disfrutar de PS3 no es necesaria una pantalla HD, aunque notarás y mucho la mejoría gráfica. En una buena tele CRT puedes gozar de una imagen muy buena y, tranquilo, sin miedo a dañarla. Tan sólo recuerda que no podrás usar la salida HDMI y tendrás que conectarla de otras formas, por RGB, compuesto... Si tu tele dispone de conexión por componentes úsala: es la que mejor calidad da.

Confusión de red

Tengo un problema con la conexión de Internet y PS3. Dispongo de un router USB y la conexión con el PC va de mil maravillas pero en la consola no, ni por cable, ni por USB. ¿Me ayudáis?

Erik Horcajada

Primero, configura el acceso con un cable de red y no uses el puerto USB del router en PS3. Cada router se configura de modo distinto, pero sigue estas pautas:

1 - Si con el PC te conectas, no toques nada, seguro que el problema no está ahí.

2 - Deja que el router asigne de forma automática la IP a tu PS3 y PC. Si no es posible, cambia la última cifra de la IP en PS3 (si el PC tiene IP 192.168.0.128, a PS3 le darías 129). Introduce las DNS de tu proveedor de Internet, reinicia el router, tu PS3 y prueba...

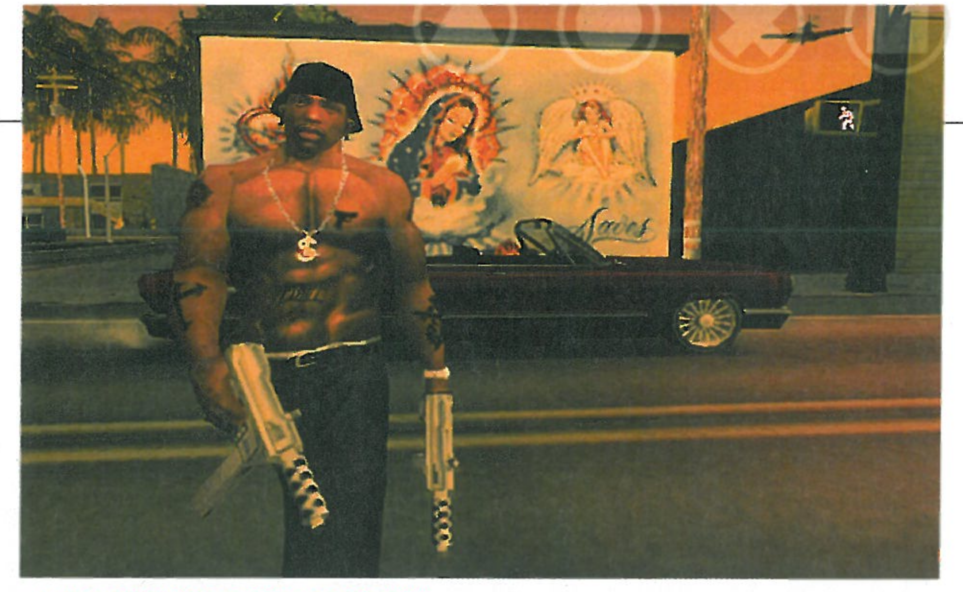
Jugar en PS3 con juegos PS2

Hola jugones, ¿qué pasa con la ansiada opción de la retrocompatibilidad? ¿Tanto le cuesta a Sony incluirla en las consolas? ¿Creéis que en un futuro podremos disfrutar de los juegos de PS2 en PS3? Yo estoy deseando dar el salto a la nueva generación, pero me niego a dejar olvidados todos los juegazos de PS2 que tan buenos ratos me han hecho pasar. Un saludo chicos y gracias por ayudarnos con vuestra revista, a saber y a poder elegir bien.

@ Alberto Yagüe

Sony eliminó de la fabricación de PS3 los elementos físicos que hacían posible la compatibilidad con PS3. La única solución posible sería mediante emulación por software. Habría dos opciones, una un emulador que permitiera cargar los juegos de PS2 directamente y otra que se pusieran juegos en el Store que ya incluyeran en sí mismos las modificaciones pertinentes para que la consola pueda ejecutarlos. Vamos, algo similar a lo que ocurre con los juegos de PSone que se pueden descargar para PSP.

No sabemos hasta qué punto Sony podría estar interesada en crear un emulador de PS2... Es más fácil que nos hagan pagar nuevamente, obligándonos a descargar los juegos modificados... La cuestión es que de momento no se sabe nada. La esperanza es lo último que se pierde, pero en tu lugar nosotros no pondríamos como condición obligatoria para comprarnos una PS3 el tema de la compatibilidad.



La retrocompatibilidad con PS2 no es posible en PS3. Haría falta un emulador incluido en el firmware de la consola para poder jugar con nuestros discos de PS2 en PS3. De momento, no parece que Sony tenga intención de hacerlo...

Disco duro para PS3

Hola, me gustaría saber dónde puede comprar un disco duro para PS3.

@ Diego Rodríguez

En cualquier tienda de informática. Ten en cuentas que los discos duros SATA de 2,5 pulgadas son los que usan los PC portátiles. Recuerda que para PS3 la velocidad ideal es de 5.700 revoluciones. Los hay más rápidos, pero generan más calor, lo que no es muy recomendable para la consola. Es mejor sacrificar velocidad por un buen funcionamiento.



Los dicos duros SATA de 2,5 son los que usan los PC portátiles. Los encontrarás en cualquier tienda.

Sistema de almacenaje

Hola playmaníacos. Cuando voy a actualizar mi sistema PS3 me sale que si lo quiero actualizar mediante internet o mediante un sistema de almacenamiento. ¿Para que sirve el sistema de almacenamiento? ¿Dónde se encuentra? ¿Cuánto cuesta uno normalito?

@ Juan Carlos Calvo

Un sistema de almacenamiento es cualquier cosa que te sirva para almacenas datos: una memoria USB, un disco duro, un CD... Este mensaje significa que puedes actualizar la consola bajándote la actualización directamente a la máquina (lo que suele ser bastante lento, aunque cómodo) o bien, bajar la actualización en un PC, grabarla en una memoria USB o en un CD e instalarla desde ahí. Más rápido, pero más lioso. En resumen, que el "sistema de almacenamiento" no es nada raro que tengas que andar buscando por ahí.

Zed Worldwide, S.A., en su constante esfuerzo por mejorar la calidad de sus servicios y el proceso de adaptación de sus procedimientos de gestión a la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) y en cumplimiento de lo establecido en dicha disposición normativa, con el presente anuncio informa a todos sus Clientes que sus datos personales se encuentran incluidos para su tratamiento en un fichero cuyo titular y responsable es Zed Worldwide, S.A.

Este fichero va a ser cedido a Zed Iberia, S.L., empresa española y filial al 100% de Zed Worldwide, S.A. para la prestación de los servicios que hasta la fecha venía realizando Zed Worldwide en España, por lo que el nuevo responsable y titular del fichero será Zed Iberia, S.L.

La finalidad de este fichero es la prestación de productos y servicios a los usuarios vía teléfono móvil e Internet y envío de información sobre los productos y servicios ofertados en cada momento.

Los interesados pueden ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en los términos establecidos en la normativa vigente dirigiéndose a Zed Iberia, S.L., situada en la calle Rozabella 4, Edificio Bruselas, 1ª planta, Complejo Europa Empresarial, 28230, Las Rozas, Madrid, o bien enviando un correo electrónico a *soluciones@zed.com*.

Estamos a la entera disposición de todos los titulares de estos datos para resolver cualquier duda respecto al presente anuncio.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".

Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



Soul Calibur IV sigue dominando la lista.

Formula One CE + Sixaxis, un pack que se vende como rosquillas.

PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 88**

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. **NOTA 81**

CONFLICT DENIED OPS. — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. **NOTA 83**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **NOTA 87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **NOTA 88**

IRON MAN
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. **NOTA 86**

KANE & LYNCH: DEAD MEN — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... **NOTA 81**

LA CONSPIRACIÓN BOURNE
» SIERRA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. **NOTA 81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **NOTA 80**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **NOTA 87**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. **NOTA 89**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **NOTA 89**

OVERLORD RAISING HELL
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. **NOTA 86**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA — ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. **NOTA 87**

STRANGLEHOLD — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **NOTA 92**

THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más. **NOTA 81**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. **NOTA 89**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**

SMACKDOWN! VS. RAW 2008 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **NOTA 91**

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. **NOTA 88**



3 razones para tener...

Mercenaries 2







1. UN DESARROLLO BRUTAL. Recorre un enorme escenario "liándola parda" con muchas armas y vehículos y libertad para cumplir múltiples misiones repletas de acción.

2. GRAN DURACIÓN. El desarrollo ofrece múltiples posibilidades y muchas misiones para la trama principal, a lo que hay que sumar las tareas secundarias. Hay tiroteos para rato.

3. COOPERA CON UN AMIGO. Y lo mejor de todo es que en cualquier momento un amigo puede conectarse y echarnos una mano jugando Online en plan cooperativo.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
»UBISOFT »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. **92**

FOLKLORE
»SONY »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Aventuras en la tierra de los muertos, que nos enfrentan a 100 monstruos que podremos coleccionar. Es lentorro. **79**

GRAND THEFT AUTO IV
»ROCKSTAR »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. **98**

LEGO INDIANA JONES
»ACTIVISION »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS



Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. **90**

LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
»LUCASARTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. **85**

PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO
»UBISOFT »44,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. **81**

METAL GEAR SOLID 4
»KONAMI »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS



Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**

SIREN: BLOOD CURSE — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS



Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. **88**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS



Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **88**

ROL



ENCHANTED ARMS
»UBISOFT »69,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS



Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. **79**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
»UBISOFT »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **94**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE
»EA GAMES »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **91**

COLIN McRAE DIRT
»CODEMASTERS »69,95 € »1-100 JUGADORES »CAST. »+18 AÑOS



Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**

FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
»SONY »39,95 € »1-11 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **85**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
»SONY »39,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **89**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS — ¡Precio especial!
»THQ »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan. **88**

MOTORSTORM COMPLETE
»SONY »49,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. **92**

MX VS ATV UNTAMED
»THQ »64,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3AÑOS

Un buen juego de velocidad que gustará a los fans de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies. **84**

NEED FOR SPEED PROSTREET
»EA GAMES »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **89**

RACE DRIVER GRID
»CODEMASTERS »69,95 € »1-12 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **91**

RIDGE RACER 7 — ¡Precio especial!
»SONY »39,95 € »1-14 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **85**

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS



Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **86**

STUNTMAN IGNITION — ¡Precio especial!
»THQ »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Conviértete en especialista de cine y rueda las escenas más peligrosas pilotando distintos vehículos. Todo un reto. **86**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Bioshock** (N) — 2K GAMES | SHOOT 'EM UP

Uno de los mejores juegos exclusivos de Xbox 360 muy pronto dejará de serlo. Nosotros ya estamos explorando Rapture en PS3 y el mes que viene te lo contaremos todo sobre este bombazo.

2. **Mercenaries 2** (N) — ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN
3. **Soul Calibur IV** (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Star Wars El Poder de la Fuerza** (N) — LUCASARTS | ACCIÓN
5. **Brothers in Arms Hell's Highway** (N) — UBISOFT | SHOOT 'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA IV** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

GTA IV se mantiene un mes más en lo más alto de vuestra lista de favoritos. Pero ten cuidado, Niko Bellic, que muy pronto empezarán a llegar los juegazos de cara a las próximas navidades...

2. **Call of Duty 4 GOTY** (↑) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **Metal Gear Solid 4** (↓) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Uncharted: El Tesoro de Drake** (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Soul Calibur IV** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA



■ *Soul Calibur IV* tiene un par de razones para estar en la lista, ¿no?

Los 4 mejores juegos ...



1 » LEGO Star Wars

Todo un fenómeno capaz de llegar a todos los públicos, por su asequible desarrollo, su humor, su fidelidad tanto a las películas como a la estética LEGO y opción cooperativa. El mejor es *The Complete Saga*, que abarca las seis pelis.



2 » Star Wars Battlefront

Seguramente lo mejor de las pelis de "Star Wars" sean sus batallas... y en la serie *Battlefront* son la base del desarrollo. A pie con distintas unidades o pilotando los vehículos de la saga, combatimos en solitario o en batallas Online.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



LOS + ESPERADOS

1 Pro Evolution Soccer 2009

» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO

Los futboleros esperan como agua de mayo las nuevas ediciones de los simuladores de fútbol, y sobre todo *Pro Evolution Soccer 2009*.



2 LittleBigPlanet

» PS3 » SONY » PLATAFORMAS

Después de haber jugado unas horas en primicia, ya os podemos confirmar que será un juego revolucionario y distinto a todo.



3 Heavy Rain

» PS3 » SONY » AVENTURA

En una época que no destaca precisamente por la originalidad en los juegos, esta aventura va a ser un soplo de aire fresco. Y exclusiva de PS3.



DEPORTIVOS



BEIJING 2008
» SEGA » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos. **85**

EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**



FIFA STREET 3 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. **89**



NBA 08
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. **83**



NBA 2K8 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... **91**



NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. **90**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**



SKATE — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**



TOP SPIN 3
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". **89**

BEAT'EM UP



BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. **77**



CONAN — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. **79**



DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**



DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. **75**

EL INCREÍBLE HULK
» SEGA » 64,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. **79**

GENJI: DAYS OF BLADE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. **76**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

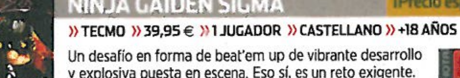
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Nuevo!
» KONAMI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. **75**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. **79**



NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

TRANSFORMERS: THE GAME — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. **87**



VIKING: BATTLE FOR ASGARD
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. **83**

basados en el universo Star Wars



3

SW El Poder de la Fuerza

También hay muchos juego de acción en tercera persona. Ahora manda *El Poder de la Fuerza*, pero en PS2 ya había buenos títulos (*Bounty Hunter* o *Star Wars Episodio III: La Venganza de los Sith*), en PSP tenemos *Lethal Alliance...*



4

Star Wars Racer Revenge

También hay juegos centrados exclusivamente en pilotar los vehículos de la saga, ya sean carreras (*Racer Revenge*, *Super Bombad Racing...*), batallas aéreas (*Star Wars Jedi Starfighter*) o curiosidades (como *Star Wars Demolition*).

MUSICALES



GUITAR HERO III + GUITARRA

» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. **NOTA 93**



GUITAR HERO AEROSMITH

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los otros, pero centrado en Aerosmith. *GHIII* es más variado, pero si te gusta esta banda, te molará. **NOTA 88**



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. **NOTA 91**

SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. **NOTA 89**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY

» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**



BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY ¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La fusión de acción y estrategia atrapa por su intensidad, pese a un control mejorable y desarrollo poco espectacular. **NOTA 86**



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

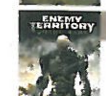
Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **NOTA 94**



CONDEMNED 2

» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. **NOTA 86**



ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Sólo los más acérrimos fans de las batallas Online sabrán disfrutar de un juego lastrado por problemas técnicos. **NOTA 77**



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

» EA GAMES » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **NOTA 92**



HAZE

» UBISOFT » 44,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores. **NOTA 89**



JERICHO ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. **NOTA 86**



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". **NOTA 84**



RAINBOW SIX VEGAS 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. **NOTA 85**





RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **NOTA 91**



THE DARKNESS ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. **NOTA 88**



TUROK

» ATARI » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. **NOTA 85**



UNREAL TOURNAMENT 3

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. **NOTA 90**

VARIOS



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

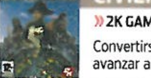
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. **NOTA 90**





ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION

» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. **NOTA 90**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **NOTA 85**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Winning Eleven 2008 CC** (N) — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO



El último *Winning Eleven* que ha salido en Japón (lo que aquí conocemos como *Pro Evolution Soccer*) ha vendido casi 100.000 unidades en su primera semana a la venta.

2. **Phantasy Star Portable** (N) — PSP | SEGA | ROL
3. **Memories Off 6: Trial Wave** (N) — PS2 | CYBER FRONT | AVENTURA
4. **Jikkyou Pro Yakyuu 15** (↓) — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO



5. **Monster Hunter Freedom 2nd G** (↓) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

EE.UU.

1. **Madden NFL 09** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



EA Sports ya ha lanzado la nueva edición de su simulador de fútbol americano, y eso para los "yankees" es todo un acontecimiento: medio millón de unidades en sólo 2 semanas.

2. **Metal Gear Solid 4** (=) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Soul Calibur IV** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **God of War Chains of Olympus** (=) — PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NCAA Football 09** (↓) — PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1. **Beijing 2008** (↑) — PS3 | SEGA | DEPORTIVO



Los europeos no nos hemos conformado con ver los Juegos Olímpicos por la tele y el mes pasado *Beijing 2008* ha sido el juego más vendido. Era de esperar, ¿no?

2. **Metal Gear Solid 4** (↓) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **GTA IV** (=) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Soul Calibur IV** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Summer Athletics** (N) — PS2 | EIDOS | DEPORTIVO




Resistance es una gran compra por sólo 30 euros.

1 Resistance (PS3)
2 GTA San Andreas (PS2)
3 Smackdown vs Raw 08 (PS2, PS3, PSP)
4 Final Fantasy XII (PS2)
5 Assassin´s Creed (PS3)
6 Resident Evil 4 (PS2)
7 God of War II (PS2)
8 PES 2008 (PS3, PS2, PSP)
9 Kingdom Hearts II (PS2)
10 Uncharted: El Tesoro de Drake (PS3)


Uncharted es una aventura de película exclusiva de PS3.

PSP

AVENTURAS

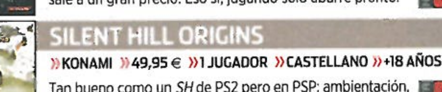
DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

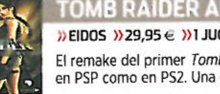
GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**



MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**



ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**

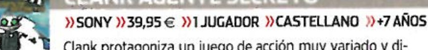
MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. **89**



CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **91**



CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **89**



DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

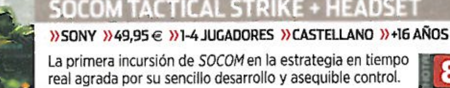
KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **87**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**



SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **80**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. **80**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Crisis Core FFVII

@ Manolo Trespiedras Decanto

El mejor juego de PSP

Tiene un argumento apasionante, gráficos de infarto, larga duración y una genial banda sonora (aunque se hechá en falta a Nobuo Uematsu). Sin embargo, una de sus grandes bazas, las misiones, se hacen muy repetitivas y completarlo al 100% se hace muy aburrido.

95 Pese a sus defectillos, es el mejor juego de PSP y uno de los mejores RPG de la historia,

GTA IV

@ Néstor Rodríguez Prieto

Viaje lejos de *San Andreas*

Otro ejemplo de que en esta nueva generación lo único que importa es el apartado gráfico. Su apartado jugable no está al nivel de su antecesor: es mucho más corto, la trama no termina de enganchar, menos misiones secundarias, escasas opciones para personalizar, no hay aviones... No está a la altura de la saga.

80 Aunque es uno de los mejores juegos de PS3, no proporciona la misma diversión que *GTA San Andreas.*

Top Spin 3

@ José María Martín

Genial, pero...

Me parece un juego muy trabajado y logrado, sus gráficos son geniales, el ambiente muy bueno, te diviertes un montón, sobre todo con un amigo, y el online es inmejorable. Pero hay una pega: faltan algunos campeonatos y tenistas, además de los mejores, como Djokovic, Davydenko, Ferrer, Wawrinka... En general es muy buen juego.

94 Un juego muy recomendable para cualquier tipo de jugador. Imprescindible si te gusta el tenis.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **83**



MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**



RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**





SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. **86**



SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**



LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. **81**



SMACKDOWN VS RAW 2008 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La nueva edición de *SvR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **89**



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**



DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. **88**

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**

NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **85**



PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE — ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. **80**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **89**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Buzz! en PSP es tan divertido como en las consolas "grandes", y te lo puedes llevar a cualquier parte... **85**

ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **87**



LOCO ROCO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. **84**

PARAPPA THE RAPPER — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**

PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. **91**



SNK ARCADE CLASSICS VOL.1 — ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. **79**



Metal Gear Solid 4 — 300

@ Jaime Herrero

Este es el juego que tienes que tener



Acabo de completarlo en modo difícil (el extremo se me resiste). Para mí Kojima ha hecho una obra maestra en PS3. No debería tener un 100, debería tener un 200.

200 Un final inmejorable para Snake. Si te gustan los juegos de acción no busques más, porque este es el juego que quieres jugar.

@ Luis Eugenio Álvarez Calvahal

¡¡¡Esto es Espartaaaa!!!



Sin ser brillante, es entretenido y hasta espectacular. Tiene algún fallo en el apartado técnico pero derrocha acción por los cuatro costados y además es largo.

86 Si lo tuyo es actuar más que pensar, este es tu juego para PSP. Le sabrás perdonar sus fallos técnicos. ¡¡¡Por Esparta!!!

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **Buzz! Concurso de bolsillo** — SONY | PARTY GAME
El genial concurso de preguntas y respuestas de Sony continúa triunfando en la portátil. Le sigue un fijo de este ranking: *PES 2008*.
2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Crisis Core: FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
4. **Wall-E** (N) — THQ | PLATAFORMAS
5. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
Pocos juegos exclusivos de PSP han sido tan votados por vosotros, pero es que *Crisis Core* lo merece. No en vano es el mejor juego de rol de la portátil.



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Smackdown vs Raw 08** — THQ | LUCHA
4. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Daxter** — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **SNK Arcade Classics Vol 1.** — SNK PLAYMORE | RECOPILATORIO CLÁSICOS
Este mes nos ha dado el punto nostálgico y hemos usado nuestras PSP para viajar al pasado... concretamente a la edad dorada de los recreativos.



2. **Buzz! Concurso de bolsillo** — SONY | PARTY GAME
3. **Space Invaders Evolution** (N) — ATARI | ARCADE
4. **Echochrome** — SONY | PUZZLES
5. **R-Type Tactics** — IREM | ESTRATEGIA



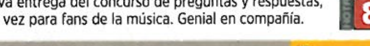
PS2



ALONE IN THE DARK
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Falla sobre todo en gráficos y duración. **72**



BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. **85**



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **91**



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **93**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**





EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**





FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. **93**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **95**

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **92**



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo. **88**

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **89**

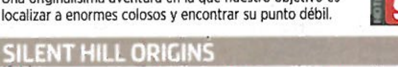
NARUTO ULTIMATE NINJA 3 — ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. **84**

NBA 2K8
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. **89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. **94**

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **90**



SINGSTAR OT (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT... **82**



SMACKDOWN! VS. RAW 2008 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **91**



TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **90**







YAKUZA 2 — ¡Nuevo!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. **87**

3 razones para tener ...
Yakuza 2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UN DESARROLLO QUE ATRAPA. Acción brutal, exploración, minijuegos y una gran historia de yakuzas como telón de fondo. Atrapa de lo lindo.

2. AMBIENTACIÓN LOGRADÍSIMA. Ningún otro juego capta como este el "rollo yakuza". Si habéis estado en Shinjuku os daréis cuenta rápidamente.

3. EXCLUSIVO DE PS2. Los que aún no tengáis PS3 celebraréis que PS2 siga recibiendo aventuras de acción de este calibre... aunque llegue tarde y en inglés.

LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
Un mes más (y van...) el conocido simulador de fútbol de Konami domina las listas de ventas de PS2. Pero ya dentro de poco saldrá la edición de esta temporada...
2. **Kung Fu Panda** — ACTIVISION | ACCIÓN/PLATAFORMAS
3. **Need For Speed: Pro Street** — EA GAMES | VELOCIDAD
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Singstar Operación Triunfo** (N) — SONY | MUSICAL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 2008** — THQ | LUCHA
Las bestias del ring vuelven a la primera posición de la lista, desbancando al fútbol y a clásicos de la talla de *GTA San Andreas* o *Kingdom Hearts II*. ¡No hay quien los detenga!



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
5. **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Naruto Ultimate Ninja 3** (N) — BANDAI NAMCO | LUCHA
Los fanáticos de Naruto que hay en la revista están disfrutando como enanos con el último juego de lucha protagonizado por el joven ninja. Y pronto se estrena en PS3...



2. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **La Momia: La Tumba del Emperador Dragón** (N) — VIVENDI | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **SNK Arcade Classics Vol. 1** — SNK PLAYMORE | RECOPILATORIO CLÁSICOS
5. **Dancing Stage SuperNOVA 2** (N) — KONAMI | MUSICAL

PS3



Star Wars: el Poder de la Fuerza

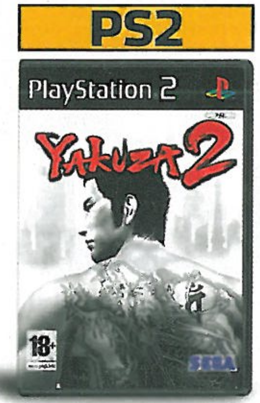


MotorStorm Complete



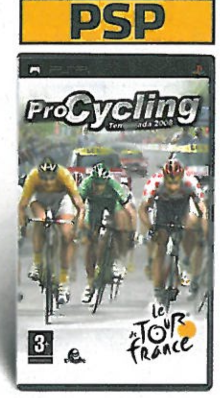
LEGO Batman

PS2



Yakuza 2

PSP



Pro Cycling Manager 08/09

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2008.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Star Wars: el Poder de la Fuerza	69,95 €	64,95 €	
○ MotorStorm Complete	49,95 €	44,95 €	
○ LEGO Batman	49,95 €	44,95 €	
○ Yakuza 2	29,95 €	26,95 €	
○ Pro Cycling Manager 08/09	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS3 | SONY | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

MotorStorm Pacific Rift

EN EL CORAZÓN DE LA SELVA RUGEN... **LOS MOTORES**

PS3 ya ha generado sus propios mitos. Como *MotorStorm*, un juego de velocidad arcade tan fabuloso que estaba destinado a ser el primero de una saga. Y su secuela ya casi está aquí. En *Pacific Rift* volverán las carreras en las que todo tipo de vehículos todoterreno competirán entre sí, respetando la ganadora combinación del original: física exagerada que nos hará sentir bajo las ruedas cada desnivel del terreno, un control perfecto y unos gráficos espectaculares. Pero las novedades también serán muchas... El nuevo escenario será una isla, lo que garantiza una mayor variedad de terrenos, desde zonas de espesa vegetación a charcas o hasta la ladera de un volcán... Los circuitos volverán a tener múltiples caminos y elegir el adecuado para nuestro tipo de vehículo será clave para la victoria. Habrá 8 clases: a las motos, quads, buggies, coches de rally, rancheras y camiones se unirán los Monster Trucks, que con sus ruedas gigantes arrasarán con todo. Y además disfrutaremos de algo que ya incluía *MotorStorm Complete*, la versión del primer juego que salió a la venta hace un mes: será compatible con la vibración del Dual Shock 3. Un buen puñado de nuevos modos y 16 circuitos garantizarán que no se repite el único error del original: su escasez de modos y circuitos. Esta vez, la diversión será duradera además de intensa.

Pacific Rift nos ofrecerá trepidantes carreras todoterreno a los mandos de los más variados vehículos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
La insuperable experiencia *MotorStorm* (velocidad arcade y salvaje en todos los terrenos) en un título más completo en modos de juego.



» SE PARECE A...

MOTORSTORM COMPLETE
Esta edición de la primera parte con muchos extras y a 50 euros será un duro rival.

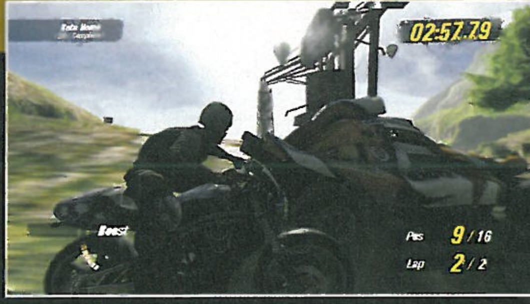
BAJA
Vehículos variados corren en un agreste escenario de 100 millas cuadradas.

Los Monster Trucks serán uno de los nuevos vehículos disponibles. Además, sentiremos sus choques y golpes gracias a la compatibilidad con el Dual Shock 3.

Elegir la ruta más conveni para nuestro vehículo será u de los elementos que seguirá presente en todas las carrera



Motos, quads, buggies... vehículos de todo tipo compiten entre sí en unas raudas carreras. De nuevo, la vista interior será espectacular...



Entre los peligros del terreno y la agresividad de los rivales, el nuevo *MotorStorm* quiere ser una experiencia de conducción aún más agresiva.



Una isla perdida del Pacífico será el nuevo escenario. Pilotaremos en selvas, playas y por la ladera de un volcán.



Vuelven las colisiones salvajes. Los vehículos se harán pedazos en tiempo real en espectaculares secuencias a cámara lenta.



El agua hará acto de presencia. Pasar por ella nos frenará bastante, pero también enfriará el motor... lo que rellenará la barra de turbo.

CÓMO HACER UN GRAN JUEGO AÚN MÁS GRANDE

El primer *MotorStorm* andaba escaso de modos y circuitos. Evolution ha aprendido la lección y en *Pacific Rift* las posibilidades de juego no se van a quedar cortas en absoluto. Incluso se rumorea que en la versión final se podrán modificar de alguna manera los vehículos...



16 CIRCUITOS. Todos nuevos y con más superficies que en el primer juego.

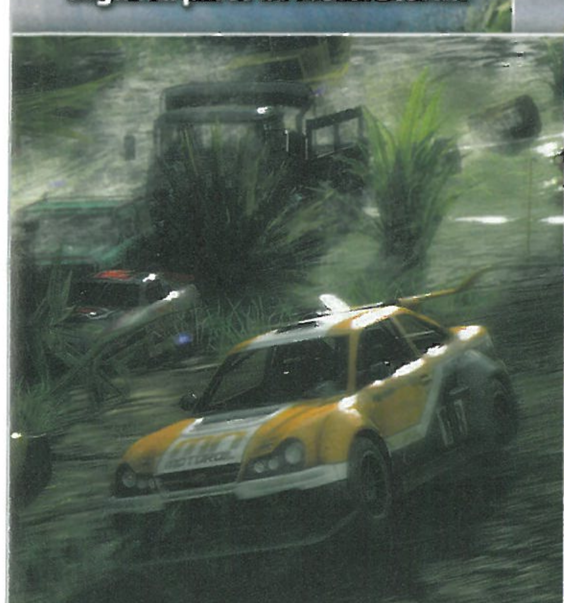


MULTIJUGADOR POTENTE. Hasta 16 jugadores Online... y cuatro a pantalla partida.



SÉ TÚ MISMO. Podrás elegir piloto... y se rumorea que personalizar los vehículos.

Hacer la conducción aún más extrema y aumentar las posibilidades de juego son los dos grandes objetivos de la segunda parte de *MotorStorm*.



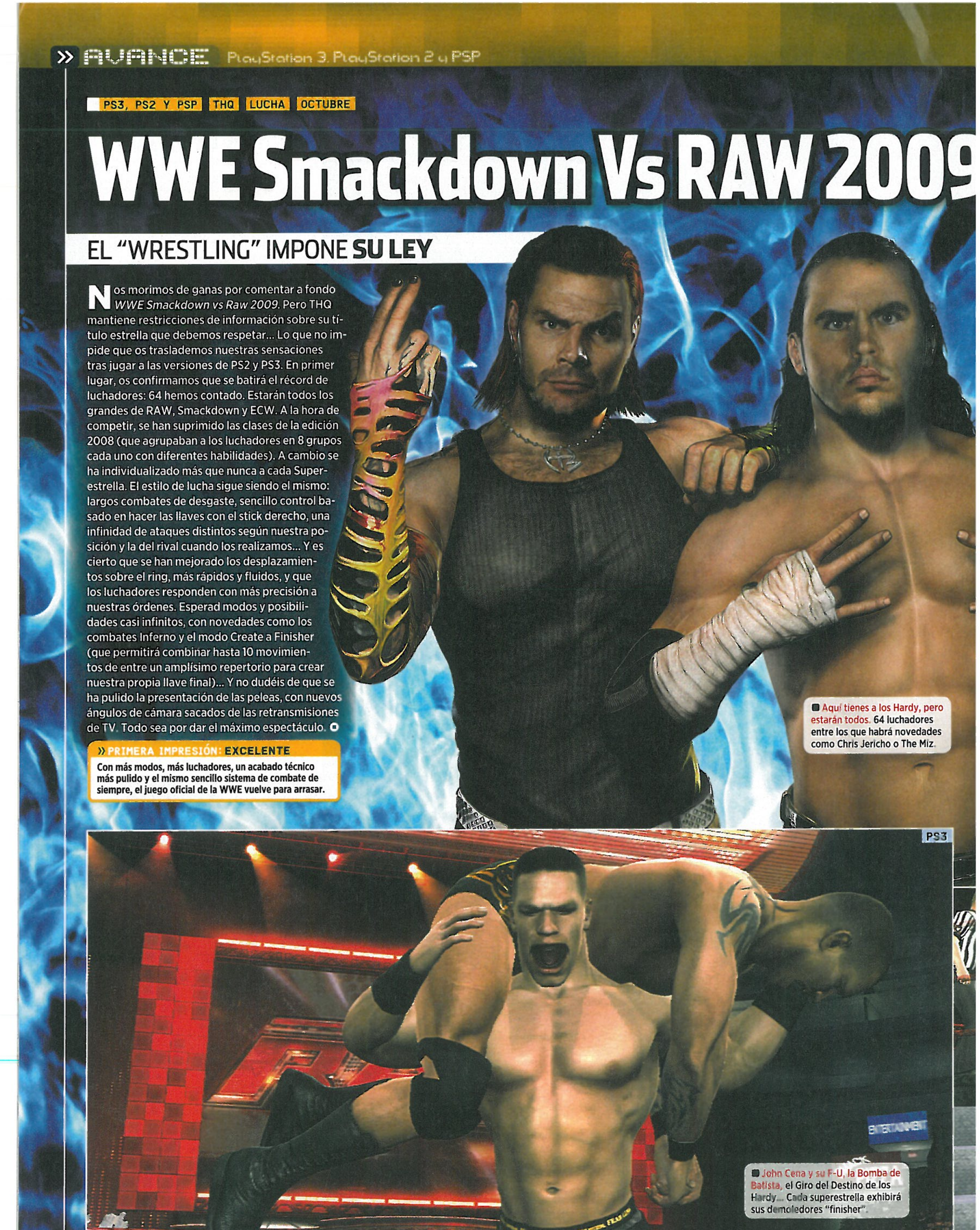


El nivel gráfico volverá a ser impresionante. A los detallados vehículos y escenarios se unirán nuevos efectos de luz.

PS3, PS2 Y PSP | THQ | LUCHA | OCTUBRE

WWE Smackdown Vs RAW 2009

EL "WRESTLING" IMPONE SU LEY



Nos morimos de ganas por comentar a fondo *WWE Smackdown vs Raw 2009*. Pero THQ mantiene restricciones de información sobre su título estrella que debemos respetar... Lo que no impide que os traslademos nuestras sensaciones tras jugar a las versiones de PS2 y PS3. En primer lugar, os confirmamos que se batirá el récord de luchadores: 64 hemos contado. Estarán todos los grandes de RAW, Smackdown y ECW. A la hora de competir, se han suprimido las clases de la edición 2008 (que agrupaban a los luchadores en 8 grupos cada uno con diferentes habilidades). A cambio se ha individualizado más que nunca a cada Superestrella. El estilo de lucha sigue siendo el mismo: largos combates de desgaste, sencillo control basado en hacer las llaves con el stick derecho, una infinidad de ataques distintos según nuestra posición y la del rival cuando los realizamos... Y es cierto que se han mejorado los desplazamientos sobre el ring, más rápidos y fluidos, y que los luchadores responden con más precisión a nuestras órdenes. Esperad modos y posibilidades casi infinitos, con novedades como los combates Inferno y el modo Create a Finisher (que permitirá combinar hasta 10 movimientos de entre un amplísimo repertorio para crear nuestra propia llave final)... Y no dudéis de que se ha pulido la presentación de las peleas, con nuevos ángulos de cámara sacados de las retransmisiones de TV. Todo sea por dar el máximo espectáculo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Con más modos, más luchadores, un acabado técnico más pulido y el mismo sencillo sistema de combate de siempre, el juego oficial de la WWE vuelve para arrasar.

Aquí tienes a los Hardy, pero estarán todos. 64 luchadores entre los que habrá novedades como Chris Jericho o The Miz.

PS3

John Cena y su F-U, la Bomba de Batista, el Giro del Destino de los Hardy... Cada superestrella exhibirá sus demoledores "finisher".

PS2

Bienvenidos al Infierno. En este tipo de combates gana el luchador que lanza al rival a través de las llamas que rodean el ring.

PS2

PS3

SE PARECE A...

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

Una edición completísima y a precio Platinum... Pero el 2009 tendrá a todas las estrellas actuales y aún más posibilidades.

TNA IMPACT!

Tanto en la tele como en la consola, la liga TNA planta cara a la WWE. Los combates en rings hexagonales son su sello de marca.

Parecía imposible hacer un juego de la WWE más completo... o eso creíamos nosotros antes de jugar a esta edición 2009.

PS3

Animaciones mejoradas y nuevos ángulo de cámara serán algunas novedades técnicas. Pero está difícil que Héctor del Mar y Fernando Costilla lo doblen al castellano.

PS3 | IGNITION | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Vampire Rain: Altered Species

MÁS SILENCIOSO QUE UN VAMPIRO

Los vampiros se han extendido por la Tierra hasta el punto de tomar el control de algunas ciudades. Y los únicos capaces de luchar contra ellos son un operativo especial experto en infiltración y sigilo. Ésta es la premisa de *Altered Species*, una aventura de acción y sigilo que nos convertirá en uno de estos operativos especiales. Cada misión se desarrollará en una zona abierta de la ciudad y para superarla tendremos que andar con cuidadito: si nos ven, los vampiros se lanzarán hacia nosotros como rayos, y con su fuerza y velocidad sobrehumanas el mordisco está garantizado. Como mucho, podremos eliminarlos si los pillamos de lejos y con el arma adecuada. Por lo tanto, la supervivencia dependerá de nuestras habilidades de infiltración: mirar tras las esquinas, trepar a las azoteas, deslizarnos por cables... Ah, y el uso de "gadgets", como gafas de visión nocturna también vendrá bien. Las partidas Online redondearán un juego original, aunque en nuestras primeras partidas nos ha parecido justito técnicamente...

» SE PARECE A... LA SAGA SPLINTER CELL
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Convertidos en un agente de la agencia AIB nos infiltraremos en una ciudad dominada por los vampiros para erradicar la plaga.



Los vampiros serán letales. O nos infiltramos o nos hincarán el diente.

Gafas de visión nocturna o un cable retráctil nos facilitarán el pasar desapercibidos.

Bioshock nos traslada a Rapture, una ciudad sumergida en la que exploraremos, resolveremos puzzles y combatiremos para sobrevivir.

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 24 DE OCTUBRE

Bioshock

ATRAPADOS EN EL **PARAÍSO**

Algo terrible ha sucedido en Rapture. Esta ciudad submarina iba a ser una utopía, un lugar donde el reinado de la ciencia liberaría al hombre de todas sus cadenas. Pero ahora, tras un accidente aéreo, te has refugiado en ella... y has descubierto que todos sus habitantes se han convertido en locos homicidas. Así comienza *Bioshock*, el juego que llega por fin a PS3 para demostrar por qué ha ganado multitud de premios en Xbox 360 y PC. En este "shooter" subjetivo, para sobrevivir combinaremos el uso de armas de fuego con los poderes genéticos que iremos adquiriendo, como la telequinesis o la capacidad de lanzar fuego o descargas eléctricas... Pero también contaremos con nuestro ingenio, "hackeando" las defensas de Rapture para que nos ayuden contra sus insanos habitantes, resolviendo puzzles, explorando siniestros escenarios... La versión de PS3 tendrá un nuevo modo de dificultad Supervivencia en el que contará cada bala, en el futuro habrá minipruebas descargables y además el juego será compatibles con los trofeos... Pero el sólo hecho de disfrutar de su cuidadísima y absorbente atmósfera ya será una aliciente para jugarlo. Hay muchos misterios por resolver en Rapture. ¿Quiénes son las "Little Sisters", esas niñas a las que los habitantes de Rapture tratan de cazar incansablemente? ¿Y los terribles hombres con escafandra decididos a protegerlas a toda costa? Resolver estos secretos puede ser una experiencia que marque tu vida...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mucho más que un juego de acción subjetiva. Toda una siniestra aventura con una ambientación como pocas veces se ha visto.



La aventura se desarrolla en los años 60. Su ambientación de ciencia-ficción retro le dará un aire original y único.







Esta es una "Little Sister". Sin revelaros nada, estas niñas tendrán que ver con una importante decisión moral...

Combinando las armas de fuego con extraños poderes, exploraremos una ciudad en la que todos sus habitantes han sucumbido a la locura.



Mover objetos con la mente, provocar fuego, lanzar rayos... Ganaremos estos poderes modificando nuestro ADN.

» SE PARECE A...



JERICHO

Otro "shooter" subjetivo con ambientación siniestra y poderes especiales... Y creado en España.



THE DARKNESS

Más tiros mezclados con poderes sobrenaturales, aunque en este caso el prota es el monstruo...

PS3/PS2/PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | OCTUBRE

NBA Live 09

NACIDOS PARA JUGAR AL **BASKET**

El Duelo *FIFA* vs *Pro* no es el único gran choque deportivo que se produce cada año. La rivalidad entre *NBA Live* y *NBA 2K* también es mítica, y ahora EA ha mostrado las cartas que jugará su simulador para intentar salir victorioso. Como siempre, el juego contará con todos los equipos de la NBA y sus plantillas actualizadas, y recuperará la intuitiva jugabilidad de pasadas ediciones, que nos permitirá realizar fintas y "driblings" con el stick derecho. Las grandes novedades estarán en los modos de juego: el modo Academia irá un paso más allá, permitiéndonos controlar a nuestro equipo desde los entrenamientos en el gimnasio para mejorar por separado cada una de sus habilidades. Y, en PS3, la conexión Online se usará más que nunca. No sólo servirá para actualizar las plantillas, sino que también podremos mejorar su ADN, es decir, las características de cada jugador, de acuerdo a su rendimiento y sus hábitos sobre la cancha. Como guinda, el juego contará con comentarios de Sixto Serrano y Antoni Daimiel. Y además, habrá un extra: la posibilidad de organizar un mundial FIBA con 24 selecciones nacionales. Pero, eso sí, las plantillas no serán reales, tendremos que rellenarlas con los jugadores de la NBA...

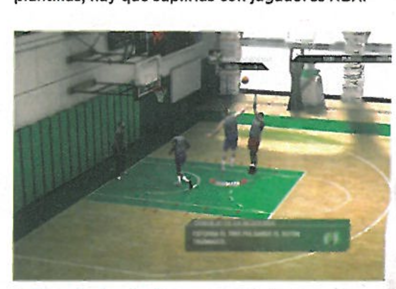
» SE PARECE A... **NBA LIVE 08**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



El sistema de juego volverá a apostar por la sencillez, permitiéndonos fintar con el stick derecho.



Habrá selecciones FIBA... Pero no están sus plantillas, hay que suplirlas con jugadores NBA.



El modo Academia nos permitirá entrenar las habilidades de todos nuestros jugadores.





Los enemigos de esta aventura de terror serán realmente listos. Se hacen los muertos, atacan por donde menos lo esperas... Además, también da miedo sólo verlos.

PS3 | ELECTRONIC ARTS | SURVIVAL HORROR | 21 DE OCTUBRE

Dead Space

UN NUEVO ESPACIO **TERRORÍFICO**

El terreno de los Survival Horror está dominado por sagas como *Resident Evil* o *Silent Hill*... al menos hasta ahora. Y es que *Dead Space* va a entrar fuerte en el género, innovando con una aventura ambientada en el espacio que nos hará pasar auténtico miedo. Nosotros asumiremos el papel de Isaac Clarke, que viaja junto a su tripulación a la nave USG Ishimura con el objetivo de repararla. Por desgracia, cuando lleguemos a nuestro destino nos encontremos con los Necromorphs, una raza alienígena que ha infectado a toda la tripulación produciéndoles grotescas mutaciones. Como buen ingeniero, el protagonista dispondrá de un arsenal "minero" bastante novedoso con el que podrá ir abriéndose paso, ya sea utilizándolo contra los enemigos o resolviendo puzzles.

Lo que más nos ha sorprendido es la gran ambientación, que logrará que pasemos momentos de gran tensión gracias a un excelente apartado gráfico y sonoro. Lo peor es que el diseño de los enemigos parece demasiado repetitivo. Ya veremos que impresión da en la versión final, pero si te gusta pasar auténtico terror es un juego que no deberías perder de vista.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Su increíble ambientación y su capacidad para crear momentos de tensión nos han dejado boquiabiertos. Un título muy prometedor.

» SE PARECE A...



RESIDENT EVIL 4

El juego de EA tendrá la misma perspectiva en tercera persona que el título de Capcom, donde había más acción.



SILENT HILL 3

Dead Space promete sorprendernos con una ambientación tan terrorífica como no habíamos visto desde *Silent Hill*.

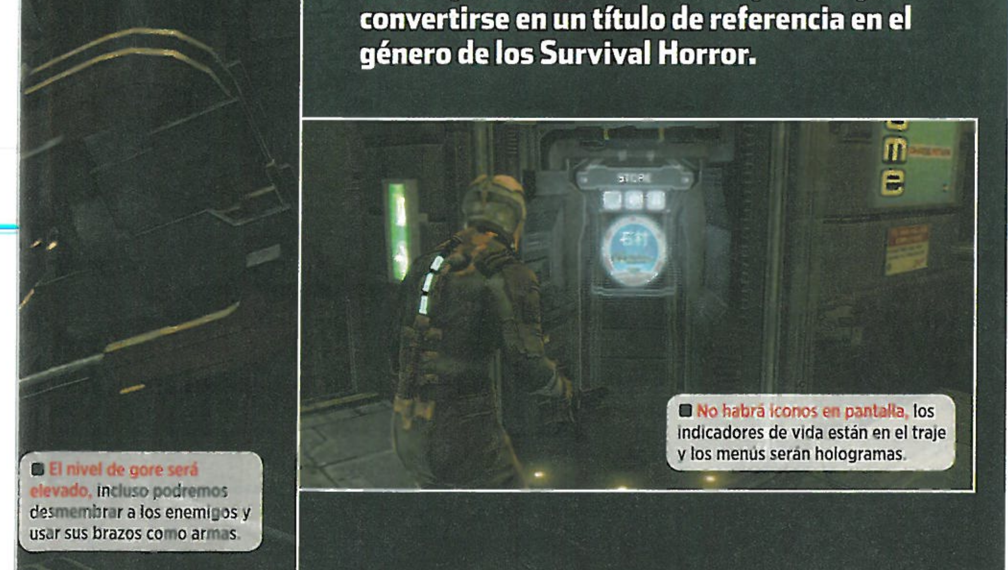


La ambientación será tan perturbadora que no podrás sacudirte la sensación de terror. De lo mejor del juego.



Podemos pelear cuerpo a cuerpo además de usar nuestras herramientas como arma.

***Dead Space* tiene todos los requisitos para convertirse en un título de referencia en el género de los Survival Horror.**



No habrá iconos en pantalla, los indicadores de vida están en el traje y los menús serán hologramas.

El nivel de gore será elevado, incluso podremos desmembrar a los enemigos y usar sus brazos como armas.

PS3 | DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

Pure

ADRENALINA SOBRE RUEDAS

Los quads son los protagonistas de *Pure*, una nueva propuesta en la velocidad extrema de PS3. Bajo un control muy arcade, y después de elegir entre varios pilotos (cada uno con sus características), nos lanzaremos a competir en intensas carreras centradas en la velocidad, en las acrobacias o las dos cosas. De hecho, ambos factores están muy ligados en *Pure*, ya que la única manera de conseguir el turbo extra necesario para ganar las carreras será realizando las más espectaculares acrobacias.
El sistema para realizar las piruetas será simple a la par que original. Al comenzar la carrera sólo podremos ejecutar los tricks más sencillos, pero si superamos los primeros saltos y ejecutamos los movimientos básicos con éxito podremos acceder a combinaciones más difíciles, que nos reportarán más puntos y turbo. Y tranquilos, que el sistema para realizar las piruetas (basado en combinar botones y stick) es sencillísimo. Tanto, que creemos que puede resultar monótono tras disputar unas cuantas pruebas. Intensas carreras Online para 16 jugadores o poder tunear el quad con componentes reales son otras bazas de *Pure*, un título que muy pronto va a tener que competir con el nuevo *MotorStorm*. ¿Quién ganará?

» SE PARECE A... **MOTORSTORM**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Podremos tunear el quad con piezas reales y elegir entre varios pilotos, cada uno con sus características.



En las carreras será tan importante la velocidad como las piruetas, necesarias para rellenar el indicador de turbo.

Hasta 16 jugadores podrán competir Online en unas apasionantes y reñidísimas carreras.



Regalamos 10 Juegos PS3

Soul Calibur IV

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play117 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play116 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de septiembre al 15 de octubre.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play117 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *SOUL CALIBUR IV* para PS3 que UBISOFT y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» El Recorte Falso

Y es que con espadas tan afiladas es normal que los luchadores de este juego terminen en trocitos. Dinos ahora cuál de estas tres partes de la luchadora no se corresponde con ella, y podrás disfrutar de los mejores combates para PS3 en casa. Afila tu agudeza visual y ¡suerte!

A

B

C

Solución:

» Lucha de números

Te proponemos ahora un emocionante combate contra... ¡las operaciones matemáticas! Para vencer deberás rellenar las casillas con cifras de manera que sumadas entre ellas vertical, horizontal o diagonalmente siempre resulte el número 65. Esperamos que no tires la toalla ante este decisivo combate...

1	14			18
7			11	
	21		17	5
19		15		6
	8		4	

» Sopa de Letras

En *Soul Calibur IV* disfrutaremos de un extenso elenco de luchadores (clásicos y alguna nueva y sorprendente incorporación) que disputarán los más salvajes y espectaculares combates. Y mira por donde, en nuestra sopa de letras están escondidos los nombres de quince de ellos, esperando a ser descubiertos. ¡Desenvaina tu bolígrafo y encuéntralos ya!

G	E	F	Q	R	S	H	D	V	G	Z	O	R	A	R	F	J	A	U	E
E	K	B	F	V	B	P	D	I	W	Q	F	I	Y	E	V	L	K	T	R
P	B	N	Q	Z	F	H	W	X	T	Z	G	A	V	D	C	Z	U	L	A
A	I	T	I	H	P	O	S	S	D	U	A	A	D	A	A	F	S	W	M
D	E	I	R	F	G	E	I	S	R	M	H	S	U	V	T	W	T	D	T
I	D	W	V	Q	J	C	S	U	G	S	J	E	C	H	K	X	E	L	H
I	B	R	U	J	A	C	S	G	H	I	J	A	P	T	B	A	S	C	G
N	A	W	E	H	S	T	L	Q	V	K	S	Y	Y	R	N	V	V	E	I
H	A	V	A	A	I	J	U	Y	W	S	K	T	L	A	Y	M	W	R	N
G	H	M	L	M	I	G	K	D	A	L	G	I	R	D	E	L	F	V	X
Y	Z	B	D	I	J	F	L	N	G	K	T	A	G	N	D	S	S	A	Q
O	P	U	I	R	V	U	D	M	S	R	Q	B	Y	H	D	T	N	N	A
U	N	M	M	I	A	R	A	H	D	T	D	J	S	W	O	A	N	T	S
Q	H	H	V	D	A	Z	I	R	T	Y	Q	Q	L	F	C	U	U	E	E
M	I	L	A	T	L	F	I	K	I	T	P	M	U	K	Q	O	Y	S	S
I	P	S	G	U	Q	V	I	L	H	T	X	T	P	T	E	I	F	Z	G
Y	O	D	A	X	Z	L	E	T	Z	D	B	L	E	Y	P	X	R	A	U
I	R	L	R	Q	I	E	O	W	D	J	K	G	J	S	M	C	Y	D	F
E	G	W	I	H	Q	M	H	F	U	N	W	O	O	B	D	I	W	S	N
I	K	A	T	G	D	X	E	Y	O	S	H	I	M	I	T	S	U	W	S

Encuentra a:

SOPHITIA - SIEGFRIED - IVY
NIGHTMARE - MITSURUGI
YODA - DARTH VADER - TIRA
CASSANDRA - YOSHIMITSU
TALIM - TAKI - SETSUKA
LIZARDMAN - CERVANTES

» Humor







» GANADORES

PASATIEMPOS 114: JUEGO *LEGO INDIANA JONES* PARA PS2

- César Soto (A Coruña)
- David Vives (Alicante)
- Javier Prieto (Cádiz)
- Ignacio Martialay Sanz (Guadalajara)
- Jorge Lasaosa (Huesca)
- Raúl Partal Trigo (Jaén)
- Silvia Liébanas Gómez (Jaén)
- Vicente Jiménez de los Galanes (Málaga)
- Juan Camilo García Usma (Pontevedra)
- José Vicente Pellicer Navalón (Valencia)

SUSCRÍBETE A Play mania



¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España. S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. • No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, David González J. C. Ramírez (dibujos), Patricia Gamo (maquetación).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE OCTUBRE

» REPORTAJE
MIRROR'S EDGE

Te vamos a adelantar todas las claves de uno de los juegos más especiales de este invierno, una aventura en primera persona repleta de acción, parkour y sorprendentes posibilidades.

» NOVEDADES
LA LIGA SE DECIDE

En PS3, por supuesto. Analizaremos las nuevas ediciones los dos grandes simuladores de fútbol, para dictaminar cuál es el mejor de esta temporada. ¿Será *FIFA 09* o *PES 2009*? La respuesta, en el próximo número de PlayManía.



» COMPARATIVA
MAFIOSOS CARA A CARA

El mes que viene someteremos a un duro cara a cara a los dos grandes exponentes del género mafioso, para comprobar cuál de los 2 tiene mejores armas. ¿Será *GTAIV* o *Saints Row 2*?



» SUPLEMENTO
GUÍAS Y TRUCOS

Y de regalo, te ofreceremos nuestra revista de guías, con las soluciones completas de *Star Wars El Poder de la Fuerza, FIFA 09, PES 2009, Mercenarios 2* y *Saints Row 2*, así como trucos para todas las novedades de las tres consolas de Sony. ¡No te lo pierdas!



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



ECHATE UN FIFA09
YA NUNCA JUGARAS SOLO
ÚNICO VIDEOJUEGO CON LICENCIA OFICIAL DE LA LFP
A LA VENTA EL 3 DE OCTUBRE
FIFA09.EA.COM
DEMO DISPONIBLE EL 11 DE SEPTIEMBRE
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
FIFA.com
PlayStation 2
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation Portable
EA tv.es
EA SPORTS
3+
www.pegi.info
FIFA09
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. "© The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trademark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trademarks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. "PlayStation", "PLAYSTATION", and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.